Curriculum verticale d'Istituto A.S. 2024/25

"Crescere insieme"

i



Scuola dell'Infanzia

Plesso "S. Clemente"

Plesso "Is. 88 via dei Mille"

Plesso "istituto Antoniano"

Plesso "Via Piemonte"



Scuola primaria

Plesso "Is. 88"

Plesso "Tommaseo"

Plesso "Collereale"

Plesso "Istituto Antoniano"





Scuola Secondaria di I grado

Plesso "Manzoni - Pirandello"

SOMMARIO

CURRICULUM VERTICALE ITALIANO

CURRICULUM VERTICALE STORIA

CURRICULUM VERTICALE GEOGRAFIA

CURRICULUM VERTICALE MATEMATICA

CURRICULUM VERTICALE SCIENZE

CURRICULUM VERTICALE TECNOLOGIA

CURRICULUM VERTICALE INGLESE

CURRICULUM VERTICALE FRANCESE

CURRICULUM VERTICALE SPAGNOLO

CURRICULUM VERTICALE ARTE

CURRICULUM VERTICALE MUSICA

CURRICULUM VERTICALE EDUCAZIONE FISICA

CURRICULUM VERTICALE RELIGIONE

CURRICULUM VERTICALE STRUMENTO MUSICALE

CURRICULUM VERTICALE CODING E ROBOTICA

PREMESSA

"Il curricolo di Istituto è espressione della libertà di insegnamento e dell'autonomia scolastica e, al tempo stesso, esplicita le scelte della comunità scolastica e l'identità di istituto" (Indicazioni Nazionali per il curricolo, 2012)

Il curricolo può essere definito come:

- Uno strumento di organizzazione dell'apprendimento;
- Frutto di un lavoro collettivo, interno alla scuola, di "traduzione" delle Indicazioni Nazionali, in modalità di lavoro attuabili e contestualizzate, flessibili ma al tempo stesso utili come traccia "strutturante", per una didattica ben articolata e orientata all'acquisizione di competenze.
- È un'occasione preziosa per stringere un patto tra professionisti diversi all'interno della scuola, nonché tra scuola e territorio, facendo della realtà locale un ambiente che diventa comunità educante.
- È un'occasione per il corpo docente per rinnovare la riflessione sulle proprie convinzioni e scelte didattiche, sulla necessità di stabilire una coerenza tra prassi quotidiane e Indicazioni ministeriali, nell'ottica di una didattica generativa, orientata alla costruzione di competenze.
- Progettare un Curricolo Verticale significa valorizzare al massimo le competenze dei professionisti che lavorano nei diversi gradi della scuola, chiedendo loro di lavorare insieme con flessibilità e reciproca curiosità, e al tempo stesso dare massima fiducia agli studenti, immaginando per loro un percorso che tenga conto del bagaglio di competenze che gradualmente vanno ad acquisire, tra elementi di continuità e necessarie discontinuità.

Progettare insieme un Curricolo Verticale significa quindi progettare un percorso unitario scandito da obiettivi graduali e progressivi, che permettano di consolidare l'apprendimento e al tempo stesso di evolvere verso nuove competenze imparando a lavorare in sinergia e contaminando modalità didattiche fino ad oggi di appartenenza esclusiva dell'uno o dell'altro grado scolastico.

Per quanto riguarda l'apprendimento delle lingue straniere, l'opportunità di una progettazione verticale del Curricolo linguistico è supportata dal Consiglio d'Europa che, nell'ultimo ventennio, ha emesso numerosi documenti a favore di percorsi continui ed efficaci per l'apprendimento delle lingue comunitarie. Tali documenti hanno costituito dei veri e

propri punti di riferimento per strutturare pratiche e proposte per il raggiungimento di livelli standard di competenza nei diversi paesi e per la promozione del plurilinguismo e della cittadinanza europea.

SCUOLA DELL'INFANZIA: ANNI 3	I DISCORSI E LE PAROLE							
NUCLEI FONDANTI	OBIETTIVI a	i APPRENDIMENTO		COMPETENZE LIVELLO				
NOCELI TONDINATI	CONOSCENZE	ABILITA'	BASE	INTERMEDIO	AVANZATO			
ASCOLTO E COMPRENSIONE ESPRESSIONE LINGUISTICA E COMUNICAZIONE	Vocaboli riferiti al sé e alla vita quotidiana Primi elementi delle parti del discorso	Ascoltare semplici richieste dell'adulto	L'alunno: -ascolta semplici messaggi/richieste -ascolta e presta attenzione nelle conversazioni -si esprime attraverso la parola-frase -racconta le proprie esperienze per imitazione/ripetizione -esprime i propri sentimenti/bisogni attraverso linguaggi non verbali -riconosce il proprio segno grafico -visualizza un'immagine la indica su richiesta -utilizza prevalentemente linguaggio gestuale	L'alunno: -ascolta e comprende semplici messaggi/richieste -ascolta e interviene nelle conversazioni su richiesta dell'adulto -si esprime attraverso enunciati minimi su richiesta dell'insegnante -racconta le proprie esperienze su richiesta dell'insegnante -esprime i propri sentimenti/bisogni attraverso semplici informazioni su richiesta dell'adulto -verbalizza il significato dei propri segni grafici su richiesta dell'insegnante -visualizza un'immagine e la denomina -ripete alcune parole di canzoni/filastrocche	L'alunno: -ascolta messaggi/richieste più elaborati -ascolta e interviene spontaneamente nelle conversazioni -si esprime con semplici frasi spontaneamente -racconta le proprie esperienze spontaneamente -esprime i propri sentimenti/bisogni attraverso semplici informazioni autonomamente -verbalizza il significato dei propri segni grafici autonomamente -visualizza un'immagine e nomina qualche elemento descrittivo relativo alla stessa -ripete alcune strofe di canzoni/filastrocche			

SCUOLA DELL'INFANZIA: ANNI 4		I DISCORSI E L	E PAROLE			
NUCLEI FONDANTI	OBIETTIVI d	HI APPRENDIMENTO	COMPETENZE LIVELLO			
7.00000 7.000	CONOSCENZE	ABILITA'	BASE	INTERMEDIO	AVANZATO	
ASCOLTO E COMPRENSIONE ESPRESSIONE LINGUISTICA E COMUNICAZIONE	Lessico di base per la formulazione di una corretta comunicazione Elementi principali della frase semplice Alcuni connettivi logici	Ascoltare e comprendere le richieste dell'adulto e i discorsi altrui Ascoltare, comprendere un racconto e ripeterlo Ascoltare e comprendere gli interventi degli altri Partecipare alle conversazioni Usare un semplice repertorio linguistico Raccontare avvenimenti ed esperienze vissute Esprimere i propri sentimenti e bisogni Verbalizzare il significato dei propri elaborati grafici Comprendere e analizzare immagini anche attraverso le tecnologie digitali Decodificare immagini, simboli e descriverne il significato Riprodurre filastrocche e canzoncine	richiesta dell'insegnante -si esprime attraverso enunciati minimi -racconta le proprie esperienze attraverso domande-stimolo dell'insegnante -esprime i propri sentimenti/bisogni attraverso semplici informazioni su richiesta dell'adulto -verbalizza il significato dei propri elaborati grafici su domande dell'insegnante -comprende e verbalizza il significato di semplici immagini (anche digitali) solo su richiesta dell'insegnante -riconosce il proprio	-ascolta ed interviene spontaneamente nelle conversazioni -si esprime con semplici frasi -racconta le proprie esperienze spontaneamente -esprime i propri sentimenti/bisogni attraverso semplici informazioni spontaneamente -verbalizza il significato dei propri elaborati grafici spontaneamente con semplici termini -comprende e verbalizza il significato di immagini semplici (anche digitali) in modo più particolareggiato -individua alcune lettere del proprio nome all'interno di altre parole -ripete alcune strofe di canzoni/filastrocche	L'alunno: -ascolta narrazioni individuando e riferendo l'argomento principale -ascolta ed interviene spontaneamente nelle conversazioni in modo pertinente -si esprime con semplici frasi strutturate correttamente e con vocaboli appropriati -racconta le proprie esperienze in modo più dettagliato -esprime i propri sentimenti/bisogni attraverso indicazioni precise -verbalizza il significato dei propri elaborati grafici spontaneamente con frasi più strutturate -comprende e verbalizza il significato di semplici immagini (anche digitali) ir modo più particolareggiato -sperimenta la riproduzione del proprio nome con un modello dato -ripete alcune strofe di canzoni/filastrocche utilizzando anche il linguaggio gestuale	

SCUOLA DELL'INFANZIA: ANNI 5	I DISCORSI E LE PAROLE						
UICLET FOND ANT	OBIETTIVI di APPRENDII	OBIETTIVI di APPRENDIMENTO		COMPETENZE LIVELLO			
IUCLEI FONDANTI	CONOSCENZE	ABILITA'	BASE	INTERMEDIO	AVANZATO		
ASCOLTO E COMPRENSIONE ESPRESSIONE LINGUISTICA E COMUNICAZIONE LETTO-SCRITTURA	Lessico di base per la formulazione di una corretta comunicazione Elementi principali della frase semplice Principali connettivi logici, temporali e spaziali Suono della parola Grafismi Segni grafici e significato	Ascoltare e comprendere un racconto e ordinarlo in sequenza.	L'alunno: - ascolta narrazioni individuando e riferendo l'argomento principale su domande stimoloascolta e interviene nelle conversazioni su richiesta della insegnantesi esprime con un semplice linguaggiocomprende e verbalizza il significato di immagini, anche digitali, in modo essenziale -racconta di sé attraverso domande- stimolo dell'insegnante e con un linguaggio essenzialeesprime i propri sentimenti/bisogni attraverso semplici informazioni verbalizza il significato dei propri elaborati grafici su richiesta della insegnante con semplici termini -memorizza e ripete correttamente alcune parole di canzoni e/o poesie -riproduce somiglianze tra suoni e parole seguendo esempi dettati dallo adulto -identifica le differenze tra disegno e scrittura solo con l'aiuto della insegnante -sperimenta la riproduzione di parole seguendo un modello data	L'alunno: - ascolta narrazioni individuando e riferendo l'argomento principale e le informazioni esplicite con frasi sempliciascolta e interviene spontaneamente nelle conversazioni attenendosi al contesto -si esprime con frasi correttamente strutturate e con vocaboli appropriati -comprende e verbalizza il significato di immagini, anche digitali, in modo corretto e comprensibile -racconta di sé spontaneamente esprimendosi con un semplice linguaggio -esprime i propri sentimenti/bisogni attraverso precise informazioni verbalizza il significato dei propri elaborati grafici spontaneamente e con semplici termini -memorizza e ripete correttamente alcune strofe di canzoni e/o poesie utilizzando in parte il linguaggio gestuale -sperimenta similitudini tra suoni e parole -distingue il disegno dalle parole supportato parzialmente dalla insegnante -sperimenta la scrittura di alcune parole seguendo una traccia (pregrafismo)	L'alunno: - ascolta narrazioni individuando e riferendo il contenuto del racconto (ordine dei fatti, personaggi, ambientazione) con un linguaggio esauriente -ascolta e interviene spontaneamente nelle conversazioni formulando ipotesi, esprimendo la propria opinione e ponendo domande -si esprime con ricchezza di vocaboli, formula ipotesi sul significato di alcuni utilizzando anche connettivi logici -comprende e verbalizza il significato di immagini, anche digitali, in modo corretto e complesso -racconta di sé con precisi riferimenti utilizzando un linguaggio appropriato -comunica le proprie emozioni propri stati d'animo motivandoli attraverso un fluic linguaggio, ricco di particolari verbalizza il significato dei propri elaborati grafici esprimendosi con ricchezza di vocaboli -memorizza e ripete correttamente canzoni e poesi utilizzando contemporaneamente il linguaggio gestuale -inventa semplici frasi con termini che contengono suoni simili e/o desinenze uguali -distingue e verbalizza le differenze tra disegno e scrittura identificando anche alcuni segni grafici -sperimenta la scrittura spontanea di lettere e numeri, attribuendone il significato		

TRAGUARDI PER LO SVILUPPO DELLE COMPETENZE AL TERMINE DELLA SCUOLA DELL'INFANZIA

Il bambino usa la lingua italiana, arricchisce e precisa il proprio lessico, comprende parole e discorsi, fa ipotesi sui significati.

Sa esprimere e comunicare agli altri emozioni, sentimenti, argomentazioni attraverso il linguaggio verbale che utilizza in differenti situazioni comunicative.

Sperimenta rime, filastrocche, drammatizzazioni; inventa nuove parole, cerca somiglianze e analogie tra i suoni e i significati.

Ascolta e comprende narrazioni, racconta e inventa storie, chiede e offre spiegazioni, usa il linguaggio per progettare attività e per definire regole.

Ragiona sulla lingua, scopre la presenza di lingue diverse, riconosce e sperimenta la pluralità dei linguaggi, si misura con la creatività e la fantasia.

Si avvicina alla lingua scritta, esplora e sperimenta prime forme di comunicazione attraverso la scrittura, incontrando anche le tecnologie digitali e i nuovi media.

CLASSE 1 PRIMARIA	ITALIANO						
NUCLEI FONDANTI	OBIETTIVI di	OBIETTIVI di APPRENDIMENTO		COMPETENZE LIVELLO			
NOCELI TONDANTI	CONOSCENZE	ABILITA'	BASE	INTERMEDIO	AVANZATO		
ASCOLTO E PARLATO	Organizzazione del contenuto della comunicazione orale secondo il criterio dell'organizzazione temporale. Modalità di intervento nella conversazione	Ascoltare richieste dell'insegnante, comprendendone il contenuto. Interagire in una conversazione formulando domande e dando risposte chiare. Comprendere l'argomento e le informazioni principali di discorsi affrontati in classe. Seguire la narrazione di semplici testi ascoltati o letti, cogliendone il senso globale. Raccontare oralmente una storia personale o fantastica, rispettando l'ordine	L'alunno: -ascolta e comprende semplici messaggi; -formula semplici richieste e racconta le proprie esperienze rispettando una sequenza logico- temporale di base	L'alunno: -ascolta e comprende messaggi linguistici di vario tipo; -formula richieste e racconta le proprie esperienze rispettando una sequenza logico- temporale.	L'alunno partecipa a scambi comunicativi con compagni e docenti attraverso messaggi chiari e coerenti.		
LETTURA	Tecniche di lettura	Leggere e riconoscere fonemi Leggere e riconoscere parole. Leggere semplici frasi. Avviare alla lettura corretta e scorrevole. Cogliere il senso globale di una frase.	L'alunno legge e comprende semplici vocaboli scritti in stampato maiuscolo.	L'alunno legge e comprende semplici frasi scritte nei diversi caratteri.	L'alunno legge e comprende semplici testi.		
SCRITTURA	Alcune convenzioni di scrittura. I diversi caratteri grafici e l'organizzazione grafica della pagina. La struttura della frase. Organizzazione del contenuto della comunicazione scritta, secondo il criterio dell'organizzazione temporale.	Scrivere sotto dettatura parole e semplici frasi rispettando le convenzioni ortografiche conosciute. Descrivere un'immagine e/o una sequenza di immagini attraverso la scrittura di brevi didascalie. Scrivere parole, semplici frasi e brevi testi in autonomia rispettando le fondamentali convenzioni ortografiche.	L'alunno scrive correttamente parole sotto dettatura e produce semplici frasi guidato dall'insegnante.	L'alunno scrive correttamente parole sotto dettatura e produce semplici frasi in autonomia.	L'alunno produce brevi testi in modo ortograficamente corretto.		

ACQUISIZIONE ED ESPANSIONE DEL LESSICO RICETTIVO E PRODUTTIVO	Il lessico	Comprendere in brevi testi il significato di parole non note basandosi sia sul contesto sia sulla conoscenza intuitiva delle famiglie di parole. Ampliare il patrimonio lessicale attraverso esperienze scolastiche ed extrascolastiche e attività di interazione orale e di lettura. Usare in modo appropriato le parole man mano apprese. Effettuare semplici ricerche su parole ed espressioni presenti nei	L'alunno capisce e utilizza sia a livello orale sia nello scritto i vocaboli più comunemente usati	L'alunno capisce e utilizza sia a livello orale sia nello scritto i vocaboli più comunemente usati ed anche quelli via via appresi.	L'alunno capisce e utilizza sia a livello orale sia nello scritto un elevato numero di vocaboli.
ELEMENTI DI GRAMMATICA ESPLICITA E RIFLESSIONE SUGLI USI DELLA LINGUA	Le convenzioni ortografiche	Riconoscere i fonemi, leggere e scrivere i corrispondenti grafemi. Sintetizzare lettere in sillabe. Sintetizzare sillabe in parole sempre più complesse. Manipolare parole date per costruire frasi di significato compiuto. Produrre frasi rispettando le regole ortografiche. Individuare la variabilità delle parole. Conoscere ed utilizzare le principali	L'alunno svolge semplici attività di riflessione linguistica su ciò che si dice o si scrive guidato dall'insegnante.	L'alunno svolge attività di riflessione linguistica su ciò che si dice o si scrive.	L'alunno svolge con piena autonomia attività esplicite di riflessione linguistica su ciò che si dice o si scrive.

CLASSE 2 PRIMARIA	ITALIANO						
NUCLEI FONDANTI	OBIETTIVI di	OBIETTIVI di APPRENDIMENTO		COMPETENZE LIVELLO			
, 10 0=== , 011= ,	CONOSCENZE	ABILITA'	BASE	INTERMEDIO	-	AVANZA	ITO
ASCOLTO E PARLATO	Conversazioni guidate, legate al proprio vissuto. Narrazioni di storie.			L'alunno ascolta comprende sem messaggi ed interagisce con l insegnanti ed i c	e c plici r r e compagni r	compren narrativo ne ricono essenzial	, sce gli elementi i e li n
LETTURA	lesti descrittivi.	Leggere in modo scorrevole brevi testi ermi e cercando di dare la giusta intonazione. Leggere e comprendere semplici testi r listinguendo le parti principali e gli elementi cos Leggere filastrocche e poesie da memo	narrativi titutivi.	e comprende	L'alunno le comprende semplici te	e	L'alunno legge e comprende semplici testi narrativi cogliendo l'argomento centrale e alcuni informazioni essenziali.
SCRITTURA	Segni d'interpunzione. La struttura del testo narrativo (inizio, svolgimento, fine). Il testo poetico (la	Produrre semplici testi narrativi, rispeti (inizio, svolgimento, fine). Produrre semplici testi narrativi, rispeti ortografiche e i principali segni di interpunzione. Produrre filastrocche in rima.		produce	_'alunno p semplici te autonomia	esti in	L'alunno produce semplici testi relativi al proprio vissuto e alle proprie esperienze.

ACQUISIZIONE ED ESPANSIONE DEL LESSICO RICETTIVO E PRODUTTIVO	Parole non note e "modi di dire" per un riutilizzo in altri contesti.	Comprendere in brevi testi il significato di parole non note, basandosi sia sul contesto sia sulla conoscenza intuitiva delle famiglie di parole. Ampliare il patrimonio lessicale attraverso esperienze scolastiche ed extrascolastiche e attività di interazione orale e di lettura. Usare in modo appropriato le parole man mano apprese.	L'alunno capisce e utilizza sia a livello orale sia nello scritto i vocaboli più comunemente usati.	L'alunno capisce e utilizza sia a livello orale sia nello scritto i vocaboli più comunemente usati ed anche quelli via via appresi.	L'alunno capisce e utilizza sia a livello orale sia nello scritto un elevato numero di vocaboli.
ELEMENTI DI GRAMMATICA ESPLICITA E RIFLESSIONE SUGLI USI DELLA LINGUA	Digrammi, trigrammi, divisione in sillabe, suoni dolci, suoni duri, le doppie, MP, MB, CU, QU, CQU, CCU, QQU. L'uso dell'acca. L'accento grafico, l'apostrofo. Uso della maiuscola. L'ordine alfabetico. Il punto e la virgola. Le categorie morfologiche: articolo, nome e loro classificazione, aggettivo	Riconoscere e rispettare le convenzioni di scrittura presentate (digrammi, trigrammi, suoni complessi, le doppie). Scomporre e ricomporre parole per riflettere sui meccanismi di formazione. Riconoscere e denominare alcune categorie morfologiche. Utilizzare correttamente le concordanze morfologiche: maschile, femminile, singolare e plurale di articoli e nomi. Riconoscere e rispettare la funzione del punto fermo e della virgola.	L'alunno scrive sotto dettatura.	L'alunno scrive sotto dettatura e compone brevi frasi in modo alquanto corretto.	L'alunno scrive sotto dettatura, compone brevi testi in autonomia ed in modo corretto.

CLASSE 3 PRIMARIA	ITALIANO						
	OBIETTIVI di A	COMPETENZE LIVELLO					
NUCLEI FONDANTI	CONOSCENZE	ABILITA'	BASE	INTERMEDIO	AVANZATO		
ASCOLTO E PARLATO	Esperienze legate al proprio vissuto. Esperienze condivise. Testi narrativi realistici. Testi narrativi fantastici.	Interagire in una conversazione formulando domande e dando risposte pertinenti su argomenti di esperienza diretta. Comprendere l'argomento e le informazioni principali di discorsi affrontati in classe. Seguire la narrazione di testi ascoltati o letti mostrando di saperne cogliere il senso globale. Raccontare oralmente una storia personale o fantastica rispettando l'ordine cronologico e logico. Comprendere e dare semplici	L'alunno partecipa a scambi comunicativi con compagni e docenti.	L'alunno partecipa a scambi comunicativi con compagni e docenti attraverso semplici messaggi.	L'alunno partecipa a scambi comunicativi con compagni e docenti attraverso messaggi chiari e pertinenti.		
LETTURA	Testo narrativo realistico: il racconto Testo narrativo fantastico: fiaba e favola Testo descrittivo: ambienti, persone, animali, oggetti. Testo poetico. Mito e leggenda. Testo regolativo.	Leggere ad alta voce un testo noto rispettando le pause e variando il tono della voce. Leggere semplici e brevi testi sia poetici sia narrativi, mostrando di saperne cogliere il senso globale. Leggere testi (narrativi, descrittivi) cogliendo l'argomento centrale, le informazioni essenziali, le intenzioni comunicative di chi scrive. Leggere ad alta voce un testo noto rispettando le pause e variando il tono della	L'alunno: -legge e comprende testi di diverso tipo individuandone il senso globale; -legge testi letterari di vario genere a voce alta, in autonomia	L'alunno: -legge e comprende testi di diverso tipo individuandone le informazioni principali; -legge testi letterari di vario genere sia a voce alta che silenziosa, in autonomia.	L'alunno: -legge e comprende testi di diverso tipo individuandone le informazioni principali e implicite; -legge testi letterari di vario genere sia a voce alta che silenziosa, in autonomia, con espressività, riuscendo a formulare semplici pareri.		
		voce. Comprendere testi di tipo diverso in vista di sconi funzionali, pratici, di					

SCRITTURA	Racconti narrativi realistici e autobiografici. Racconti narrativi fantastici -La fiaba (struttura narrativa: situazione iniziale, vicenda, conclusione, protagonista, antagonista, tempo, ambiente)La favola (struttura narrativa: situazione iniziale, vicenda, conclusione personaggi, morale). Testo descrittivo. (caratteristiche fisiche e comportamentali di persone, animali, luoghi, oggetti). Miti e leggende (struttura narrativa: introduzione, vicenda, conclusione, luogo, tempo, personaggi, simboli, funzione). Poesie e filastrocche: rime baciate, rime alternate,	Produrre semplici testi di vario tipo (narrativo, descrittivo e regolativo). Comunicare per iscritto con frasi semplici e compiute, strutturate in un breve testo che rispetti le fondamentali convenzioni ortografiche.	L'alunno produce testi con il supporto di uno schema predisposto.	L'alunno produce testi per le diverse occasioni di scrittura.	L'alunno: -produce testi di vario genere e li sa rielaborare secondo uno schema predispostodato uno schema produce una semplice sintesi
ACQUISIZIONE ED ESPANSIONE DEL LESSICO RICETTIVO E PRODUTTIVO	• Il lessico	Comprendere in brevi testi il significato di parole non note, basandosi sia sul contesto sia sulla conoscenza intuitiva delle famiglie di parole. Ampliare il patrimonio lessicale attraverso esperienze scolastiche ed extrascolastiche e attività di interazione orale e di lettura. Usare in modo appropriato le parole man mano apprese. Effettuare semplici ricerche su parole ed espressioni presenti nei testi, per	L'alunno capisce e utilizza sia a livello orale sia nello scritto i vocaboli più comunemente usati.	L'alunno capisce e utilizza sia a livello orale sia nello scritto i vocaboli più comunemente usati ed anche quelli via via appresi.	L'alunno capisce e utilizza sia a livello orale sia nello scritto un elevato numero di vocaboli.

ELEMENTI DI
GRAMMATICA
ESPLICITA E
RIFLESSIONE SUGLI
USI DELLA LINGUA

- •Lettere maiuscole
- Digrammi
- •Cu qu cqu ccu qqu
- Raddoppiamenti
- •H nelle voci verbali di avere
- Accento
- Apostrofo
- •Divisione sillabica
- Frase
- •Frase minima
- •Soggetto e predicato
- •Articoli determinativi e indeterminativi
- Nomi
- •Verbi
- Aggettivo qualificativo
- Punteggiatura

Conoscere le convenzioni ortografiche.

Riconoscere le parti principali del discorso e gli elementi basilari della frase.

Individuare e usare modi e tempi del verbo.

Analizzare la frase nelle sue funzioni. Usare la punteggiatura sia sotto dettatura che in autonomia. Attivare semplici ricerche su parole ed espressioni presenti nei testi. L'alunno:

- svolge attività di riflessione linguistica -analizza gli elementi basilari di una frase. L'alunno:
-svolge attività di
riflessione linguistica
utilizzando un lessico
adeguato

-riconosce le parti del discorso -usa e classifica semplici frasi L'alunno:

-riflette sulle parti del discorso e sulle categorie grammaticali -classifica per categorie le parole

-usa e distingue i verbi sia nel parlato sia nello scritto -conosce le modalità per

strutturare la frase -comprende la funzione degli elementi che completano la frase -amplia il patrimonio lessicale.

CLASSE 4 PRIMARIA		ITALIANO							
NUCLEI FONDANTI	OBIETTIVI di A	PPRENDIMENTO	СОМРЕ	COMPETENZE LIVELLO					
NUCLEI FONDANTI	CONOSCENZE	ABILITA'	BASE	INTERMEDIO	AVANZATO				
ASCOLTO E PARLATO	Strategie finalizzate all'ascolto attivo. Processi di controllo da mettere in atto durante l'ascolto attivo (rendersi conto di non aver capito, riconoscere una difficoltà). Forme più comuni di discorso parlato: il racconto, il resoconto, la lezione, la spiegazione, l'esposizione orale. Pianificazione e organizzazione di contenuti narrativi, descrittivi, informativi, espositivi, regolativi. Forme comuni di discorso parlato dialogico: l'interrogazione, il dialogo, la conversazione, il dibattito, la discussione	Cogliere l'argomento principale dei discorsi altrui. Prendere la parola negli scambi comunicativi (dialogo, conversazione, discussione) rispettando i turni di parola, ponendo domande pertinenti e chiedendo chiarimenti. Riferire su esperienze personali organizzando racconti in modo essenziale e chiaro, rispettando l'ordine cronologico e logico inserendo elementi descrittivi funzionali al racconto. Esprimere la propria opinione su un argomento conosciuto con un breve intervento. Comprendere le informazioni essenziali di un'esposizione, di istruzioni per l'esecuzione di compiti, di messaggi trasmessi dai media (annunci, bollettini). Organizzare un breve discorso orale su un tema affrontato in classe o una breve esposizione su un argomento di studio, con l'aiuto di una scaletta.	L'alunno: -partecipa a scambi comunicativi con compagni e adulti rispettando il turno -ascolta testi orali "diretti" o "trasmessi" dai media cogliendone il senso globale	L'alunno: -partecipa a scambi comunicativi con compagni e adulti rispettando il turno e attraverso semplici messaggi -ascolta testi orali "diretti" o "trasmessi" dai media cogliendone il senso globale e le informazioni principali	L'alunno: -partecipa a scambi comunicativi con compagni e adulti rispettando il turno e attraverso messaggi chiari e pertinenti -ascolta testi orali "diretti" o "trasmessi" dai media cogliendone il senso globale, le informazioni principali e lo scopo.				

	T	T	1	1	1
LETTURA	Varietà di forme testuali	Sfruttare le informazioni della titolazione, delle immagini e delle didascalie per farsi un'idea del testo che si intende leggere. Leggere testi narrativi descrittivi, sia realistici, sia fantastici, distinguendo l'invenzione letteraria dalla realtà. Leggere e confrontare le informazioni provenienti da testi diversi, individuare l'argomento trattato, trarne spunto per parlare e/o scrivere. Ricercare informazioni nei diversi tipi di testi per scopi pratici e/o conoscitivi con l'uso di tecniche di supporto come la sottolineatura. Seguire istruzioni scritte per realizzare prodotti, per svolgere un'attività, per realizzare un procedimento. Leggere semplici e brevi testi letterari, poetici o narrativi, riconoscendone le peculiarità (versi, strofe, rime, ripetizione di suoni, uso delle parole e dei significati). Leggere ad alta voce un testo noto rispettando le pause e variando opportunamente il tono della voce. Leggere testi (narrativi, descrittivi, informativi) cogliendo l'argomento centrale, le informazioni essenziali, le intenzioni comunicative di chi scrive. Comprendere testi di tipo diverso in vista di	L'alunno: -legge testi di vario genere utilizzando strategie di lettura adeguate agli scopiindividua nei testi scritti informazioni utili per l'apprendimento di un argomento dato.	L'alunno: -legge testi di vario genere individuando il senso globale e utilizzando strategie di lettura adeguate agli scopiindividua nei testi scritti informazioni utili per l'apprendimento di un argomento dato le mette in relazione e le sintetizza.	adeguate agli scopi. -individua nei testi scritti
SCRITTURA	Strategie di scritture adeguate al testo da produrre. Pianificazione elementare di un testo scritto. Avvio al riassunto e alla sintesi.	Ricercare le informazioni utili per produrre una sintesi scritta. Raccogliere le idee, organizzarle per punti, pianificare la traccia di un racconto o di un'esperienza. Scrivere vissuti personali e di altri, usando informazioni essenziali relative a persone, luoghi, tempi, situazioni, azioni. Produrre testi creativi sulla base di modelli dati (filastrocche racconti brevi, poesie). Realizzare testi collettivi per relazionare su esperienze scolastiche e argomenti di studio. Rielaborare testi (ad esempio: parafrasare o riassumere un testo, trasformarlo, completarlo) e redigerne di nuovi, anche utilizzando programmi di videoscrittura. Scrivere semplici testi regolativi o progetti schematici per l'esecuzione di attività (ad esempio: regole di gioco, ricette, ecc.).	L'alunno: -scrive testi legati all'esperienza e alle diverse occasioni di scrittura che la scuola offre, rispettando le principali convenzioni ortografiche -rielabora semplici testi.	L'alunno: -scrive testi corretti nell'ortografia legati all'esperienza e alle diverse occasioni di scrittura che la scuola offre -rielabora testi parafrasandoli, completandoli e trasformandoli.	L'alunno: -scrive testi corretti nell'ortografia chiari e coerenti, legati all'esperienza e alle diverse occasioni di scrittura che la scuola offre -rielabora testi parafrasandoli, completandoli e trasformandoli in modo creativo.

ACQUISIZIONE ED ESPANSIONE DEL LESSICO RICETTIVO E PRODUTTIVO	Ampliare il patrimonio lessicale. Conoscere le relazioni di significato tra le parole	attivita comunicative orali, di lettura e di scrittura e attivando la conoscenza delle principali relazioni di significato tra le parole (somiglianze, differenze, appartenenza a un campo semantico).	L'alunno: -capisce e utilizza nell'uso orale e scritto i vocaboli più comunemente usati -capisce i più frequenti termini specifici legati alle discipline di studio	L'alunno: -capisce e utilizza nell'uso orale e scritto i vocaboli più comunemente usati e anche quelli via via appresicapisce e cerca di utilizzare i più frequenti termini specifici legati alle discipline di studio	L'alunno: -capisce e utilizza nell'uso orale e scritto i vocaboli più comunemente usati e quelli di alto usocapisce e utilizza i più frequenti termini specifici legati alle discipline di studio
ELEMENTI DI GRAMMATICA ESPLICITA E RIFLESSIONE SUGLI USI DELLA LINGUA	Le parti del discorso e le categorie grammaticali. Modalità e procedure per strutturare una frase semplice e per riconoscere gli elementi fondamentali della frase minima. La punteggiatura come insieme di segni convenzionali che servono a scandire il flusso delle parole e della frase in modo da riprodurre l'intenzione comunicativa.	Conoscere le convenzioni ortografiche. Individuare e usare in modo consapevole modi e tempi del verbo. Riconoscere in un testo i principali connettivi (temporali, spaziali, logici). Analizzare la frase nelle sue funzioni. Conoscere i principali meccanismi di formazione e derivazione delle parole (parole derivate, composte, prefissi e suffissi). Comprendere le principali relazioni tra le parole (somiglianze e differenze) sul piano dei significati. Comprendere e utilizzare il significato di parole e termini specifici legati alle discipline di studio. Utilizzare il dizionario come strumento di consultazione per risolvere dubbi linguistici. Utilizzare la punteggiatura in funzione demarcativa ed espressiva. Riconoscere in una frase o in un testo le parti del discorso, o categorie lessicali, riconoscerne i principali tratti grammaticali.	L'alunno: -conosce ed usa le principali convenzioni ortografiche -riconosce e classifica per categorie le paroleapplica le conoscenze fondamentali relative all'organizzazion e logico- sintattica della frase semplice.	L'alunno: -conosce ed usa correttamente le principali convenzioni ortografiche -riconosce e classifica le parti del discorso e le categorie grammaticali -applica le conoscenze fondamentali relative all'organizzazione logico-sintattica della frase semplice e alle parti del discorso.	L'alunno: -conosce ed usa correttamente le convenzioni ortografiche -riconosce, classifica e riflette sulle parti del discorso e sulle categorie grammaticali padroneggia e applica le conoscenze fondamentali relative all'organizzazio ne logico- sintattica della frase semplice, alle parti del discorso e ai principali connettivi.

CLASSE 5 PRIMARIA		ITALIANO			
OBIETTIVI di APPRENDI	IMENTO			COMPETENZE LIVEL	LO
NUCLEI FONDANTI	CONOSCENZE	ABILITA'	BASE	INTERMEDIO	AVANZATO
ASCOLTO E PARLATO	Strategie essenziali dell'ascolto finalizzato e dell'ascolto attivo. Modalità per prendere appunti mentre si ascolta. Processi di controllo da mettere in atto durante l'ascolto (rendersi conto di non aver capito, riconoscere una difficoltà). Interazione tra testo e contesto. Forme più comuni di discorso parlato: il racconto, il resoconto, la lezione, la spiegazione, l'esposizione orale. Pianificazione e organizzazione di contenuti narrativi, descrittivi, informativi, espositivi, regolativi. Alcune forme comuni di discorso parlato dialogico: l'interrogazione, il dialogo, la conversazione. Registri linguistici diversi in relazione con il contesto.	Interagire in modo collaborativo in una conversazione, in una discussione, in un dialogo su argomenti di esperienza diretta, formulando domande, dando risposte e fornendo spiegazioni ed esempi. Comprendere il tema e le informazioni essenziali di un'esposizione (diretta o trasmessa); comprendere lo scopo e l'argomento di messaggi trasmessi dai media (annunci, bollettini). Formulare domande precise e pertinenti di spiegazione e di approfondimento durante o dopo l'ascolto. Comprendere consegne e istruzioni per l'esecuzione di attività scolastiche ed extrascolastiche. Cogliere in una discussione le posizioni espresse dai compagni ed esprimere la propria opinione su un argomento in modo chiaro e pertinente. Raccontare esperienze personali o storie inventate organizzando il racconto in modo chiaro, rispettando l'ordine cronologico e logico e inserendo gli opportuni elementi descrittivi e informativi. Organizzare un semplice discorso orale su un tema affrontato in classe con un breve intervento preparato in precedenza o un'esposizione su un argomento di studio utilizzando una scaletta	L'alunno: -partecipa a scambi comunicativi con compagni e docenti -ascolta e comprende testi orali "diretti" o "trasmessi" dai media cogliendone globalmente il contenuto.	L'alunno: -partecipa a scambi comunicativi con compagni e docenti attraverso interventi adeguati al contesto -ascolta e comprende testi orali "diretti" o "trasmessi" dai media cogliendone il senso e le informazioni principali	L'alunno: -partecipa a scambi comunicativi (conversazione, discussione di classe di gruppo) con compagni e insegnan rispettando il turno e formulando messaggi chiari e pertinenti, in un registro il più possibile adeguato all situazione -ascolta e comprende testi orali "diretti" o "trasmessi" dai media cogliendone il senso, le informazioni principali e lo scopo.
LETTURA	Varie forme testuali relative ai differenti generi letterari e non	Impiegare tecniche di lettura silenziosa e di lettura espressiva ad alta voce.	L'alunno: -legge ad alta voce in modo chiaro	L'alunno: -legge ad alta voce in modo chiaro ed	L'alunno: -legge e comprende testi di vario tipo, ne
		voce.	rispettando la punteggiatura e comprende il senso	espressivo, rispettando la punteggiatura e	individua il senso globale e le informazioni princip

LETTURA	Caratteristiche strutturali in testi narrativi, descrittivi, espositivi, informativi, regolativi. Alcune figure di significato: onomatopea, similitudine, metafora Testi multimediali.	Usare, nella lettura di vari tipi di testo, opportune strategie per analizzare il contenuto; porsi domande all'inizio e durante la lettura del testo; cogliere indizi utili a risolvere i nodi della comprensione. Sfruttare le informazioni della titolazione, delle immagini e delle didascalie per farsi un'idea del testo che si intende leggere. Leggere e confrontare informazioni provenienti da testi diversi per farsi un'idea di un argomento, per trovare spunti a partire dai quali parlare o scrivere. Ricercare informazioni in testi di diversa natura e provenienza (compresi moduli, orari, grafici, mappe ecc.) per scopi pratici o conoscitivi, applicando tecniche di supporto alla comprensione (quali, ad esempio, sottolineare, annotare informazioni, costruire mappe e schemi ecc.). Seguire istruzioni scritte per realizzare prodotti, per regolare comportamenti, per svolgere un'attività, per realizzare un procedimento. Leggere testi narrativi e descrittivi, sia realistici sia fantastici, distinguendo l'invenzione letteraria dalla realtà. Leggere testi letterari narrativi, in lingua italiana contemporanea, e semplici testi poetici cogliendone il senso, le	globale del testo letto -utilizza semplici tecniche di supporto alla comprensione (sottolineatura, annotazioni delle informazioni principali) in funzione di una sintesi -legge testi di vario genere facenti parte della letteratura per l'infanzia, sia a voce alta sia in lettura silenziosa e autonoma.	comprende il senso globale del testo letto -utilizza abilità funzionali allo studio: individua nei testi scritti informazioni utili per l'apprendimento di un argomento dato; le sintetizza, in funzione anche dell'esposizione oralelegge testi di vario genere facenti parte della letteratura per l'infanzia, sia a voce alta sia in lettura silenziosa e autonoma.	le mette in relazione:
SCRITTURA	Strategie di scrittura adeguate al testo da produrre. Pianificazione elementare di un testo scritto. Le operazioni propedeutiche alla sintesi.	Raccogliere le idee, organizzarle per punti, pianificare la traccia di un racconto o di un'esperienza. Produrre racconti scritti di esperienze personali o vissute da altri che contengano le informazioni essenziali relative a persone, luoghi, tempi, situazioni, azioni.	L'alunno: -scrive testi abbastanza corretti nell'ortografia e nella struttura morfosintattica, legati all'esperienza e alle diverse occasioni di scrittura che la scuola offre	L'alunno: -scrive testi corretti nell'ortografia legati all'esperienza e alle diverse occasioni di scrittura che la scuola offre -rielabora testi parafrasandoli, completandoli e trasformandoli	L'alunno: -scrive testi corretti nell'ortografia, chiari e coerenti, legati all'esperienza e alle diverse occasioni di scrittura che la scuola offre -rielabora testi parafrasandoli, completandoli,

SCRITTURA		Scrivere lettere indirizzate a destinatari noti, lettere aperte o brevi articoli di cronaca per il giornalino scolastico o per il sito web della scuola, adeguando il testo ai destinatari e alle situazioni. Esprimere per iscritto esperienze, emozioni, stati d'animo sotto forma di diario. Rielaborare testi (ad esempio: parafrasare o riassumere un testo, trasformarlo, completarlo) e redigerne di nuovi, anche utilizzando programmi di videoscrittura. Scrivere semplici testi regolativi o progetti schematici per l'esecuzione di attività (ad esempio: regole di gioco, ricette, ecc.). Realizzare testi collettivi per relazionare su esperienze scolastiche e argomenti di studio. Produrre testi creativi sulla base di modelli dati (filastrocche, racconti brevi, poesie). Sperimentare liberamente, anche con l'utilizzo del computer, diverse forme di scrittura, adattando il lessico, la struttura del testo, l'impaginazione, le soluzioni grafiche alla forma testuale scelta e integrando eventualmente il testo verbale con materiali multimediali. Produrre testi sostanzialmente corretti dal punto di vista ortografico, morfosintattico, lessicale, rispettando le funzioni sintattiche dei principali segni interpuntivi.	-rielabora semplici testi	trasformandoli in modo creativo
	Ampliamento del patrimonio lessicale. Relazioni di significato tra le parole (sinonimia, omonimia, polisemia e altro).	Comprendere ed utilizzare in modo appropriato il lessico di base (parole del vocabolario fondamentale e di quello ad alto uso). Arricchire il patrimonio lessicale attraverso attività comunicative orali, di lettura e di scrittura e attivando la conoscenza delle principali relazioni di significato tra le parole (somiglianze, differenze, appartenenza a un campo semantico).	L'alunno: -capisce nell'uso orale e scritto i vocaboli fondamentali -capisce i più frequenti termini specifici legati alle discipline di studio	L'alunno: -capisce e utilizza nell'uso orale e scritto i vocaboli fondamentali e quelli di alto uso -capisce e utilizza i più frequenti termini specifici legati alle discipline di studio.

				I	
		Comprendere che le parole hanno diverse accezioni e individuare l'accezione specifica di una parola in un testo. Comprendere, nei casi più semplici e frequenti, l'uso e il significato figurato delle parole. Comprendere e utilizzare parole e termini specifici legati alle discipline di studio. Utilizzare il dizionario come strumento di consultazione.			
ELEMENTI DI GRAMMATICA ESPLICITA E RIFLESSIONE SUGLI USI DELLA LINGUA	Le parti del discorso e le categorie grammaticali. Modalità e procedure per strutturare una frase semplice e per riconoscere gli elementi fondamentali della frasi minima. Funzione del soggetto, del predicato e delle espansioni	Relativamente a testi o in situazioni di esperienza diretta, riconoscere la variabilità della lingua nel tempo e nello spazio geografico, sociale e comunicativo. Conoscere i principali meccanismi di formazione delle parole (parole semplici, derivate, composte). Comprendere le principali relazioni di significato tra le parole (somiglianze, differenze, appartenenza a un campo semantico). Riconoscere la struttura del nucleo della frase semplice (la cosiddetta frase minima): predicato, soggetto, altri elementi richiesti dal verbo. Riconoscere in una frase o in un testo le parti del discorso. o categorie	L'alunno: -rilegge i propri testi e individua errori ortografici -è consapevole che nella comunicazione sono usate varietà diverse di lingua e lingue differenti (plurilinguismo)applica le conoscenze fondamentali relative all'organizzazione logico-sintattica della frase semplice alle parti del discorso	L'alunno: - riflette sui testi propri e altrui per cogliere regolarità morfosintattiche e caratteristiche del lessico -è consapevole che nella comunicazione sono usate varietà diverse di lingua e lingue differenti (plurilinguismo)applica in situazioni diverse le conoscenze fondamentali relative all'organizzazione logico-sintattica della frase semplice, alle parti del discorso (o categorie lessicali) e ai principali connettivi.	L'alunno: -riflette sui testi propri e altrui per cogliere regolarità morfosintattiche e caratteristiche del lessico; riconosce che le diverse scelte linguistiche sono correlate alla varietà di situazioni comunicative -è consapevole che nella comunicazione sono usate varietà diverse di lingua e lingue differenti (plurilinguismo)padroneggia e applica in situazioni diverse le conoscenze fondamentali relative all'organizzazione logico-sintattica della frase semplice, alle parti del discorso (o categorie lessicali) e ai principali connettivi

TRAGUARDI PER LO SVILUPPO DELLE COMPETENZE AL TERMINE DELLA SCUOLA PRIMARIA

L'alunno partecipa a scambi comunicativi (conversazione, discussione di classe o di gruppo) con compagni e insegnanti rispettando il turno e formulando messaggi chiari e pertinenti, in un registro il più possibile adequato alla situazione.

Ascolta e comprende testi orali "diretti" o "trasmessi" dai media cogliendone il senso, le informazioni principali e lo scopo.

Legge e comprende testi di vario tipo, continui e non continui, ne individua il senso globale e le informazioni principali, utilizzando strategie di lettura adeguate agli scopi.

Utilizza abilità funzionali allo studio: individua nei testi scritti informazioni utili per l'apprendimento di un argomento dato e le mette in relazione; le sintetizza, in funzione anche dell'esposizione orale; acquisisce un primo nucleo di terminologia specifica.

Legge testi di vario genere facenti parte della letteratura per l'infanzia, sia a voce alta sia in lettura silenziosa e autonoma e formula su di essi giudizi personali.

Scrive testi corretti nell'ortografia, chiari e coerenti, legati all'esperienza e alle diverse occasioni di scrittura che la scuola offre; rielabora testi parafrasandoli, completandoli, trasformandoli.

Capisce e utilizza nell'uso orale e scritto i vocaboli fondamentali e quelli di alto uso; capisce e utilizza i più frequenti termini specifici legati alle discipline di studio.

Riflette sui testi propri e altrui per cogliere regolarità morfosintattiche e caratteristiche del lessico; riconosce che le diverse scelte linguistiche sono correlate alla varietà di situazioni comunicative.

E' consapevole che nella comunicazione sono usate varietà diverse di lingua e lingue differenti (plurilinguismo).

Padroneggia e applica in situazioni diverse le conoscenze fondamentali relative all'organizzazione logico-sintattica della frase semplice, alle parti del discorso (o categorie lessicali) e ai principali connettivi.

CLASSE 1 SECOND.	ITALIANO					
NUCLEI FONDANTI	OBIETTIVI di APP	RENDIMENTO		COMPETENZE LIVELL	0	
	CONOSCENZE	ABILITA'	BASE	INTERMEDIO	AVANZATO	
ASCOLTO E PARLATO	Modalità dell'ascolto efficace: analisi del messaggio e lettura del contesto. Elementi basilari della comunicazione: i codici, i registri, i contesti di riferimento, le funzioni e gli scopi. Modalità che regolano la conversazione e la discussione. Criteri per l'esposizione orale, in particolare cronologico e logico. Strategie per l'esposizione efficace: -lessico di uso quotidiano e lessico specifico relativo alle discipline di studio -vocabolario di Base e specifico	Durante l'ascolto, selezionare le informazioni distinguendo quelle principali dalle secondarie. Ascoltare con attenzione e intervenire rispettando tempi e turni. Riferire un testo letto, ascoltato o studiato e/o esperienze personali in modo chiaro, corretto e ordinato. Recitare testi poetici in modo espressivo. Ascoltare testi di vario tipo riconoscendo le informazioni essenziali. partecipare ad una discussione con interventi appropriati rispettando	L'alunno: -interagisce nelle diverse situazioni comunicative -usa in modo accettabile modalità ed elementi principali della comunicazione orale	L'alunno: -interagisce con correttezza nelle diverse situazioni comunicative - comunica oralmente in modo corretto	L'alunno: -interagisce efficacemente nelle diverse situazioni comunicative -ha una comunicazione orale efficace	
LETTURA	Modalità di lettura: lettura ad alta voce, lettura silenziosa. Strategie di lettura: lettura esplorativa, di consultazione, approfondita. Lettura e comprensione di manuali e testi di studio. Principali tipologie testuali: testo narrativo, poetico, epicomitologico, espositivo, argomentativo. Modalità della comprensione efficace: analisi del messaggio, lettura del contesto, formulazione di domande	Leggere e comprendere testi narrativi, poetici, epico- mitologici, espositivi, applicando tecniche di supporto alla comprensione. Cogliere le principali caratteristiche formali di un testo narrativo, poetico, epico- mitologico, espositivo.	L'alunno legge e comprende in misura essenziale i testi proposti	L'alunno legge e comprende in misura adeguata vari tipi di testo	L'alunno legge, comprende e interpreta vari tipi di testo letterario e non	
SCRITTURA	Elementi e funzioni principali della punteggiatura. Ortografia e strutture morfosintattiche. Vocabolario di base.	Scrivere testi di tipo diverso adeguati a situazione, argomento, scopo, destinatario. Scrivere riassunti di testi	L'alunno si esprime per iscritto in modo sufficientemente chiaro e complessivamente	L'alunno si esprime in modo chiaro e corretto nei vari registri linguistici	L'alunno si esprime per iscritto in modo chiaro, corretto, efficace e personale nei vari registri linguistici	

	Lessico di uso quotidiano e lessico specifico. Strategie per l'esposizione efficace. Tecniche di pianificazione del testo. Tecniche di revisione del testo	ascoltati o letti, anche sotto forma di schemi. Scrivere testi chiari, corretti e significativi riferiti alla propria esperienza, alla fantasia e alle letture proposte rispetto a: aderenza alla traccia, coerenza e ordine nell'esposizione, costruzione della frase chiara e corretta, proprietà e ricchezza del lessico, correttezza ortografica e uso della punteggiatura.	corretto		
ACQUISIZIONE ED ESPANSIONE DEL LESSICO RICETTIVO E PRODUTTIVO ED ELEMENTI DI GRAMMATICA ESPLICITA E RIFLESSIONE SUGLI USI DELLA LINGUA	Elementi di fonologia. Struttura, scopi e funzioni del processo comunicativo. Significato e tipologia delle diverse parti del discorso. Senso delle parole in relazione al contesto. Elementi e meccanismi principali di coesione dei testi.	Riconoscere e analizzare le diverse parti del discorso. Ricavare informazioni utili per la comprensione di una parola dalle sue componenti (radice, desinenza, prefisso e suffissi). Utilizzare strumenti di consultazione. Riflettere sui propri errori, segnalati dall'insegnante, allo scopo di imparare ad autocorreggerli. Ampliare il proprio patrimonio lessicale e comprendere e	L'alunno conosce ed usa le strutture grammaticali in modo essenziale e comunica con un lessico di base	L'alunno conosce ed usa le strutture grammaticali in modo corretto e comunica con un lessico appropriato	L'alunno conosce ed usa in modo sicuro le strutture grammaticali e comunica con un lessico appropriato

CLASSE 2 SECOND.	ITALIANO							
	OBIETTIVI di A	APPRENDIMENTO	COMPETENZE LIVELLO					
NUCLEI FONDANTI	CONOSCENZE	ABILITA	BASE	INTERMEDIO	AVANZA I O			
ASCOLTO E PARLATO	Modalità di ascolto efficace: analisi del messaggio, lettura del contesto, formulazione di domande. Tecniche per la stesura e la rielaborazione degli appunti. Modalità che regolano la conversazione e la discussione. Criteri per l'esposizione orale, in particolare cronologico e	Durante l'ascolto selezionare le informazioni e prendere appunti. Ascoltare con attenzione e intervenire in modo pertinente. Riferire un testo letto, ascoltato o studiato e/o esperienze personali in modo ordinato e lessicalmente appropriato, seguendo un criterio logico/cronologico. Riconoscere gli elementi tipici	L'alunno: -interagisce nelle diverse situazioni comunicative -usa in modo accettabile le regole della comunicazione orale	L'alunno: -interagisce con correttezza nelle diverse situazioni comunicative -usa in modo corretto Le regole della comunicazione orale	L'alunno: -interagisce efficacemente nelle diverse situazioni comunicative -usa in modo efficace le regole della comunicazione orale			
	efficace: lessico di uso quotidiano e lessico specifico relativo alle discipline	del testo poetico e recitare testi poetici in modo espressivo. Ascoltare testi di vario tipo						
	di studio, vocabolario di base e specifico, pianificazione degli interventi	distinguendo le informazioni principali e secondarie.						
		Intervenire in una discussione rispettando l'opinione altrui e dando il proprio contributo						
LETTURA	esplorativa, di consultazione, approfondita.	Leggere e comprendere testi narrativi, espositivi, teatrali e poetici, ricavando informazioni esplicite e implicite. Cogliere le principali caratteristiche formali e le relazioni	L'alunno legge e comprende in misura essenziale i testi proposti	L'alunno legge e comprende in misura adeguata vari tipi di testo	L'alunno legge, comprende e interpreta vari tipi di testi letterario			
	Modalità della comprensione efficace: analisi del messaggio, lettura del contesto, individuazione degli elementi problematici, formulazione di domande.	causali di un testo.						
	Principali tipologie testuali: il testo narrativo, teatrale, espositivo, poetico.							

SCRITTURA	efficace. Tecniche di pianificazione del	ideazione, stesura e revisione del testo. Scrivere riassunti di testi	L'alunno si esprime per iscritto in modo sufficientemente chiaro e accettabilmente corretto nei vari registri linguistici	L'alunno si esprime in modo chiaro e corretto nei vari registri linguistici	L'alunno si esprime per iscritto in modo chiaro, corretto, efficace e personale nei vari registri linguistici
ACQUISIZIONE ED ESPANSIONE DEL LESSICO RICETTIVO E PRODUTTIVO ED ELEMENTI DI GRAMMATICA ESPLICITA E RIFLESSIONE SUGLI USI DELLA LINGUA	Struttura della frase semplice. Senso delle parole in relazione al contesto. Differenze tra lessico di base e lessico specialistico. Elementi e meccanismi principali di coesione dei testi	Riconoscere e analizzare le funzioni logiche della frase. Riconoscere in un testo i principali connettivi e la loro funzione. Riflettere sui propri errori, segnalati dall'insegnante, allo scopo di imparare ad autocorreggerli. Ampliare il proprio patrimonio lessicale. Conoscere le principali relazioni tra i significati delle parole (sinonimia, opposizione, inclusione). Utilizzare strumenti di consultazione.	L'alunno conosce ed usa le strutture grammaticali in modo essenziale e comunica con un lessico di base	L'alunno conosce ed usa le strutture grammaticali in modo corretto e comunica con un lessico appropriato	L'alunno conosce ed usa in modo sicuro le strutture grammaticali e comunica con un lessico appropriato

CLASSE 3 SECOND.	ITALIANO					
	OBIETTIVI di A	PPRENDIMENTO	COMPETENZE LIVELLO			
NUCLEI FONDANTI	CONOSCENZE	ABILITA* 	BASE	INTERMEDIO	AVAN∠ATO	
ASCOLTO E PARLATO	Modalità dell'ascolto efficace: analisi del messaggio, lettura del contesto, individuazione degli elementi problematici, formulazione di domande. Tecniche per la stesura e la rielaborazione degli appunti. Modalità che regolano la conversazione e la discussione. Criteri per l'esposizione orale, in particolare logico e cronologico. Strategie per l'esposizione efficace: Lessico di uso quotidiano e lessico specifico relativo alle discipline di studio; Vocabolario di base e specifico; Pianificazione degli interventi con l'utilizzo di appunti,	Ascoltare testi di vario tipo riconoscendo fonte, scopo, argomento, informazioni principali e punto di vista dell'emittente. Durante l'ascolto prendere appunti e rielaborarli. Ascoltare con attenzione e intervenire in modo pertinente e coerente, rispettando tempi e turni. Argomentare le proprie tesi su un tema studiato o discusso in classe. Riferire un testo letto, ascoltato o studiato e/o esperienze personali in modo chiaro, esauriente e lessicalmente appropriato. Riconoscere gli elementi ritmici e sonori del testo poetico e	L'alunno: -interagisce nelle diverse situazioni comunicative -usa in modo accettabile le regole della comunicazione orale	L'alunno: -interagisce con correttezza nelle diverse situazioni comunicative -usa in modo corretto le regole della comunicazione orale	L'alunno: -interagisce efficacemente nelle diverse situazioni comunicative -usa in modo efficace e consapevole le regole della comunicazione orale	

LETTURA	Modalità di lettura: lettura ad alta voce, silenziosa, espressiva. Strategie di lettura: lettura esplorativa, di consultazione, approfondita. Modalità della comprensione efficace: analisi del messaggio, lettura del contesto, Individuazione degli elementi problematici, formulazione di domande. Principali tipologie testuali: il testo narrativo, espositivo, argomentativo, poetico, divulgativo (continuo, non continuo e misto) Manuali e testi di studio	noetico divulgativo (continuo non	L'alunno legge e comprende in misura essenziale i testi proposti	L'alunno legge e comprende in misura adeguata vari tipi di testo	L'alunno legge, comprende e interpreta vari tipi di testo letterario e non
SCRITTURA	Elementi e funzioni principali della punteggiatura. Ortografia e strutture morfosintattiche. Vocabolario di base. Lessico di uso quotidiano e lessico specifico. Strategie per l'esposizione efficace. Tecniche di pianificazione del testo. Tecniche di revisione del testo.	procedure di idenzione etecure e	L'alunno si esprime per iscritto in modo sufficientemente chiaro e corretto nei vari registri linguistici	L'alunno si esprime in modo chiaro e corretto nei vari registri linguistici	L'alunno si esprime per iscritto in modo chiaro, corretto, efficace e personale nei vari registri linguistici

ACQUISIZIONE ED ESPANSIONE DEL LESSICO RICETTIVO E PRODUTTIVO ED ELEMENTI DI GRAMMATICA ESPLICITA E RIFLESSIONE SUGLI USI DELLA LINGUA	Le parti del discorso. Struttura della frase semplice. Struttura della frase complessa. Senso delle parole in relazione al contesto. Differenze tra lessico di base e lessico specialistico. Elementi e meccanismi principali di coesione dei testi	periodo. Riconoscere in un testo i	L'alunno conosce ed usa le strutture grammaticali in modo essenziale e comunica con un lessico di base	L'alunno conosce ed usa le strutture grammaticali in modo corretto e comunica con un lessico appropriato	L'alunno conosce ed usa in modo sicuro le strutture grammaticali e comunica con un lessico appropriato
--	---	-------------------------------------	---	---	---

TRAGUARDI PER LO SVILUPPO DELLE COMPETENZE AL TERMINE DELLA SCUOLA SECONDARIA DI PRIMO GRADO

L'alunno interagisce in modo efficace in diverse situazioni comunicative, attraverso modalità dialogiche sempre rispettose delle idee degli altri; con ciò matura la consapevolezza che il dialogo, oltre a essere uno strumento comunicativo, ha anche un grande valore civile e lo utilizza per apprendere informazioni ed elaborare opinioni su problemi riquardanti vari ambiti culturali e sociali. Usa la comunicazione orale per collaborare con gli altri, ad esempio nella realizzazione di giochi o prodotti, nell'elaborazione di progetti e nella formulazione di giudizi su problemi riguardanti vari ambiti culturali e sociali. Ascolta e comprende testi di vario tipo "diretti" e "trasmessi" dai media, riconoscendone la fonte, il tema, le informazioni e la loro gerarchia, l'intenzione dell'emittente. Espone oralmente all'insegnante e al compagni argomenti di studio e di ricerca, anche avvalendosi di supporti specifici (schemi, mappe, presentazioni al computer, ecc.). Usa manuali delle discipline o testi divulgativi (continui, non continui e misti) nelle attività di studio personali e collaborative, per ricercare, raccogliere e rielaborare dati, informazioni e concetti; costruisce sulla base di quanto letto testi o presentazioni con l'utilizzo di strumenti tradizionali e informatici. Legge testi letterari di vario tipo (narrativi, poetici, teatrali) e comincia a costruirne un'interpretazione, collaborando con compagni e insegnanti. Scrive correttamente testi di tipo diverso (narrativo, descrittivo, espositivo, regolativo, argomentativo) adequati a situazione, argomento, scopo, destinatario. Produce testi multimediali, utilizzando in modo efficace l'accostamento dei linguaggi verbali con quelli iconici e sonori. Comprende e usa in modo appropriato le parole del vocabolario di base (fondamentale; di alto uso; di alta disponibilità). Riconosce e usa termini specialistici in base ai campi di discorso. Adatta opportunamente i registri informale e formale in base alla situazione comunicativa e agli interlocutori, realizzando scelte lessicali adequate. Riconosce il rapporto tra varietà linquistiche/linque diverse (plurilinquismo) e il loro uso nello spazio geografico, sociale e comunicativo. Padroneggia e applica in situazioni diverse le conoscenze fondamentali relative al lessico, alla morfologia, all'organizzazione logico-sintattica della frase semplice e complessa, ai connettivi testuali; utilizza le conoscenze metalinguistiche per comprendere con maggior precisione i significati dei testi e per correggere i propri scritti.

competenza chiave europea: COMUNICAZIONE NELLE LINGUE STRANIERE							
SCUOLA DELL'INFANZIA: ANNI 5	I DISCORSI E LE PAROLE - INGLESE OBIETTIVI di APPRENDIMENTO COMPETENZE LIVELLO						
NUCLEI FONDANTI	CONOSCENZE	ABILITA'	BASE	INTERMEDIO	AVANZATO		
PAROLE IN LINGUA INGLESE	Pronuncia di un repertorio di parole e frasi memorizzate di uso comune in altra lingua (INGLESE)	Familiarizzare con una seconda lingua. Ascoltare. Sperimentare linguaggi differenti da quello di provenienza. Comprendere e associare alcuni termini di lingue diverse. Riprodurre filastrocche e semplici canzoncine	L'alunno: -esprime positività verso l'ascolto di una nuova lingua -partecipa alle attività -ascolta e fa esperienze come occasione di apprendimento	L'alunno: -pronuncia parole in lingua Inglese -si confronta con i compagni sulla pronuncia di parole -saluta -nomina oggetti e colori	L'alunno: -è consapevole dell'utilità sociale del conoscere un'altra lingua -si diverte a cantare canzoni in lingua Inglese -conta in lingua Inglese -nomina colori -comprende e reagisce a istruzioni verbali -nomina animali, persone, parti del corpo -esegue filastrocche in lingua Inglese		

TRAGUARDI PER LO SVILUPPO DELLE COMPETENZE AL TERMINE DELLA SCUOLA DELL'INFANZIA

Il bambino usa la lingua italiana, arricchisce e precisa il proprio lessico, comprende parole e discorsi, fa ipotesi sui significati.

Sa esprimere e comunicare agli altri emozioni, sentimenti, argomentazioni attraverso il linguaggio verbale che utilizza in differenti situazioni comunicative. Sperimenta rime, filastrocche, drammatizzazioni; inventa nuove parole, cerca somiglianze e analogie tra i suoni e i significati.

Ascolta e comprende narrazioni, racconta e inventa storie, chiede e offre spiegazioni, usa il linguaggio per progettare attività e per definire regole. Ragiona sulla lingua, scopre la presenza di lingue diverse, riconosce e sperimenta la pluralità dei linguaggi, si misura con la creatività e la fantasia. Si avvicina alla lingua scritta, esplora e sperimenta prime forme di comunicazione attraverso la scrittura, incontrando anche le tecnologie digitali e i nuovi media.

CLASSE 1 PRIMARIA	INGLESE					
NUCLEI FONDANTI	OBIETTIVI di APPRENDIMENTO		COMPETENZE LIVELLO			
	CONOSCENZE	ABILITA'	BASE	INTERMEDIO	AVANZATO	
ASCOLTO (COMPRENSIONE ORALE) PARLATO (PRODUZIONE E INTERAZIONE ORALE)	Saluti. Lessico dell'aula Comandi Presentazione di se stessi I colori principali Oggetti scolastici Gli animali I numeri fino a 10 Halloween, Natale, Pasqua	Comprendere vocaboli, istruzioni, espressioni e frasi di uso quotidiano, pronunciati chiaramente e lentamente. Ripetere e riprodurre parole e semplici forme linguistiche. Individuare alcuni elementi culturali	L'alunno: -dimostra di aver più o meno compreso messaggi verbali orali; - svolge i compiti secondo le indicazioni date in lingua straniera solo se guidato dall'insegnante; -partecipa ad attività collettive o di gruppo.	L'alunno: -capisce il messaggio orale in modo globale; - svolge semplici compiti secondo le indicazioni date in lingua straniera dall'insegnante; - collabora con i compagni nella realizzazione di attività collettive o di gruppo.	L'alunno: -capisce il messaggio orale; -svolge i compiti secondo le indicazioni date in lingua straniera dall'insegnante; - collabora attivamente con i compagni nella realizzazione di attività collettive o di gruppo, dimostrando interesse e fiducia verso l'altro.	

CLASSE 2 PRIMARIA	INGLESE						
NUCLEI FONDANTI	OBIETTIVI di APPRENDIMENTO			COMPETENZE LIVELLO			
	CONOSCENZE	ABILITA'	BASE	INTERMEDIO	AVANZATO		
ASCOLTO (COMPRENSIONE ORALE) PARLATO (PRODUZIONE E INTERAZIONE ORALE)	I colori Oggetti scolastici. Localizzatori. I giocattoli. I numeri da 0 a 12. L'età. I giorni della settimana. I cibi. Preferenze. L'abbigliamento. Aggettivi Halloween, Natale, Pasqua	Comprendere vocaboli, istruzioni, espressioni e frasi di uso quotidiano, pronunciati chiaramente e lentamente. Produrre frasi significative riferite ad oggetti, persone, situazioni note. Interagire con un compagno per presentarsi e/o giocare, utilizzando espressioni e frasi memorizzate adatte alla situazione. Comprendere brevi messaggi, accompagnati preferibilmente da supporti visivi o sonori, cogliendo parole e frasi già acquisite a livello orale. Individuare alcuni elementi culturali	L'alunno: - dimostra di aver più o meno capito messaggi verbali orali; - svolge i compiti secondo le indicazioni date in lingua straniera solo se guidato dall'insegnante -partecipa ad attività collettive o di gruppo; - comprende un semplice lessico di uso frequente.	L'alunno: -capisce il messaggio orale in modo globale; - svolge semplici compiti secondo le indicazioni date in lingua straniera dall'insegnante; -partecipa ad attività collettive o di gruppo; -comprende il lessico di uso frequente.	L'alunno: -capisce il messaggio orale; -svolge i compiti secondo le indicazioni date in lingua straniera dall'insegnante; -collabora attivamente con i compagni nella realizzazione di attività collettive o di gruppo, dimostrando interesse e fiducia verso l'altro -comprende lessico e semplici espressioni di uso frequente relative ad ambiti famigliari.		

CLASSE 3 PRIMARIA	INGLESE						
	OBIETTIVI di APPRENDIMENTO		COMPETENZE LIVELLO				
NUCLEI FONDANTI	CONOSCENZE	ABILITA'	BASE	INTERMEDIO	AVANZATO		
ASCOLTO (COMPRENSIONE ORALE) PARLATO (PRODUZIONE E INTERAZIONE ORALE)	Nazionalità Alfabeto Alcuni aggettivi possessivi e qualificativi Aggettivi dimostrativi Animali della fattoria e dello zoo Membri della famiglia Le stanze di una casa e gli arredi Le parti del corpo Numeri fino a 50 Descrizione di persone e oggetti Aggettivi qualificativi: sinonimi e contrari Preposizioni di luogo (In-On- Under, Behind, In front of, Near.)	Comprendere vocaboli, istruzioni, espressioni e frasi di uso quotidiano, pronunciati chiaramente e lentamente relativi a se stesso, ai compagni, alla famiglia. Produrre frasi significative riferite ad oggetti, luoghi, persone, situazioni note. Interagire con un compagno per presentarsi e/o giocare, utilizzando espressioni e frasi memorizzate adatte alla situazione. Interagire con un compagno per presentarsi, giocare e soddisfare bisogni di tipo concreto utilizzando espressioni e frasi memorizzate adatte alla situazione	L'alunno: - dimostra di aver più o meno capito messaggi verbali e semplici informazioni scritte; - svolge i compiti secondo le indicazioni date in lingua straniera solo se guidato.	L'alunno: -capisce semplici messaggi verbali e informazioni scritte, chiede spiegazioni; -svolge semplici compiti secondo le indicazioni date in lingua straniera dall'insegnante; -riconosce elementi culturali dei paesi anglofoni.	L'alunno: - dimostra di aver capito messaggi verbali orali e semplici testi scritti e chiede spiegazioni; -svolge i compiti secondo le indicazioni date in lingua straniera dall'insegnante; - stabilisce relazioni tra elementi linguistico-comunicativi e culturali, appartenenti alla propria cultura e li confronta con quella dei paesi anglofoni.		

LETTURA
(COMPRENSIONE
SCRITTA)

SCRITTURA (PRODUZIONE SCRITTA) Nazionalità

Alfabeto

Alcuni aggettivi possessivi e qualificativi Aggettivi dimostrativi

Animali della fattoria e dello zoo

Membri della famiglia

Le stanze di una casa e gli arredi Le parti del corpo

Numeri fino a 50

Descrizione di persone e oggetti Aggettivi qualificativi:

Preposizioni di luogo (In-On- Under, Behind, In front of, Near.)

Cibi e preferenze

sinonimi e contrari

Comprendere cartoline, biglietti e brevi messaggi, accompagnati preferibilmente da supporti visivi o sonori, cogliendo parole e frasi già acquisite a livello orale. Scrivere parole e semplici frasi, dato un modello, attinenti alle attività svolte in classe, a interessi personali e del gruppo.

Individuare alcuni elementi culturali

L'alunno:
-partecipa ad
attività collettive o
di gruppo;
-conosce le
differenze culturali.

-collabora con i compagni nella realizzazione di attività collettive o di gruppo; -conosce differenze culturali veicolate dalla lingua italiana e dalla lingua straniera.

L'alunno:

L'alunno:
-collabora attivamente
con i compagni nella
realizzazione di attività
collettive o di gruppo,
dimostrando interesse e
fiducia verso l'altro;
-individua differenze
culturali veicolate dalla
lingua italiana e dalla
lingua straniera.

CLASSE 4 PRIMARIA	INGLESE						
NUCLEI FONDANTI	OBIETTIVI di APPRENDIMENTO		COMPETENZE LIVELLO				
	CONOSCENZE	ABILITA'	BASE	INTERMEDIO	AVANZATO		
ASCOLTO (COMPRENSIONE ORALE) PARLATO (PRODUZIONE E INTERAZIONE ORALE)	Formule di saluto, augurio, cortesia. L'alfabeto. Ordini, istruzioni, richieste, consegne. I numeri cardinali fino a 100. Gli animali. Oggetti di uso scolastico, elementi dell'aula. Oggetti di uso quotidiano. Locali della casa e	Comprendere brevi dialoghi, istruzioni, espressioni e frasi di uso quotidiano, se pronunciate chiaramente e lentamente e identificare il tema generale di un discorso in cui si parla di argomenti conosciuti. Descrivere persone, luoghi e oggetti familiari utilizzando parole e frasi già incontrate ascoltando e/o leggendo. Riferire semplici informazioni afferenti alla sfera personale, integrando il significato di ciò che si dice con mimica e gesti. Interagire con un compagno per presentarsi e/o giocare, utilizzando espressioni e frasi memorizzate adatte alla situazione.	L'alunno: - dimostra di aver più o meno capito semplici messaggi orali; -comprende parzialmente semplici frasi ed espressioni di uso frequente relative ad ambiti familiari		L'alunno: - dimostra di aver capito messaggi verbali; - chiede spiegazioni, svolge i compiti second le indicazioni date in lingua straniera dall'insegnante - stabilisce		

	al tempo libero. La routine quotidiana e le ore. I mesi dell'anno, le stagioni, i giorni della settimana. Condizioni atmosferiche. La routine scolastica. Termini adatti ad esprimere lo stato fisico Parti del corpo.				relazioni tra elementi linguistico- comunicativi e culturali, appartenenti alla propria cultura e li confronta con quella dei paesi anglofoni.
LETTURA (COMPRENSIONE SCRITTA) SCRITTURA (PRODUZIONE SCRITTA)	Formule di saluto, augurio, cortesia. Ordini, istruzioni, richieste, consegne. I numeri cardinali fino a 100. La famiglia Gli animali. Oggetti di uso scolastico, elementi dell'aula. La scuola: ambienti, materie di studio. Oggetti di uso quotidiano. Locali della casa e arredamento. Negozi e luoghi pubblici. Materie scolastiche. Azioni scolastiche e/o relative al tempo libero. La routine quotidiana e le ore. I mesi dell'anno, le stagioni, i giorni della settimana. Condizioni atmosferiche.	Leggere e comprendere brevi e semplici testi, accompagnati preferibilmente da supporti visivi, cogliendo il loro significato globale e identificando parole e frasi familiari. Scrivere in forma comprensibile messaggi semplici e brevi frasi per presentarsi, per fare gli auguri, per ringraziare o invitare qualcuno, per chiedere o dare notizie, ecc.	attività collettive o di gruppo; - dimostra di aver più o meno capito semplici frasi scritte. -dimostra di saper scrivere semplici frasi di	realizzazione di attività collettive o di gruppo; -dimostra di aver capito frasi scritte di uso comune; -dimostra di saper	

RIFLESSIONE SULLA LINGUA E SULL'APPRENDIMENTO	Verbi di uso comune al modo infinito. Verbi di uso comune al "Simple Present". La forma singolare e plurale dei nomi. Gli articoli determinativi e indeterminativi. Pronomi personali soggetto. Aggettivi qualificativi e possessivi. Aggettivi dimostrativi	d'uso e coglierne i rapporti di significato. Riconoscere che cosa si è imparato e che cosa	L'alunno: -partecipa ad attività collettive o di gruppo; - riconosce parole ed espressioni in semplici frasi		L'alunno: -collabora attivamente con i compagni nella realizzazione di attività collettive o di gruppo; - riconosce ed utilizza parole ed espressioni in contesti differenti.
---	---	---	--	--	---

L'alunno:

- dimostra di aver più o meno capito semplici messaggi orali; -comprende parzialmente semplici frasi ed espressioni di uso frequente e/o relative ad ambiti familiari

L'alunno:

 dimostra di aver più o meno capito semplici messaggi orali e chiede spiegazioni;
 svolge i compiti secondo le indicazioni date in lingua straniera dall'insegnante.

L'alunno:

- dimostra di aver capito messaggi verbali e chiede spiegazioni
- -svolge i compiti secondo le indicazioni date in lingua straniera dall'insegnante;
- stabilisce relazioni tra elementi linguistico-

comunicativi e culturali, appartenenti alla propria cultura e li confronta con quella dei paesi anglofoni.

	Т				
LETTURA (COMPRENSIONE SCRITTA) SCRITTURA (PRODUZIONE SCRITTA)	Parti geografiche della Gran Bretagna Parti geografiche della Irlanda Ambienti Lavori e Professioni Daily Routine Numeri da 1 a 100 Mesi dell'anno Stagioni e Date Sport Animali selvatici Capi di abbigliamento Parti del corpo e del viso Negozi e negozianti	Leggere e comprendere brevi e semplici testi, accompagnati preferibilmente da supporti visivi, cogliendo il loro significato globale e identificando parole e frasi familiari. Scrivere in forma comprensibile messaggi semplici e brevi frasi per presentarsi, per fare gli auguri, per ringraziare o invitare qualcuno, per chiedere o dare notizie, ecc.	L'alunno: -comprende globalmente frasi ed espressioni di uso frequente relative ad ambiti famigliari; - dimostra di aver più o meno capito semplici frasi scrittedimostra di saper scrivere semplici frasi di uso comune dettate dall'insegnante.	L'alunno: -comprende semplici frasi ed espressioni di uso frequente relative ad ambiti famigliari; -dimostra di aver capito frasi scritte di uso comune; -dimostra di saper scrivere frasi dettate dall'insegnante	L'alunno: -comprende pienamente frasi ed espressioni di uso frequente relative ad ambiti famigliari; -dimostra di aver capito brevi testi scritti; -dimostra di saper scrivere, anche in autonomia, frasi strutturate utilizzando il lessico appreso.
RIFLESSIONE SULLA LINGUA E SULL'APPRENDIMENTO	Verbi di uso comune al modo infinito. Verbi di uso comune al "Simple Present". Verbi To Have e To Be. Forma affermativa, negativa, interrogativa verbi To Have e To Be. Forma affermativa, negativa, interrogativa verbi di uso comune La forma singolare e plurale dei nomi. Pronomi personali soggetto. Aggettivi a prepersi	Osservare coppie di parole simili come suono e distinguerne il significato. Osservare parole ed espressioni nei contesti d'uso e coglierne i rapporti di significato. Osservare la struttura delle frasi e mettere in relazione costrutti e intenzioni comunicative. Riconoscere che cosa si è imparato e che cosa si deve imparare.	L'alunno: -partecipa ad attività collettive o di gruppo; - riconosce parole ed espressioni in semplici frasi	L'alunno: -collabora con i compagni nella realizzazione di attività collettive o di gruppo; -riconosce ed utilizza parole ed espressioni in contesti ripetitivi.	L'alunno: -collabora attivamente con i compagni nella realizzazione di attività collettive o di gruppo; - riconosce ed utilizza parole ed espressioni in contesti differenti.

TRAGUARDI PER LO SVILUPPO DELLE COMPETENZE AL TERMINE DELLA SCUOLA PRIMARIA

L'alunno comprende brevi messaggi orali e scritti relativi ad ambiti familiari.

Descrive oralmente e per iscritto, in modo semplice, aspetti del proprio vissuto e del proprio ambiente ed elementi che si riferiscono ai bisogni immediati.

Interagisce nel gioco; comunica in modo comprensibile, anche con espressioni e frasi memorizzate, in scambi di informazioni semplici e di routine.

Svolge i compiti secondo le indicazioni date in lingua straniera dall'insegnante, chiedendo eventualmente spiegazioni.

Individua alcuni elementi culturali e coglie rapporti tra forme linguistiche e usi della lingua straniera.

CLASSE 1 SECOND.				INGLE	SE		
NUCLEI FONDANTI		OBIETTIVI di A	APPRENDIMENTO			COMPETENZE LIVE	LLO
(CONOSCENZE		ABILITA'		BASE	INTERMEDIO	AVANZATO
ASCOLTO (COMPRENSIONE ORALE) LETTURA (COMPRENSIONE SCRITTA)	paesi e naz uso comun descrizione sport, corp movimento quotidiane, vestiti, agg	tesia, la famiglia, zionalità, oggetti di e, casa e mobili, e fisica, animali, o umano, verbi di o, attività , azioni abituali, jettivi, attività del ro, cibi e bevande.	Comprendere in personali come la famiglia, la na oggetti e perso Comprendere ur riguardante la p alcuni oggetti di la descrizione di l'aspetto fisico d gli animali, lo sp Comprendere ur istruzioni riguar movimento Comprendere ur routine quotidia abituali, su ciò c piace, sulle attiv svolgimento, presport e musica	il nome e l'età, azionalità, ne familiari, ni dialogo osizione di uso comune, un'abitazione, elle persone, ort e le abilità na serie di danti il	L'alunno comprende in modo accettabile brevi messaggi relativi ad ambiti familiari	L'alunno comprende in modo corretto brevi messaggi relativi ad ambiti familiari	L'alunno comprende in modo efficace brevi messaggi relativi ad ambiti familiari
PARLATO (PRODUZIONE E INTERAZIONE ORALE)	paesi e naz uso comun descrizione sport, corp movimento quotidiane, vestiti, agg	, azioni abituali, jettivi, luoghi della tà del tempo	Formulare doma su informazioni Presentarsi Parlare della produce di provenienza e Identificare personale doma sulla posizione uso comune e su Identificare personale doma risposte sul loro Formulare doma sulla quantità, s	personali pria famiglia, nazionalità one e oggetti ande e risposte degli oggetti di alla casa one ande e aspetto fisico nde e risposte u ciò che si sa	L'alunno interagisce in modo accettabile in scambi di informazioni semplici e di routine	L'alunno interagisce in modo corretto in scambi di informazioni semplici e di routine	L'alunno interagisce in modo efficace in scambi di informazioni semplici e di routine

		Comprendere una serie di istruzioni riguardanti il movimento Parlare della routine quotidiana Parlare di quello che si vuole fare Parlare di quello che si sta facendo Descrivere immagini che mostrano azioni abituali e azioni in via di svolgimento			
SCRITTURA (PRODUZIONE SCRITTA)	Lessico: titoli di cortesia, la famiglia, paesi e nazionalità, oggetti di uso comune, casa e mobili, descrizione fisica, animali, sport, corpo umano, verbi di movimento, attività quotidiane, azioni abituali, vestiti, aggettivi, attività del tempo libero, cibo.	Scrivere un breve testo sulla famiglia Scrivere una descrizione della propria cameretta Scrivere un brano su ciò che si sa fare o non si sa fare Scrivere un'e-mail su quello che si vuole fare Scrivere un'e-mail parlando di	L'alunno scrive in modo accettabile brevi testi su aspetti del proprio vissuto e del proprio ambiente ed elementi che si riferiscono a bisogni immediati	L'alunno scrive in modo corretto accettabile brevi testi su aspetti del proprio vissuto e del proprio ambiente ed elementi che si riferiscono a bisogni immediati	L'alunno scrive in modo efficace brevi testi su aspetti del proprio vissuto e del proprio ambiente ed elementi che si riferiscono a bisogni immediati
RIFLESSIONE SULLA LINGUA E SULL'APPRENDIMENTO	Grammatica: pronomi personali soggetto, verbo be,aggettivi possessivi, il plurale, i dimostrativi, there is/are, some/any, verbo have got, plurali irregolari, modale can, l'imperativo, il Present Simple, domande con wh-, preposizioni di tempo at, in on, preposizioni di luogo, let's/want to, il		L'alunno conosce ed usa le strutture grammaticali studiate in modo essenziale	L'alunno conosce ed usa le strutture grammaticali in modo corretto	L'alunno conosce ed usa le strutture grammaticali studiate in modo appropriato

CLASSE 2 SECOND.		INGLESE						
	OBIETTIVI di A	APPRENDIMENTO	COMPETENZE LIVELLO					
NUCLEI FONDANTI	CONOSCENZE	ABILITA'	BASE	INTERMEDIO	AVANZATO			
ASCOLTO (COMPRENSIONE ORALE) LETTURA (COMPRENSIONE SCRITTA)	Lessico: attività quotidiane, lavori domestici, cibi e bevande, programmi televisivi, vacanze, generi musicali e strumenti, mezzi di trasporto, regole scolastiche, vestiti, aspetto fisico, il tempo atmosferico	Comprendere informazioni riguardanti azioni abituali e in via di svolgimento Comprendere brevi testi che parlano di ciò che piace o non piace fare Comprendere brevi testi che parlano di cibo Comprendere un breve testo che parla del passato, di regole Comprendere un dialogo che parla del passato Comprendere un dialogo che parla di confronti Comprendere un brano sui programmi televisivi, un brano che parla di vacanze, un breve testo che parla di azioni future, Comprendere un dialogo che parla di indicazioni stradali, un dialogo ambientato in un fastfood, un dialogo che parla di regole e obblighi e regole scolastiche		L'alunno comprende in modo corretto frasi e brevi testi riguardanti ambiti di immediata rilevanza	L'alunno comprende in modo efficace frasi e brevi testi riguardanti ambiti di immediata rilevanza			
PARLATO (PRODUZIONE E INTERAZIONE ORALE)	Lessico: attività quotidiane, lavori domestici, cibi e bevande, programmi televisivi, vacanze, generi musicali e strumenti, mezzi di trasporto, regole scolastiche, vestiti, aspetto fisico, il tempo atmosferico	Parlare di azioni in via di svolgimento, parlare di ciò che piace o non piace fare, di possesso, del proprio cibo preferito, del passato, di eventi passati, di esperienze passate, Fare paragoni Parlare di programmi televisivi	L'alunno interagisce in modo accettabile in scambi di informazioni semplici e di routine	L'alunno interagisce in modo corretto in scambi di informazioni semplici e di routine	L'alunno interagisce in modo efficace in scambi di informazioni semplici e di routine			

SCRITTURA (PRODUZIONE SCRITTA)	Lessico: attività quotidiane, lavori domestici, cibi e bevande, programmi televisivi, vacanze, generi musicali e strumenti, mezzi di trasporto, regole scolastiche, vestiti, aspetto fisico, il tempo atmosferico	Scrivere un breve testo parlando di azioni abituali e in via di svolgimento, di ciò che piace o non piace fare, del proprio cibo preferito, un breve testo parlando del passato, di eventi passati, di esperienze passate come una vacanza Scrivere di un luogo famoso del proprio paese Scrivere un breve testo su hobby e programmi televisivi preferiti Scrivere un breve testo parlando del regolamento a scuola	L'alunno scrive in modo accettabile brevi testi su aspetti del proprio vissuto e del proprio ambiente ed elementi che si riferiscono a bisogni immediati	L'alunno scrive in modo corretto brevi testi su aspetti del proprio vissuto e del proprio ambiente ed elementi che si riferiscono a bisogni immediati	L'alunno scrive in modo efficace brevi testi su aspetti del proprio vissuto e del proprio ambiente ed elementi che si riferiscono a bisogni immediati
RIFLESSIONE SULLA LINGUA E SULL'APPRENDIMENTO	Grammatica: - Present Simple - Present Continuous - Present Continuous con uso di futuro - nomi numerabili e non numerabili - some/any - a lot of/ much/ many - a little/a few - Past Simple (verbi regolari e irregolari) - date + be born - comparativo degli aggettivi superlativo degli aggettivi - preposizioni di moto - verbi seguiti dalla forma in -ing - must/mustn't - have to.		L'alunno conosce ed usa le strutture grammaticali studiate in modo essenziale	L'alunno conosce ed usa le strutture grammaticali in modo corretto	L'alunno conosce ed usa le strutture grammaticali studiate in modo appropriato

CLASSE 3 SECOND. INGLESE	
--------------------------	--

	OBIETTIVI di A	APPRENDIMENTO	COMPETENZE LIVELLO		
NUCLEI FONDANTI	CONOSCENZE	ABILITA'	BASE	INTERMEDIO	AVANZATO
ASCOLTO (COMPRENSIONE ORALE) LETTURA (COMPRENSIONE SCRITTA)	Lessico: Jobs, life events, experiences, internet activities, crime, illnesses, materials, the environment, recycling, feelings and emotions	Comprendere un dialogo che parla di intenzioni sulla carriera e previsioni per il futuro Comprendere un dialogo in hotel, all'ufficio turistico Desumere informazioni sui vari tipi di utenti internet	L'alunno comprende in modo accettabile frasi e brevi testi riguardanti ambiti di immediata rilevanza	L'alunno comprende in modo corretto frasi e brevi testi riguardanti ambiti di immediata rilevanza	L'alunno comprende in modo efficace frasi e brevi testi riguardanti ambiti di immediata rilevanza
PARLATO (PRODUZIONE E INTERAZIONE ORALE)	Lessico: Jobs, life events, experiences, internet activities, crime, illnesses, materials, the environment, recycling, feelings and emotions,	Formulare domande e risposte su intenzioni future Parlare di azioni che stavano accadendo in un momento determinato del passato, di malattie, di crimini, di esperienze passate, avvenimenti avvenuti di recente, di emozioni, azioni non ancora concluse e della loro durata nel tempo Parlare di dove si sono recate	L'alunno interagisce in modo accettabile in scambi di informazioni relativi al proprio vissuto	L'alunno interagisce in modo corretto in scambi di informazioni relativi al proprio vissuto	L'alunno interagisce in modo efficace in scambi di informazioni relativi al proprio vissuto

		le persone, dell'uso di internet, di compiti scolastici, di esperienze personali, di progetti e intenzioni future, Formulare ipotesi riguardanti disturbi fisici			
SCRITTURA (PRODUZIONE SCRITTA)	Lessico: Jobs, life events, experiences, internet activities, crime, illnesses, materials, the environment, recycling, feelings and emotions,	Scrivere un breve testo parlando di intenzioni future, la propria aspirazione lavorativa, sulle proprie esperienze passate, un breve testo che parla di azioni non ancora concluse e della loro durata nel tempo, un breve testo che parla di malattie, l'uso della rete Scrivere un breve testo parlando di programmi e progetti futuri, esperienze personali Scrivere un breve testo parlando di problemi e di suggerimenti, un breve testo formulando ipotesi	L'alunno scrive in modo accettabile un breve testo riguardante temi di carattere personale	L'alunno scrive in modo corretto un breve testo riguardante temi di carattere personale	L'alunno scrive in modo efficace un breve testo riguardante temi di carattere personale
RIFLESSIONE SULLA LINGUA E SULL'APPRENDIMENTO	Grammatica: - past simple (ripasso) - going to - pronomi relativi - will - may - will/won't - first conditional - present perfect - ever/never - just/already/yet - for/since - pronomi possessive - whose past continuous +		L'alunno conosce ed usa le strutture grammaticali studiate in modo essenziale	L'alunno conosce ed usa le strutture grammaticali in modo corretto	L'alunno conosce ed usa le strutture grammaticali studiate in modo appropriato

 should/shouldn't second conditional forma passiva (presente) forma passiva (passato) which one? Which ones? 		

COMPETENZA	ALLA FINE DELLA SCUOLA SECONDARIA DI 1º GRADO L'ALUNNO
ASCOLTO	- Comprende i punti essenziali di un discorso, a condizione che venga usata una lingua chiara e che si parli di argomenti famigliari, inerenti alla scuola, al tempo libero, etc.
(COMPRENSIONE ORALE)	- Individua l'informazione principale di programmi radiofonici o televisivi su argomenti di attualità o che riguardano la propria sfera di interessi, a condizione che il discorso sia articolato in modo chiaro.
	- Ascolta e adotta le strategie per cogliere le informazioni essenziali inerenti contenuti di altre discipline, purché veicolati in modo chiaro, semplice e lentamente.
LETTURA	- Legge e individuare informazioni concrete e prevedibili in semplici testi di uso quotidiano (per esempio un annuncio, un prospetto, un menu, un orario) e in lettere personali.
(COMPRENSIONE SCRITTA)	- Legge globalmente testi relativamente lunghi (opuscoli, articoli di giornale) per trovare informazioni specifiche relative ai propri interessi.
	- Legge e capire testi riguardanti istruzioni per l'uso di un oggetto.
	- Mette in atto le adeguate strategie per la comprensione dei testi proposti e cerca di comprendere con la lettura semplici informazioni inerenti altre discipline purché articolate in modo chiaro e semplice.
PARLATO	- Descrive o presentare in modo semplice persone, condizioni di vita o di studio, compiti quotidiani, indicare che cosa piace o non piace, motivare un'opinione, ecc. con espressioni e frasi connesse in modo semplice anche se con esitazioni e con errori formali che non compromettano però la comprensibilità del messaggio.
(PRODUZIONE E INTERAZIONE ORALE)	- Interagisce con uno o più interlocutori, comprendere i punti chiave di una conversazione ed espone le proprie idee in modo chiaro e comprensibile, purché l'interlocutore aiuti se necessario.
ORALL)	- Sa gestire senza sforzo conversazioni di routine, facendo domande e scambiando idee e informazioni in situazioni quotidiane prevedibili.
	- Racconta per iscritto avvenimenti, esperienze personali in semplici resoconti o lettere a coetanei e famigliari, esponendo opinioni e spiegandone le ragioni con frasi semplici.
SCRITTURA (PRODUZIONE SCRITTA)	- Scrive semplici biografie immaginarie e lettere personali semplici, adeguate al destinatario, che si avvalgano di lessico sostanzialmente appropriato e di sintassi elementare anche se con errori formali che non compromettano però la comprensibilità del messaggio e l'effetto comunicativo.
DIELECCIONE CHILLA LINCUA E	- Rileva semplici regolarità, analogie e differenze nell'uso delle strutture grammaticali e del lessico in base al tipo di situazione comunicativa ed al registro che tale situazione richiede.
RIFLESSIONE SULLA LINGUA E SULL'APPRENDIMENTO	- Coglie le analogie o le differenze che lingue diverse mettono in atto per comunicare la medesima idea o esprimere la medesima funzione comunicativa.
	- Riflettere sul proprio stile di apprendimento e sui fattori che lo ostacolano o lo favoriscono.

competenza chiave europea: COMPETENZE SOCIALI E CIVICHE – CONSAPEVOLEZZA ED ESPRESSIONE CULTURALE

SCUOLA IL SE' E L'ALTRO

JCUULA		IL SE E L'ALIN	<i>y</i>		
DELL'INFANZIA:3 ANNI					
	OBIETTIVI di A	APPRENDIMENTO		COMPETENZE LIVELL	-0
NUCLEI FONDANTI	CONOSCENZE AE	BILITA'	BASE	INTERMEDIO	AVANZATO
CONOSCENZA DI SE' VIVERE INSIEME	Proprie capacità nella relazione con l'adulto e con i pari Usi e costumi del proprio territorio, del Paese e di altri Paesi Regole fondamentali della convivenza nei gruppi di appartenenza Gruppi sociali riferiti all'esperienza, loro ruoli e funzioni: famiglia, scuola, vicinato, comunità di appartenenza Regole per la sicurezza in casa, a scuola, nell'ambiente, in strada. Regole della vita e del lavoro in classe	Superare la dipendenza dall'adulto Passare gradualmente da un linguaggio egocentrico ad un linguaggio socializzato Conoscere l'ambiente culturale attraverso l'esperienza di alcune tradizioni e la conoscenza di alcuni beni culturali Collaborare con gli altri Saper aspettare dal momento della richiesta alla soddisfazione del bisogno Partecipare alle attività, ai giochi Manifestare il senso di appartenenza: riconoscere i compagni, le maestre, gli spazi, i materiali, i contesti, i ruoli. Accettare e gradualmente rispettare le regole, i ritmi, le turnazioni Rispettare i tempi degli altri	L'alunno: - sviluppa il senso dell'identità personaleè consapevole delle differenze	L'alunno: -è consapevole delle proprie esigenze e dei propri sentimenti -comprende chi è fonte di autorità e di responsabilità nei diversi contesti conosce i principali elementi significativi del tempo	L'alunno: -è consapevole delle proprie esigenze e d propri sentimenti e s controllarli ed esprimerli in modo -è consapevole delle differenze e sa averi rispetto

SCUOLA DELL'INFANZIA:4 ANNI	IL SE' E L'ALTRO					
	OBIET	TIVI di APPRENDIMENTO	СО	MPETENZE LIVELLO)	
NUCLEI FONDANTI	CONOSCENZE	ABILITA'	BASE	INTERMEDIO	AVANZATO	
CONOSCENZA DI SE' VIVERE INSIEME	Condivisione di esperienze e materiali Immagine positiva di sè ed espressione delle emozioni Usi e costumi del proprio territorio, del Paese e di altri Paesi Punti di vista diversi Diritti e doveri per vivere insieme Regole fondamentali della convivenza nei gruppi di appartenenza Regole della vita e del lavoro in classe	Superare la dipendenza dall'adulto, assumendo iniziative e portando a termine compiti e attività in autonomia Scoprire e conoscere il proprio corpo Conoscere l'ambiente culturale attraverso l'esperienza di alcune tradizioni e la conoscenza di alcuni beni culturali Collaborare con gli altri Partecipare attivamente alle attività, ai giochi (anche di gruppo, alle conversazioni) Manifestare il senso di appartenenza: riconoscere i compagni, le maestre, gli spazi, i materiali, i contesti, i ruoli. Accettare e gradualmente rispettare le regole, i ritmi, le turnazioni	L'alunno: - sa di avere una storia personale e familiare -gioca e lavora in modo costruttivo con gli altri bambini	L'alunno: -conosce le tradizioni della famiglia -sviluppa senso critico	L'alunno: - è cosciente della propria crescita -pone domande su ciò che è bene e male e sviluppa un senso di appartenenza e di comunità.	

SCUOLA IL SE' E L'ALTRO

DELL'INFANZIA:5 ANNI		I di APPRENDIMENTO		COMPETENZE LIVEL	LO
NUCLEI FONDANTI	CONOSCENZE	ABILITA'	BASE	INTERMEDIO	AVANZATO
CONOSCENZA DI SE' VIVERE INSIEME	Piena consapevolezza di sè Usi e costumi del proprio territorio, del Paese e di altri Paesi (portati eventualmente da allievi provenienti da altri luoghi) Regole per la convivenza Rispetto per l'altro Regole della vita e del lavoro in classe Significato della regola Uso corretto del materiale e degli spazi Persone e loro ruoli	Riconoscere ed esprimere verbalmente i propri sentimenti e le proprie emozioni Scoprire e conoscere il proprio corpo anche in relazione alla diversità sessuale Conoscere l'ambiente culturale attraverso l'esperienza di alcune tradizioni e la conoscenza di alcuni beni culturali Manifestare interesse per i membri del gruppo: ascoltare, prestare aiuto, interagire nella comunicazione, nel gioco, nel lavoro Collaborare con i compagni per la realizzazione di un progetto comune Manifestare il senso di appartenenza: riconoscere i compagni, le maestre, gli spazi, i materiali, i contesti, i ruoli. Rispettare i tempi degli altri	L'alunno: - ha coscienza di sé e di ciò che lo circonda -ascolta gli altri e da spiegazioni del proprio comportamento e del proprio punto di vista	L'alunno: -interagisce con gli altripone domande sulla giustizia e ha raggiunto una prima consapevolezza dei propri diritti e dei diritti degli altri, dei valori, delle ragioni e dei doveri che determinano il suo comportamento	L'alunno: - ha fiducia nelle proprie capacità -dialoga, discute e progetta confrontando ipotesi e procedure -pone domande sui temi esistenziali e religiosi, sulle diversità culturali.

TRAGUARDI PER LO SVILUPPO DELLE COMPETENZE AL TERMINE DELLA SCUOLA DELL'INFANZIA

Il bambino gioca in modo costruttivo e creativo con gli altri, sa argomentare, confrontarsi, sostenere le proprie ragioni con adulti e bambini. Sviluppa il senso dell'identità personale, percepisce le proprie esigenze e i propri sentimenti, sa esprimerli in modo sempre più adeguato. Sa di avere una storia personale e familiare, conosce le tradizioni della famiglia, della comunità e le mette a confronto con altre. Riflette, si confronta, discute con gli adulti e con gli altri bambini e comincia a riconoscere la reciprocità di attenzione tra chi parla e chi ascolta. Pone domande sui temi esistenziali e religiosi, sulle diversità culturali, su ciò che è bene o male, sulla giustizia, e ha raggiunto una prima consapevolezza dei propri diritti e doveri, delle regole del vivere insieme. Si orienta nelle prime generalizzazioni di passato, presente, futuro e si muove con crescente sicurezza e autonomia negli spazi che gli sono familiari, modulando progressivamente voce e movimento anche in rapporto con gli altri e con le regole condivise. Riconosce i più importanti segni della sua cultura e del territorio, le istituzioni, i servizi pubblici, il funzionamento delle piccole comunità e delle città.

STORIA					
OBIETTIVI	di APPRENDIMENTO	COMPETENZE LIVELLO			
CONOSCENZE	ABILITA'	BASE	INTERMEDIO	AVANZATO	
La successione temporale La contemporaneità La durata La successione lineare del tempo e la ciclicità. La misurazione del tempo. La giornata La settimana I mesi	Riconoscere relazioni di successione, durata, contemporaneità. Conoscere ed ordinare eventi che si ripetono ciclicamente. Acquisire la terminologia relativa alla scansione convenzionale dell'anno. Riconoscere mutamenti prodotti dal passare del tempo	L'alunno riconosce i primari elementi significativi del tempo	L'alunno conosce i principali elementi significativi del tempo	L'alunno conosce e utilizza elementi significativi del tempo	
	CONOSCENZE La successione temporale La contemporaneità La durata La successione lineare del tempo e la ciclicità. La misurazione del tempo. La giornata La settimana	CONOSCENZE La successione temporale La contemporaneità La durata La successione lineare del tempo e la ciclicità. La misurazione del tempo. La giornata La settimana I mesi ABILITA' Riconoscere relazioni di successione, durata, contemporaneità. Conoscere ed ordinare eventi che si ripetono ciclicamente. Acquisire la terminologia relativa alla scansione convenzionale dell'anno. Riconoscere mutamenti prodotti dal passare del tempo	CONOSCENZE La successione temporale La contemporaneità La durata La successione lineare del tempo e la ciclicità. La misurazione del tempo. La giornata La settimana I mesi ABILITA' Riconoscere relazioni di successione, durata, contemporaneità. Conoscere ed ordinare eventi che si ripetono ciclicamente. Acquisire la terminologia relativa alla scansione convenzionale dell'anno. Riconoscere mutamenti prodotti dal passare del tempo	CONOSCENZE ABILITA' BASE INTERMEDIO La successione temporale La contemporaneità La durata La durata La successione lineare del tempo e la ciclicità. La misurazione del tempo. La giornata La settimana I mesi CONOSCENZE ABILITA' BASE INTERMEDIO L'alunno riconosce i primari elementi significativi del tempo L'alunno riconosce i primari elementi significativi del tempo L'alunno riconosce i primari elementi significativi del tempo L'alunno conosce i primari elementi significativi del tempo L'alunno conosce i primari elementi significativi del tempo Acquisire la terminologia relativa alla scansione convenzionale dell'anno. Riconoscere mutamenti prodotti dal passare del tempo I mesi	

CLASSE 2 PRIMARIA		STORIA			
NUCLEI FONDANTI	OBIETT	TVI di APPRENDIMENTO	COMPETENZE LIVELLO		
	CONOSCENZE	ABILITA'	BASE	INTERMEDIO	AVANZATO
USO DELLE FONTI ORGANIZZAZIONE DELLE INFORMAZIONI STRUMENTI CONCETTUALI PRODUZIONE SCRITTA E ORALE	Modalità per la rappresentazione del tempo (linea del tempo, calendario, ruote del	la rappresentazione del tempo. Conoscere come storicamente l'uomo ha misurato il tempo. Conoscere e saper leggere l'orologio. Riconoscere mutamenti prodotti dal passare del tempo.	L'alunno: -conosce alcuni elementi significativi del proprio passato; -riconosce gli strumenti convenzionali per la misurazione del tempo	L'alunno: -conosce elementi significativi del proprio passato e sa collocarli sulla linea del tempo; -conosce gli strumenti convenzionali per la misurazione del tempo	del proprio passato e del suo ambiente di vita e sa collocarli sulla linea del tempo;

CLASSE 3 PRIMARIA	IA STORIA				
NUCLEI FONDANTI	OBIETT.	IVI di APPRENDIMENTO	COMPETENZE LIVELLO		
,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,	CONOSCENZE	ABILITA'	BASE	INTERMEDIO	AVANZATO
USO DELLE FONTI ORGANIZZAZIONE DELLE INFORMAZIONI STRUMENTI CONCETTUALI PRODUZIONE SCRITTA E ORALE	Concetto di causa-effetto Fonti e documenti: il lavoro dello storico e dei suoi collaboratori Protostoria: le origini della Terra nel mito e ne racconto storico; l'evoluzione delle specie fino alla comparsa dell'uomo. Preistoria: le caratteristiche del Paleolitico; le caratteristiche del Neolitico; le caratteristiche dell'età dei metalli	Cogliere rapporti di causa-effetto tra avvenimenti, utilizzando i connettivi logici. Conoscere il concetto di irreversibilità. Acquisire l'idea di documento come prova di fatti accaduti. Ricavare da fonti di tipo diverso conoscenze semplici su momenti del passato. Organizzare le conoscenze acquisite in semplici schemi temporali. Individuare analogie e differenze tra quadri storico-sociali diversi, lontani nello spazio e nel tempo. Usare la linea del tempo per collocare un fatto o un periodo storico. Rappresentare conoscenze e concetti appresi mediante grafismi e disegni. Riferire in modo semplice e coerente le conoscenze acquisite.	L'alunno: -conosce alcuni aspetti fondamentali della protostoria e della preistoria; - espone i concetti con una terminologia semplice	L'alunno: - conosce gli aspetti fondamentali della protostoria e della preistoria; -espone i concetti con una terminologia appropriata	L'alunno: - conosce gli aspetti fondamentali della protostoria e della preistoria; -sa raccontare i fatti con una terminologia precisa -opera semplici collegamenti

CLASSE 4 PRIMARIA		STORIA				
NUCLEI FONDANTI		OBIETTIVI di APPRENDIMENTO	(COMPETENZE LIVELLO		
	CONOSCENZE	ABILITA'	BASE	INTERMEDIO	AVANZATO	
USO DELLE FONTI ORGANIZZAZIONE DELLE INFORMAZIONI STRUMENTI CONCETTUALI PRODUZIONE SCRITTA E ORALE	Le civiltà mesopotamiche. La civiltà egizia. Le civiltà dell'Indo e della Cina. Il popolo ebraico. La civiltà di Creta e di Micene. La civiltà fenicia.	Conoscere civiltà del mondo antico Individuare le relazioni tra gruppi umani e contesti spaziali Organizzare le conoscenze acquisite in quadri di civiltà significativi (aspetti della vita sociale, politico-istituzionale, economica, artistica, religiosa) Usare la linea del tempo per collocare un fatto o un periodo storico Comprendere i testi storici proposti Usare carte geostoriche anche con l'ausilio di strumenti informatici Confrontare i quadri storici delle civiltà studiate Confrontare aspetti caratterizzanti le diverse società studiate con riferimento alla situazione contemporanea Ricavare e produrre informazioni da grafici, tabelle, carte storiche, reperti iconografici e consultare testi di genere diverso Raccontare in forma orale e scritta gli argomenti studiati	L'alunno: -conosce alcuni aspetti della storia antica; - espone con una terminologia semplice alcuni aspetti della storia antica	L'alunno: -conosce gli aspetti fondamentali della storia antica; - espone con una terminologia appropriata gli aspetti fondamentali della storia antica	L'alunno: -conosce gli aspetti fondamentali della storia antica; - espone con una terminologia appropriata gli aspetti fondamentali della storia antica -è in grado di rielaborare gli argomenti studiati, operando collegamenti	

CLASSE 5 PRIMARIA	STORIA					
NUCLEI FONDANTI		OBIETTIVI di APPRENDIMENTO	C	COMPETENZE LIVELLO		
	CONOSCENZE	ABILITA'	BASE	INTERMEDIO	AVANZATO	
USO DELLE FONTI ORGANIZZAZIONE DELLE INFORMAZIONI STRUMENTI CONCETTUALI PRODUZIONE SCRITTA E ORALE	La civiltà greca. I Macedoni Le popolazioni presenti nella penisola italica, in particolare gli Etruschi La civiltà romana	Produrre informazioni con fonti di diversa natura utili alla ricostruzione di un fenomeno storico Organizzare le conoscenze acquisite in quadri di civiltà significativi (aspetti della vita sociale, politico-istituzionale, economica, artistica, religiosa) Usare la linea del tempo per collocare un fatto o un periodo storico Comprendere i testi storici proposti Usare carte geostoriche anche con l'ausilio di strumenti informatici Confrontare i quadri storici delle civiltà studiate Confrontare aspetti caratterizzanti le diverse società studiate con riferimento alla situazione contemporanea Ricavare e produrre informazioni da grafici, tabelle, carte storiche, reperti iconografici e consultare testi di genere diverso Esporre con chiarezza gli argomenti studiati Elaborare rappresentazioni sintetiche delle società studiate in schemi o mappe di studio	L'alunno: -conosce alcuni aspetti del periodo storico studiato; - espone con una terminologia semplice alcuni aspetti del periodo storico studiato	L'alunno: -conosce gli aspetti fondamentali del periodo storico studiato; - espone con una terminologia appropriata gli aspetti fondamentali del periodo storico studiato	L'alunno: -conosce gli aspetti fondamentali del periodo storico studiato; - espone con una terminologia appropriata gli aspetti fondamentali del periodo storico studiato; -è in grado di rielaborare gli argomenti studiati, con terminologia	

TRAGUARDI PER LO SVILUPPO DELLE COMPETENZE AL TERMINE DELLA SCUOLA PRIMARIA

L'alunno riconosce elementi significativi del passato del suo ambiente di vita. Riconosce ed esplora in modo via via più approfondito le tracce storiche presenti nel territorio e comprende l'importanza del patrimonio artistico e culturale. Usa la linea del tempo per organizzare informazioni, conoscenze, periodi e individuare successioni, contemporaneità, durate, periodizzazioni. Individua le relazioni tra gruppi umani e contesti spaziali. Organizza le informazioni e le conoscenze, tematizzando e usando le concettualizzazioni pertinenti. Comprende i testi storici proposti e sa individuarne le caratteristiche. Usa le carte geo-storiche, anche con l'ausilio di strumenti informatici. Racconta i fatti studiati e sa produrre semplici testi storici, anche con risorse digitali. Comprende avvenimenti, fatti e fenomeni delle società e civiltà che hanno caratterizzato la storia dell'umanità dal paleolitico alla fine del mondo antico con possibilità di apertura e di confronto con la contemporaneità. Comprende aspetti fondamentali del passato dell'Itali dal paleolitico alla fine dell'Impero romano d'Occidente, con possibilità di apertura e di confronto con la contemporaneità.

CLASSE 1 SECONDARIA	STORIA					
NUCLEI FONDANTI	OBIETTIVI di APPRENDIMENTO		COMPETENZE LIVELLO			
NOCELI FONDANTI	CONOSCENZE	ABILITA'	BASE	INTERMEDIO	AVANZATO	
USO DELLE FONTI	Le fonti (scritte, orali, visive o iconografiche, materiali)	Leggere fonti di diversa natura utili alla ricostruzione di un fenomeno storico	L'alunno ricava semplici informazioni storiche da fonti di diversa natura	L'alunno sa ricavare informazioni da fonti di diversa natura	L'alunno produce informazioni con fonti di diversa natura utili alla ricostruzione di un fenomeno storico	
ORGANIZZAZIONE DELLE INFORMAZIONI	Fatti, personaggi, eventi e istituzioni caratterizzanti l'Alto Medioevo e il Basso Medioevo in relazione al contesto fisico, sociale, economico, tecnico, culturale e	Leggere una carta storico- geografica relativa alle civiltà studiate Usare cronologie e carte storiche- geografiche per rappresentare le conoscenze	L'alunno individua le principali caratteristiche di un'epoca o di un fatto storico	L'alunno organizza le conoscenze apprese, individuando le principali relazioni di successione e di contemporaneità, durate, periodi, cicli temporali	L'alunno è in grado di confrontare i quadri storici delle civiltà affrontate	
STRUMENTI CONCETTUALI	Il tempo (ordine cronologico, periodizzazione, durata, contemporaneità) Strumenti (asse temporale, carte, schemi, grafici, tabelle)	Usare la linea del tempo per organizzare informazioni, conoscenze, periodi e individuare successioni, contemporaneità, durate, periodizzazioni Usare il sistema di misura occidentale del tempo storico (avanti Cristo- dopo Cristo)	L'alunno segue e comprende le principali vicende storiche attraverso l'uso degli strumenti concettuali	L'alunno organizza le conoscenze acquisite attraverso l'uso degli strumenti concettuali	L'alunno individua analogie e differenze tra vicende storiche a partire dagli strumenti concettuali	
PRODUZIONE SCRITTA E ORALE	Regole morfo- sintattiche per la produzione di testi orali e scritti corretti e coerenti Lessico specifico della disciplina	Elaborare in testi orali e scritti gli argomenti studiati Produrre informazioni da grafici, tabelle, carte storiche, reperti iconografici e consultare testi di genere diverso	L'alunno espone in modo semplice ma sostanzialmente corretto i fatti studiati	L'alunno espone i fatti studiati utilizzando il lessico essenziale della disciplina in modo corretto	L'alunno espone con coerenza conoscenze e concetti appresi, usando il linguaggio specifico della disciplina e operando collegamenti	

CLASSE 2 SECONDARIA	STORIA					
NUCLEI FONDANTI	OBIETTIV	I di APPRENDIMENTO		COMPETENZE LIVEL	VELLO	
NUCLEI FONDANTI	CONOSCENZE	ABILITA'	BASE	INTERMEDIO	AVANZATO	
USO DELLE FONTI	I diversi tipi di fonte: fonte materiale, fonte scritta, fonte orale, fonte iconografica. Il concetto di periodizzazione. Il proprio manuale come fonte di informazioni. Le caratteristiche dei testi divulgativi e	Leggere alcune fonti letterarie, iconografiche e cartografiche per ricavare semplici informazioni. Individuare un tema; disporre cronologicamente alcune informazioni sulla linea del tempo. Utilizzare la rete web per reperire informazioni. Organizzare in testi le informazioni storiche ricavate dalle fonti utilizzate.	L'alunno ricava semplici informazioni da fonti storiche di diverso tipo con la guida dell'insegnante	L'alunno ricava informazioni e dati storici da fonti storiche di diverso tipo seguendo uno schema dato	L'alunno ricava in autonomia informazioni e dati storici da fonti storiche di diverso tipo	
ORGANIZZAZIONE DELLE INFORMAZIONI	Umanesimo e Rinascimento L'età delle scoperte geografiche La Riforma protestante e la Controriforma cattolica Monarchia assoluta e Monarchia costituzionale Illuminismo Rivoluzioni americana ed europea Impero Napoleonico La Restaurazione Dal Risorgimento all'Unità d'Italia All'origine degli Imperi	Selezionare e organizzare le informazioni con schemi, tabelle e grafici. Costruire mappe spazio - temporali per organizzare le conoscenze studiate. Collocare secondo le coordinate spazio- temporali fatti e fenomeni storici affrontati. Correlare i vari aspetti dell'organizzazione delle società studiate. Riconoscere le linee evolutive e i processi di trasformazione di singoli fenomeni storici individuando le permanenze e i mutamenti. Collocare la storia locale in	L'alunno: - organizza semplici informazioni e dati storici tratti da fonti di diverso tipo -formula semplici ipotesi sulla base delle conoscenze acquisite -organizza informazioni essenziali con mappe, schemi e tabelle.	L'alunno: -organizza le informazioni e i dati storici tratti da fonti di diverso tipo -formula ipotesi sulla base delle conoscenze acquisite -seleziona e organizza le informazioni con mappe, schemi e tabelle.	L'alunno: -organizza in modo autonomo le informazioni e i dati storici tratti da fonti di diverso tipo -elabora ipotesi sulla base delle conoscenze acquisite -seleziona e organizza con padronanza le informazioni con mappe, schemi e tabelle	
STRUMENTI CONCETTUALI	I concetti di evento, contesto, fatto storico, classe sociale, borghesia, umanesimo, rivoluzione, capitalismo e socialismo	Confrontare fenomeni: individuare semplici relazioni causali, temporali e spaziali tra i fenomeni. Comprendere alcuni aspetti dei processi storici italiani, europei e mondiali.	L'alunno conosce gli aspetti essenziali della storia italiana, europea e mondiale	L'alunno conosce gli aspetti più importanti della storia italiana, europea e mondiale	L'alunno conosce e comprende aspetti e strutture della storia italiana, europea e mondiale	
	Aspetti del patrimonio culturale, italiano e dell'umanità, in occasione di visite di studio a centri storici	Conoscere alcuni elementi del patrimonio culturale collegato con i temi affrontati. Usare le conoscenze apprese per comprendere alcuni semplici				

PRODUZIONE SCRITTA E ORALE	Il lessico specifico della disciplina relativo al periodo studiato	Esporre le conoscenze utilizzando un linguaggio appropriato. Esporre le conoscenze in modo essenziale operando collegamenti. Produrre testi, utilizzando conoscenze selezionate da fonti manualistiche, cartacee e digitali. Ricostruire con la mediazione dell'insegnante alcuni periodi della storia locale utilizzando documenti e testimonianze.	L'alunno espone le conoscenze utilizzando un linguaggio essenziale	L'alunno espone le conoscenze utilizzando un linguaggio essenziale e appropriato	L'alunno espone le conoscenze utilizzando un linguaggio appropriato e operando collegamenti
		Argomentare su conoscenze e concetti appresi usando il			

CLASSE 3 SECONDARIA		STO	STORIA			
NUCLEI FONDANTI	OBIETTIV	I di APPRENDIMENTO	COMPETENZE LIVELLO			
	CONOSCENZE	ABILITA'	BASE	INTERMEDIO	AVANZATO	
USO DELLE FONTI	I diversi tipi di fonte: fonte materiale, fonte scritta, fonte orale, fonte iconografica. Il concetto di periodizzazione. Il proprio manuale come fonte di informazioni.	Leggere le differenti fonti letterarie, iconografiche, documentarie, cartografiche ricavando informazioni. Riconoscere le diverse tipologie di fonti e i relativi linguaggi. Individuare un tema e classificare cronologicamente e tematicamente le informazioni. Attribuire una datazione e disporre cronologicamente le informazioni ricavate. Individuare e analizzare fonti di vario tipo presenti sul territorio, attraverso visite guidate a luoghi storici. Utilizzare la rete web per reperire	L'alunno ricava semplici informazioni da fonti storiche di diverso tipo con la guida dell'insegnante	L'alunno ricava informazioni e dati storici da fonti storiche di diverso tipo seguendo uno schema dato	L'alunno ricava in autonomia informazioni e dati storici da fonti storiche di diverso tipo	

ORGANIZZAZIONE DELLE INFORMAZIONI	La Belle Epoque Imperialismo e Colonialismo, Neocolonialismo i conflitti mondiali I totalitarismi Nuovo assetto Europeo Nascita dell'Italia repubblicana e democratica Decolonizzazione Guerra fredda, rivoluzioni culturali,	Selezionare e organizzare le informazioni con schemi, tabelle e grafici. Costruire mappe spazio -temporali per organizzare le conoscenze studiate. Collocare secondo le coordinate spazio-temporali fatti e fenomeni storici affrontati. Correlare i vari aspetti dell'organizzazione delle società studiate. Riconoscere le linee evolutive e i processi di trasformazione di singoli fenomeni storici individuando le	L'alunno: -organizza semplici informazioni e dati storici tratti da fonti di diverso tipo -formula semplici ipotesi sulla base delle conoscenze acquisite -organizza informazioni essenziali con mappe, schemi e tabelle.	diverso tipo -formula ipotesi sulla	L'alunno: -organizza in modo autonomo le informazioni e i dati storici tratti da fonti di diverso tipo -elabora ipotesi sulla base delle conoscenze acquisite -seleziona e organizza con padronanza le informazioni con mappe, schemi e tabelle
STRUMENTI CONCETTUALI	I concetti di: evento, contesto, fatto storico, problema storiografico, classe sociale, borghesia, rivoluzione, capitalismo e socialismo, globalizzazione, colonialismo, neocolonialismo. Divario Nord e Sud del mondo e problematiche politiche-socialieconomiche Aspetti del patrimonio culturale italiano e dell'umanità, in occasione di visite di studio a musei, archivi,	Comprendere aspetti e strutture dei processi storici italiani, europei e mondiali. Conoscere il patrimonio culturale collegato con i temi affrontati. Usare le conoscenze apprese per comprendere e contestualizzare problemi ecologici, interculturali e di convivenza civile. Confrontare fenomeni; individuare relazioni causali, temporali e spaziali tra i fenomeni.	L'alunno conosce gli aspetti essenziali della storia italiana, europea e mondiale	L'alunno conosce aspetti e strutture della storia italiana, europea e mondiale	L'alunno conosce e comprende aspetti e strutture della storia italiana, europea e mondiale
PRODUZIONE SCRITTA E ORALE	Il lessico specifico della disciplina relativo al periodo studiato	Esporre le conoscenze utilizzando un linguaggio appropriato. Esporre le conoscenze in modo coerente e strutturato, operando collegamenti e argomentando le proprie riflessioni	L'alunno espone le conoscenze utilizzando un linguaggio essenziale	L'alunno espone le conoscenze utilizzando un linguaggio essenziale e appropriato	L'alunno espone le conoscenze utilizzando un linguaggio appropriato e operando collegamenti

TRAGUARDI PER LO SVILUPPO DELLE COMPETENZE AL TERMINE DELLA SCUOLA SECONDARIA DI PRIMO GRADO

L'alunno si informa in modo autonomo su fatti e problemi storici anche mediante l'uso di risorse digitali.

Produce informazioni storiche con fonti di vario genere – anche digitali – e le sa organizzare in testi. Comprende testi storici e li sa rielaborare con un personale metodo di studio.

Espone oralmente e con scritture – anche digitali – le conoscenze storiche acquisite operando collegamenti e argomentando le proprie riflessioni.

Usa le conoscenze e le abilità per orientarsi nella complessità del presente, comprende opinioni e culture diverse, capisce i problemi fondamentali del mondo contemporaneo.

Comprende aspetti, processi e avvenimenti fondamentali della storia italiana dalle forme di insediamento e di potere medievali alla formazione dello stato unitario fino alla nascita della Repubblica, anche con possibilità di aperture e confronti con il mondo antico.

Conosce aspetti e processi fondamentali della storia europea medievale, moderna e contemporanea, anche con possibilità di aperture e confronti con il mondo antico.

Conosce aspetti e processi fondamentali della storia mondiale, dalla civilizzazione neolitica alla rivoluzione industriale, alla globalizzazione.

Conosce aspetti e processi essenziali della storia del suo ambiente.

Conosce aspetti del patrimonio culturale, italiano e dell'umanità e li sa mettere in relazione con i fenomeni storici studiati.

	competenza chiave eu	ıropea: COMPETENZE DI BASE IN M	ATEMATICA, SCIEN	ZE E TECNOLOG.	IA
SCUOLA DELL'INFANZIA: ANNI 3		LA CONOSCE	NZA DEL MONDO		
NUCLEI FONDANTI	OBIETTIVI	di APPRENDIMENTO		COMPETENZE	LIVELLO
NOCELI I ONDANII	CONOSCENZE	ABILITA'	BASE	INTERMEDIO	AVANZATO
SPAZIO	Primi concetti spazio- temporali	Individuare la relazione fra gli oggetti ed i rapporti topologici di base attraverso l'esperienza motoria e l'azione diretta	L'alunno: -si orienta nello spazio prossimo noto e si muove con sicurezza -colloca gli oggetti in spazi adeguati	L'alunno: -si orienta con sicurezza nello spazio dell'aula e negli spazi della scuola - colloca gli	L'alunno: -si orienta correttamente negli spazi di vita (casa, scuola, pertinenze) -colloca correttamente oggetti negli spazi pertinenti
FENOMENI NATURALI	Trasformazioni nelle persone, negli oggetti e nella natura Fenomeni naturali e organismi viventi	Porre domande sulle cose e la natura. Osservare ed esplorare attraverso l'uso di tutti i sensi.	L'alunno: -individua, a richiesta, grosse differenze in persone, animali, oggettidistingue fenomeni atmosferici molto diversi (pioggia, sereno, caldo,)	L'alunno: -individua differenze e grandi trasformazioni nelle persone, negli oggetti, nella natura -rappresenta graficamente	L'alunno: -individua e pone domande sulle trasformazioni osservate nelle persone, nelle cose, nella naturarappresenta graficamente fenomeni atmosferici servendosi di simboli convenzionali
NUMERO	Raggruppamento secondo semplici criteri	Raggruppare oggetti e materiali secondo semplici criteri	L'alunno ordina oggetti in base macrocaratteristiche (grande, piccolo, ecc)	L'alunno ordina e raggruppa spontaneamente oggetti in base a caratteristiche	L'alunno raggruppa e ordina oggetti e materiali secondo criteri dati, ne identifica alcune proprietà
ТЕМРО	Scansioni temporali Ciclicità temporale	Orientarsi nel tempo della vita quotidiana. Collocare fatti e orientarsi nella dimensione temporale: giorno/notte/giorno	L'alunno: -esegue in sequenza operazioni che riguardano il proprio corpo, la cura personale, l'alimentazione e che seguono routine note -colloca correttamente nel tempo della giornata le azioni abituali e le riferisce	L'alunno: -esegue in autonomia le routine apprese ordinando le diverse azioni correttamenteevoca fatti ed esperienze del proprio recente passato ordinandoli	L'alunno: -riferisce azioni della propria esperienza collocandole correttamente in fasi della giornata su domanda /stimolo dell'insegnantecolloca nel recente passato (prima), presente, prossimo futuro (dopo), azioni abituali.

	competenza chiav	re europea: COMPETENZE DI B	BASE IN MATEMATICA, S	CIENZE E TECNOLOGI	IA .		
SCUOLA DELL'INFANZIA: ANNI 4	LA CONOSCENZA DEL MONDO						
	OBIETTIVI d	i APPRENDIMENTO		COMPETENZE LIVE	LLO		
NUCLEI FONDANTI	CONOSCENZE	ABILITA'	BASE	INTERMEDIO	AVANZATO		
SPAZIO	Concetti spaziali e topologici (vicino, lontano, sopra, sotto, avanti dietro, di lato)	Collocare nello spazio se stesso, oggetti, persone	L'alunno: -si orienta e riconosce spazi chiusi e spazi aperti -colloca correttamente oggetti negli spazi pertinenti	L'alunno individua le posizioni di oggetti e persone nello spazio, usando termini come avanti/dietro, sopra/sotto, di lato	L'alunno individua, riconosce e ricostruisce relazioni topologiche		
FENOMENI NATURALI	Fenomeni naturali e organismi viventi	Individuare le trasformazioni naturali nelle persone, negli oggetti, nella natura con attenzione.	L'alunno osserva, esplora e coglie le trasformazioni tramite l'uso di tutti i sensi	L'alunno individua trasformazioni note nelle persone, nelle cose, nella natura	L'alunno osserva con attenzione il suo corpo, gli organismi viventi, i fenomeni naturali accorgendosi dei loro cambiamenti		
NUMERO	Raggruppamento e ordinamento secondo criteri diversi	Raggruppare e classificare secondo proprietà e caratteristiche	L'alunno ordina e raggruppa spontaneamente oggetti in base a caratteristiche salienti e ne identifica alcune proprietà	L'alunno ordina e raggruppa oggetti e materiali secondo criteri diversi e ne valuta le proprietà	L'alunno raggruppa e ordina spontaneamente oggetti in base a caratteristiche salienti e sa motivare la scelta		
ORDINE E MISURA	Dimensioni e quantità (grande- medio- piccolo- tanti – pochi)	Stabilire una relazione di corrispondenza / quantità fra oggetti, persone	L'alunno riconosce e denomina correttamente dimensioni di elementi	L'alunno opera semplici corrispondenze biunivoche con oggetti o rappresentazioni grafiche	L'alunno utilizza correttamente i quantificatori nessuno, uno, pochi, molti		
TEMPO	Concetti temporali: (prima, dopo, adesso,) concetti di successione, contemporaneità Ciclicità giorno/notte; fasi della giornata; giorni, settimane,	Collocare nel tempo eventi del passato recente e formulare riflessioni intorno al futuro immediato e prossimo. Orientarsi nel tempo della vita quotidiana, intuire la successione dei giorni nella settimana,	L'alunno: -colloca e riferisce correttamente azioni abituali nella quotidianità -esegue in autonomia le routine apprese ordinando le diverse azioni correttamente	L'alunno: -colloca e riferisce correttamente azioni abituali nel passato prossimo e nel presente -colloca le azioni quotidiane nel tempo della giornata	L'alunno: -colloca e riferisce correttamente azioni abituali nel passato prossimo e nel presente percependo il tempo in divenirepercepisce la ciclicità temporale: ieri- oggi-domaniosserva e ipotizza la stagionalità.		
COMPETENZA DIGITALE	stagioni Funzioni e usi degli artefatti tecnologici	riconoscere le stagioni Assistere a rappresentazioni multimediali e sperimentare semplici giochi di tipo linguistico,	L'alunno prende visione di alcuni strumenti tecnologici	L'alunno esplora le potenzialità della tecnologia	L'alunno sperimenta in maniera ludica l'utilizzo di alcuni strumenti		

logico, matematico

	competenza chiav	re europea: COMPETENZE DI B	BASE IN MATEMATICA, S	CIENZE E TECNOLOGI	<i>IA</i>		
SCUOLA DELL'INFANZIA: ANNI 5	LA CONOSCENZA DEL MONDO						
	OBIETTIVI d	i APPRENDIMENTO		COMPETENZE LIVE	LLO		
NUCLEI FONDANTI	CONOSCENZE	ABILITA'	BASE	INTERMEDIO	AVANZATO		
SPAZIO	Concetti spaziali e topologici (vicino, lontano, sopra, sotto, avanti, dietro, lateralità)	Collocare nello spazio se stesso, oggetti, persone; riconosce la posizione l'ordine sequenziale	L'alunno individua relazioni topologiche	L'alunno riconosce relazioni topologiche	L'alunno ricostruisce relazioni topologiche		
FENOMENI NATURALI	Fenomeni naturali e organismi viventi	Individuare le trasformazioni naturali nelle persone, negli oggetti, nella natura con attenzione e	L'alunno osserva con attenzione il suo corpo, gli organismi viventi	L'alunno osserva i fenomeni naturali accorgendosi dei loro cambiamenti	L'alunno formula ed elabora ipotesi attraverso domande stimolo		
NUMERO	Raggruppamento e ordinamento secondo criteri più complessi	sistematicità. Raggruppare e classificare secondo proprietà e caratteristiche	L'alunno ordina e raggruppa oggetti in base a caratteristiche salienti con l'aiuto dell'insegnante	L'alunno ordina e raggruppa oggetti e materiali secondo criteri diversi in modo	L'alunno ordina e raggruppa oggetti e materiali in modo autonomo, esplicitando i criteri scelti		
ORDINE E MISURA	Dimensioni e quantità (grande- medio- piccolo- tanti – pochi nessuno – lungo – corto- alto-	Stabilire una relazione di corrispondenza / quantità fra oggetti, persone Utilizzare semplici simboli grafici	L'alunno utilizza correttamente i quantificatori nessuno uno, pochi molti, e cerca di riprodurli graficamente	autonomo L'alunno valuta quantità minime fra due insiemi e le riproduce graficamente	L'alunno confronta ed individua la relazione di maggioranza e minoranza con l'aiuto dell'insegnante		
TEMPO	concetti temporali: (prima, dopo, adesso,) concetti di successione, contemporaneità Ciclicità giorno/notte; fasi della giornata; giorni, settimane, stagioni	Collocare nel tempo eventi del passato recente e formulare riflessioni intorno al futuro immediato e prossimo. Orientarsi nel tempo della vita quotidiana, intuire la successione dei giorni nella settimana, riconoscere le stagioni	L'alunno: -colloca nel recente passato e nel presente azioni abituali -con il supporto dell'insegnante si orienta nella dimensione temporale (settimana / mesi) -osserva e ipotizza la stagionalità	L'alunno: -evoca fatti ed esperienze del proprio recente passato ordinandoli con sufficiente coerenza e formula ipotesi sul prossimo futuro -Colloca le azioni quotidiane nel tempo della giornata e formula ipotesi sulle periodizzazioni	L'alunno: -colloca correttamente azioni abituali nel passato e nel presente percependo la ciclicità del tempo -ordina sequenze di 4 elementi -ha acquisito le nozioni basilari per la scansione temporale della giornata della settimana/mesi/stagione.		

periodizzazioni (settimana, mesi)

Accietoro a	C		Funzioni e usi degli artefatti tecnologici	rappresentazioni multimediali e sperimentare semplici giochi di tipo linguistico,	L'alunno prende visione di alcuni strumenti tecnologici	potenzialit à della	L'alunno sperimenta in maniera ludica l'utilizzo di alcuni strumenti	
-------------	---	--	---	--	--	------------------------	---	--

TRAGUARDI PER LO SVILUPPO DELLE COMPETENZE AL TERMINE DELLA SCUOLA DELL'INFANZIA

Il bambino raggruppa e ordina oggetti e materiali secondo criteri diversi, ne identifica alcune proprietà, confronta e valuta quantità; utilizza simboli per registrarle; esegue misurazioni usando strumenti alla sua portata.

Sa collocare le azioni quotidiane nel tempo della giornata e della settimana.

Riferisce correttamente eventi del passato recente; sa dire cosa potrà succedere in un futuro immediato e prossimo.

Osserva con attenzione il suo corpo, gli organismi viventi e i loro ambienti, i fenomeni naturali, accorgendosi dei loro cambiamenti.

Si interessa a macchine e strumenti tecnologici, sa scoprirne le funzioni e i possibili usi.

Ha familiarità sia con le strategie del contare e dell'operare con i numeri sia con quelle necessarie per eseguire le prime misurazioni di lunghezze, pesi, e altre quantità. Individua le posizioni di oggetti e persone nello spazio, usando termini come avanti/dietro, sopra/sotto, destra/sinistra, ecc.; segue correttamente un percorso sulla base di indicazioni verbali

CLASSE 1 PRIMARIA	GEOGRAFIA				
NUCLEI FONDANTI	OBIETTI	VI di APPRENDIMENTO	COMPETENZE LIVELLO		
	CONOSCENZE	ABILITA'	BASE	INTERMEDIO	AVANZATO
ORIENTAMENTO LINGUAGGIO DELLA GEO-GRAFICITA' PAESAGGIO REGIONE E SISTEMA TERRITORIALE	Lo schema corporeo Concetti spaziali e topologici (avanti, dietro, sinistra, destra, ecc) L'impronta Lo spazio vissuto Lo spazio organizzato	Muoversi consapevolmente nello spazio circostante, sapendosi orientare attraverso punti di riferimento e utilizzando gli organizzatori topologici. Riconoscere spazi chiusi, aperti, confini. Rappresentare in prospettiva verticale oggetti ed ambienti noti (rappresentazione grafica dell'aula, di una stanza della propria casa, del	L'alunno: - sa muoversi nello spazio secondo comandi (avanti, indietro, dentro, fuori, sopra, sotto, vicino, lontano) -individua le diversità più evidenti tra ambienti di uso quotidiano ascolta e	L'alunno: - sa muoversi nello spazio organizzatocodifica e decodifica su concetti topologici e spaziali -rappresenta in modo semplice gli ambienti visti -è consapevole della rappresentazione	L'alunno: -si muove nello spazio rispettandone i confini -conosce e applica concetti topologici e spaziali -rappresenta ambienti usando simboli convenzionali e oggetti da diversi punti di vista.
	Lo spazio rappresentato	cortile della scuola, ecc) e	comprende semplici	diversa secondo	

Percorsi in aula e/o in palestra e loro rappresentazione	Leggere e interpretare la mappa dello spazio vicino, basandosi su punti di riferimento fissi Esplorare il territorio circostante attraverso l'approccio senso-percettivo e l'osservazione diretta. Conoscere gli elementi caratterizzanti	messaggi	punti di vista differenti	
--	---	----------	------------------------------	--

CLASSE 2 PRIMARIA	GEOGRAFIA							
NUCLEI FONDANTI		OBIETTIVI di APPRENDIMENTO	COMPETENZE LIVELLO					
	CONOSCENZE	ABILITA'	BASE .	INTERMEDIO	AVANZATO			
ORIENTAMENTO LINGUAGGIO DELLA GEO-GRAFICITA' PAESAGGIO REGIONE E SISTEMA TERRITORIALE	Gli organizzatori topologici Punti di riferimento Punti di vista Piante Percorsi Il paesaggio	Muoversi consapevolmente nello spazio circostante, orientandosi attraverso punti di riferimento, utilizzando gli indicatori topologici (avanti, dietro, sinistra, destra, ecc) e le mappe di spazi noti che si formano nella mente (carte mentali). Rappresentare in prospettiva verticale oggetti ed ambienti noti (pianta dell'aula, ecc) e tracciare percorsi effettuati nello spazio circostante. Leggere ed interpretare la pianta dello spazio vicino. Conoscere il territorio circostante, attraverso l'approccio percettivo e l'osservazione diretta.	L'alunno: - si muove nello spazio organizzato rispettandone i confini -applica in modo semplice i concetti topologici e spaziali -descrive in modo essenziale un ambiente noto -rappresenta un oggetto da diversi punti di vista	L'alunno: - applica con sicurezza i concetti topologici e spaziali -rappresenta semplici percorsi su un reticolo con l'utilizzo della visione dall'alto -rappresenta un ambiente con l'uso della legenda data -distingue nella realtà ed in un'immagine				

CLASSE 3 PRIMARIA	GEOGRAFIA					
	OBIET	TIVI di APPRENDIMENTO		COMPETENZE LIVELLO)	
NUCLEI FONDANTI	CONOSCENZE	ABILITA'	BASE	INTERMEDIO	AVANZATO	
ORIENTAMENTO	Reticolo geografico	Muoversi consapevolmente nello spazio circostante, orientandosi attraverso punti di	L'alunno: - si orienta nello	L'alunno: -rappresenta	L'alunno: -costruisce ed utilizza	
LINGUAGGIO DELLA GEO-GRAFICITA'	Piano cartesiano Rappresentazioni di	riferimento, utilizzando gli indicatori topologici (avanti, dietro, sinistra, destra,	spazio circostante utilizzando punti di riferimento topologici	l'ambiente sul piano cartesiano -racconta oralmente	il reticolo geografico -espone in modo semplice le	
PAESAGGIO	oggetti ed ambienti in scala	ecc.) e le mappe di spazi noti che si formano nella mente (carte mentali).	-riconosce elementi naturali ed antropici	gli argomenti studiati -si orienta con	conoscenze acquisite -acquisisce il	
REGIONE E SISTEMA	Concetto di punto di riferimento	Rappresentare in prospettiva verticale oggetti e ambienti noti (pianta dell'aula,	-sa rappresentare in modo semplice l'ambiente esaminato	sicurezza sul piano cartesiano, utilizza le coordinate	concetto di punto di riferimento -utilizza i punti di	
TERRITORIALE	Concetto di ambiente	ecc.) e tracciare percorsi effettuati nello	-ne individua gli	-riconosce elementi	riferimento per	
1 ENGLISHED	Elementi fisici, antropici	spazio circostante.	elementi che lo	naturali ed antropici e	orientarsi	
	Ambienti	Conoscere il territorio circostante attraverso	caratterizzano	gli interventi	-individua, conosce e	
		l'approccio percettivo e l'osservazione diretta.				

Individuare e descrivere gli elementi fisici e antropici che caratterizzano i paesaggi dell'ambiente di vita della propria regione e leggere e interpretare la pianta dello spazio vicino. Comprendere che il territorio è uno spazio organizzato e modificato dalle attività umane.	dell'uomo -individua e collega elemento ad ambiente	descrive gli elementi caratterizzanti di mare e montagna.
Riconoscere, nel proprio ambiente di vita, le		
funzioni dei vari spazi e le loro connessioni,		
gli interventi positivi e negativi dell'uomo e		

CLASSE 4 PRIMARIA	GEOGRAFIA						
NUCLEI FONDANTI	OBIETTI	VI di APPRENDIMENTO		COMPETENZE LIVELLO			
	CONOSCENZE	ABILITA'	BASE	INTERMEDIO	AVANZATO		
ORIENTAMENTO LINGUAGGIO DELLA GEO-GRAFICITA' PAESAGGIO REGIONE E SISTEMA TERRITORIALE	I riferimenti topologici, i punti cardinali e le carte geografiche. Il linguaggio della geograficità e i principali oggetti geografici fisici (fiumi, laghi, monti, pianure, coste, colline, mari, oceani, ecc) . I caratteri che connotano i paesaggi, con particolare attenzione a quelli italiani; il clima e le risorse presenti. Le rappresentazioni in scala (ingrandimenti e riduzioni). I settori produttivi dello stato italiano: settore primario, secondario, terziario	Interpretare le diverse tipologie di carte geografiche Utilizzare piante e carte per orientarsi nello spazio Realizzare percorsi e mappe, utilizzando una simbologia convenzionale Individuare gli elementi e i fattori che caratterizzano i principali paesaggi italiani Leggere la cartina fisica dell'Italia e individuare gli elementi naturali (montagne, colline, pianure, mari, fiumi, laghi). Analizzare i principali caratteri fisici del territorio italiano	L'alunno: -espone in modo semplice, ma corretto l'argomento studiato -utilizza semplici piante e carte per orientarsi -conosce la carta fisica dell'Italia -individua e localizza gli elementi naturali, distinguendoli da quelli antropici, relativamente a vari ambienti -legge carte geografiche	L'alunno: -espone in modo chiaro e con lessico sufficientemente appropriato l'argomento studiato -utilizza piante e carte per orientarsi -individua e localizza gli elementi naturali distinguendoli da quelli antropici, relativamente a vari ambienti -legge carte geografiche	L'alunno: -espone con lessico chiaro ed appropriato l'argomento studiato -utilizza con sicurezza piante e carte per orientarsi -individua e localizza gli elementi naturali distinguendoli da quelli antropici, relativamente a vari ambienti -legge carte geografiche		

CLASSE 5 PRIMARIA GEOGRAFIA

OBIETTIVI di APPRENDIMENTO COMPETENZE LIVELLO NUCLEI FONDANTI CONOSCENZE ABILITA' BASE INTERMEDIO AVANZATO

	L'Italia	Orientarsi utilizzando la bussola ed i punti	L'alunno:	L'alunno:	L'alunno:
		cardinali anche in relazione al Sole.	-si orienta nello spazio circostante e sulle	- si orienta sulle carte geografiche e sul	- si orienta con sicurezza sulle cart
ORIENTAMENTO LINGUAGGIO DELLA GEO-GRAFICITA' PAESAGGIO REGIONE E SISTEMA TERRITORIALE	Lo Stato italiano Le regioni dell'Italia	Estendere le proprie carte mentali al territorio italiano attraverso gli strumenti dell'osservazione indiretta (filmati, documenti, fotografie, ecc). Analizzare i principali caratteri fisici del territorio, fatti e fenomeni locali e globali, interpretando carte geografiche di diversa scala, carte tematiche, grafici, elaborazioni digitali, repertori statistici relativi ad indicatori socio-demografici ed economici. Localizzare sulla carta geografica dell'Italia le regioni fisiche, storiche ed amministrative; localizzare sul planisfero e sul globo la posizione dell'Italia in Europa e nel mondo. Conoscere gli elementi che caratterizzano i principali paesaggi italiani, individuando gli elementi di particolare valore ambientale e culturale da tutelare e valorizzare. Acquisire il concetto di regione geografica (fisica, climatica, socio-culturale, amministrativa) e utilizzarlo a partire dal contesto italiano. Individuare problemi relativi alla tutela e valorizzazione del patrimonio naturale e culturale, proponendo soluzioni idonee nel proprio contesto di vita.	carte geografiche utilizzando i punti cardinali -si rende conto che lo spazio geografico è costituito da elementi fisici ed antropici con rapporti di interdipendenza -conosce i principali "oggetti" geografici fisici ed antropici dell'Italia -espone l'argomento studiato con lessico semplice e corretto	planisfero utilizzando gli opportuni punti di riferimento -è consapevole che lo spazio geografico è il risultato di rapporti di interdipendenza tra i vari elementi -si esprime con un lessico appropriato -sa localizzare i principali "oggetti" geografici dell'Italia -ricava informazioni geografiche da fonti diverse -espone in modo chiaro gli argomenti	geografiche e sul planisfero utilizzar gli opportuni punt riferimento -localizza con sicurezza i vari elementi dell'Italia fisica e politica -ricava informazion da fonti diverse -espone in modo chiaro e ben strutturato gli argomenti studiati.

TRAGUARDI PER LO SVILUPPO DELLE COMPETENZE AL TERMINE DELLA SCUOLA PRIMARIA

L'alunno si orienta nello spazio circostante e sulle carte geografiche, utilizzando riferimenti topologici e punti cardinali. Utilizza il linguaggio della geograficità per interpretare carte geografiche e globo terrestre, realizzare semplici schizzi cartografici e carte tematiche, progettare percorsi e itinerari di viaggio. Ricava informazioni geografiche da una pluralità di fonti (cartografiche e satellitari, tecnologie digitali, fotografiche, artistico-letterarie). Riconosce e denomina i principali "oggetti" geografici fisici (fiumi, monti, pianure, coste, colline, laghi, mari, oceani, ecc.). Individua i caratteri che connotano i paesaggi (di montagna, collina, pianura, vulcanici, ecc.) con particolare attenzione a quelli italiani, e individua analogie e differenze con i principali paesaggi europei e di altri continenti. Coglie nei paesaggi mondiali della storia le progressive trasformazioni operate dall'uomo sul paesaggio naturale. Si rende conto che lo spazio geografico è un sistema territoriale, costituito da elementi fisici e antropici legati da rapporti di

connessione e/o di interdipendenza.

CLASSE 1 SECONDARIA	GEOGRAFIA					
AULCUET FOAID AAITT	OBIETTIVI di APPRENDIMENTO		COMPETENZE LIVELLO			
NUCLEI FONDANTI	CONOSCENZE	ABILITA'	BASE	INTERMEDIO	AVANZATO	
ORIENTAMENTO	L'orientamento (i punti cardinali, la bussola, i paralleli e i meridiani, la latitudine e la longitudine) Il disegno della Terra (i vari tipi di carte, la fotografia aerea, l'immagine da satellite, la geografia dei numeri e dei grafici) Dal vicino al lontano (il mio ambiente, il territorio)	Orientarsi nello spazio circostante e sulle carte geografiche, utilizzando riferimenti iconografici, topologici e punti cardinali	L'alunno osserva e localizza i principali elementi geografici dei diversi ambienti	L'alunno sa osservare, localizzare e leggere i diversi sistemi territoriali	L'alunno osserva, localizza, legge e analizza in modo corretto i diversi sistemi territoriali	
IL LINGUAGGIO DELLA GEO-GRAFICITA'	Il lessico specifico della geografia Le principali forme di rappresentazione grafica (ideogrammi, istogrammi, diagrammi a barre)	Leggere carte geografiche, carte tematiche, grafici, dati utilizzando il linguaggio della geo-graficità.	L'alunno: -ricava dalle fonti i principali dati fisico- antropici -si esprime utilizzando il linguaggio della geo- graficità	L'alunno: -ricava dalle fonti i dati fisico-antropici -si esprime utilizzando in modo corretto il linguaggio della geo- graficità	L'alunno: -ricava in modo corretto dalle fonti i dati fisico- antropici -si esprime utilizzando con disinvoltura il linguaggio della geo-graficità	
PAESAGGIO	Gli elementi che caratterizzano i principali paesaggi italiani ed europei con particolare riferimento alla morfologia, all'idrografia, ai climi e ai	Denominare e confrontare i principali elementi che caratterizzano i paesaggi italiani ed europei	L'alunno riconosce e comprende semplici relazioni tra elementi fisici e antropici	L'alunno riconosce e comprende le relazioni tra elementi fisici e antropici	L'alunno riconosce, comprende e analizza criticamente le relazioni tra elementi fisici e antropici	
REGIONE E SISTEMA TERRITORIALE	Geografia umana d'Europa (L'Europa agricola, dell'industria, del terziario, dei popoli, delle culture, delle città, i problemi dell'Europa)	Utilizzare correttamente concetti geografici, Individuare le progressive trasformazioni operate dall'uomo sul paesaggio naturale	L'alunno riconosce lo spazio geografico come sistema territoriale costituito da elementi fisici e antropici	L'alunno riconosce lo spazio geografico come sistema territoriale costituito da elementi fisici e antropici legati da rapporti di connessione e/o interdipendenza	L'alunno legge e analizza sistemi territoriali vicini e lontani, valutando gli effetti delle azioni dell'uomo.	

CLASSE 2 SECONDARIA	GEOGRAFIA						
	OBIETTIVI di API	PRENDIMENTO	COMPETENZE LIVELLO				
NUCLEI FONDANTI	CONOSCENZE	ABILITA'	BASE	INTERMEDIO	AVANZATO		
ORIENTAMENTO	Cartografia dell'Europa I principali concetti geografici	Sviluppare e arricchire la carta mentale dell'Europa e dei singoli stati Consolidare i concetti cardine della Geografia: ubicazione, localizzazione,	L'alunno osserva e localizza i principali elementi geografici dei diversi ambienti	L'alunno osserva, localizza, legge e spiega i diversi sistemi territoriali	L'alunno osserva, localizza, legge e analizza in modo autonomo e sicuro i diversi sistemi territoriali		
IL LINGUAGGIO DELLA GEO-GRAFICITA'	Diversi tipi di carte, indicatori statistici, tabelle e grafici, principali strumenti geografici (atlante, depliant turistici, riviste geografiche, carte mute del mondo, annuari, videocassette, siti web, racconti e testimonianze fotografiche di viaggi) Terminologia specifica relativa alla cartografia e agli strumenti utilizzati Terminologia essenziale relativa all'ambito economico,	Leggere, interpretare e utilizzare vari tipi di carte geografiche e tematiche, tabelle, immagini (punti cardinali, coordinate geografiche, scala numerica e scala grafica, simboli) Conoscere e comunicare attraverso il linguaggio della Geografia: termini specifici, carte, grafici	L'alunno: -legge vari tipi di carte -utilizza in maniera corretta semplici termini geografici	L'alunno: -legge e interpreta vari tipi di carte -utilizza in maniera corretta i termini geografici	L'alunno: -legge, interpreta e utilizza in modo autonomo vari tipi di carte -utilizza in maniera corretta e consapevole il linguaggio geografico		
PAESAGGIO	Gli Stati europei: posizione, aspetti fisici, regioni risorse naturali, popolazione, economia Problemi ecologici, salvaguardia dell'ambiente e del patrimonio culturale; sviluppo sostenibile	Individuare e spiegare i collegamenti tra elementi naturali ed umani relativi all'Europa Individuare e spiegare i collegamenti tra ambiente, risorse e sviluppo economico Riconoscere nel territorio europeo gli elementi significativi in ordine al patrimonio naturale e culturale da tutelare e	L'alunno riconosce e comprende semplici relazioni tra elementi fisici e antropici	L'alunno riconosce e comprende le relazioni tra elementi fisici e antropici	L'alunno riconosce, comprende e interpreta in modo autonomo e approfondito le relazioni tra elementi fisici e antropici, individuandone le problematiche e/o potenzialità		
REGIONE E SISTEMA	L'Unione Europea: storia obiettivi principali	Confrontare realtà spaziali e antropiche tipiche	L'alunno: -conosce negli	L'alunno: -conosce e	L'alunno: -approfondisce		

TERRITORIALE	organismi	dell'Europa	aspetti essenziali le	approfondisce le	autonomamente e a livello
	Elementi culturali tipici dei	Riconoscere modelli di	principali tematiche	conoscenze delle	personale le tematiche
	diversi ambienti europei	comportamento individuali	relative allo sviluppo	tematiche relative allo	relative allo sviluppo e al
	Organizzazione di vita sviluppo	e collettivi coerenti con uno	e al sottosviluppo	sviluppo e al	sottosviluppo
	sociale, economico artistico e	sviluppo sostenibile	-riconosce alcuni	sottosviluppo	-approfondisce
	culturale		effetti positivi e	-individua e	autonomamente e
			negativi delle	approfondisce gli	criticamente gli effetti delle
			decisioni dell'uomo	effetti delle decisioni	decisioni dell'uomo
			sull'ambiente e sul	dell'uomo	sull'ambiente e sul
			territorio	sull'ambiente e sul	territorio
				territorio	

SE 3 SECONDARIA	IA	GEOGRAFIA				
	OBIETTIVI di	OBIETTIVI di APPRENDIMENTO		COMPETENZE LIVELLO		
NUCLEI FONDANTI	CONOSCENZE	ABILITA'	BASE	INTERMEDIO	AVANZATO	
RIENTAMENTO	Ambienti della terra Fenomeni fisici e antropici generali: (desertificazione, inquinamento, guerre dell'acqua, fenomeni migratori)	Sviluppare e arricchire la carta mentale del mondo Consolidare, ampliare e approfondire i concetti cardine della Geografia: ubicazione, localizzazione, regione, paesaggio, ambiente, territorio, insediamenti umani, sviluppo e sottosviluppo,	L'alunno osserva e localizza i principali elementi geografici dei diversi ambienti extraeuropei	L'alunno osserva, localizza, legge e spiega i diversi sistemi territoriali	L'alunno osserva, localizza, legge e analizza in modo autonomo e sicuro i diversi sistemi territoriali	
NGUAGGIO DELLA EO-GRAFICITA'	Diversi tipi di carte, indicatori statistici, tabelle e grafici, principali strumenti geografici (atlante, depliant turistici, riviste geografiche, carte mute del mondo, annuari, videocassette, siti web, racconti e testimonianze fotografiche di viaggi) Terminologia specifica relativa alla cartografia e agli strumenti utilizzati Terminologia essenziale relativa all'ambito naturale, economico, sociale, politico e culturale	Leggere, interpretare e utilizzare vari tipi di carte geografiche e tematiche, tabelle, immagini (punti cardinali, coordinate geografiche, scala numerica e scala grafica, simboli) Conoscere e comunicare attraverso il linguaggio della Geografia: termini specifici, carte, grafici Individuare le differenze tra Paesi e tra attività tradizionali e avanzate Rilevare e confrontare gli elementi economici tipici degli Stati studiati	L'alunno: -ricava da fonti diverse i principali dati fisico- antropici -si esprime usando la terminologia specifica di base	L'alunno: -ricava da fonti diverse dati fisico- antropici -si esprimer usando correttamente la terminologia specifica	L'alunno: -ricava e interpreta in modo autonomo e sicuro i dati fisico-antropici -si esprime usando in modo corretto, preciso e puntuale il linguaggio specifico	
	videocassette, siti web, racconti e testimonianze fotografiche di viaggi) Terminologia specifica relativa alla cartografia e agli strumenti utilizzati Terminologia essenziale relativa all'ambito naturale, economico, sociale, politico	Conoscere e comunicare attraverso il linguaggio della Geografia: termini specifici, carte, grafici Individuare le differenze tra Paesi e tra attività tradizionali e avanzate Rilevare e confrontare gli elementi economici tipici degli				

PAESAGGIO	Elementi e fattori dei paesaggi: ambienti naturali e climi del mondo Posizione, aspetti fisici, regioni bioclimatiche, risorse naturali, popolazione, economia dei continenti Popolazione, insediamenti umani ed economia nel mondo Clima/ ambiente/popolazione/ economia Elementi artistici storici e culturali tipici dei diversi ambienti	Individuare e spiegare i collegamenti tra elementi naturali e umani relativi ai diversi continenti Individuare e descrivere il ruolo e l'identità di alcuni Paesi extraeuropei Riconoscere e descrivere i principali paesaggi Riconoscere e localizzare i principali fenomeni ambientali (fisici e antropici)	L'alunno riconosce e comprende semplici relazioni tra elementi fisici e antropici	L'alunno riconosce e comprende le relazioni tra elementi fisici e antropici	L'alunno riconosce, comprende e interpreta in modo autonomo e approfondito le relazioni tra elementi fisici e antropici, individuandone le problematiche e/o potenzialità
REGIONE E SISTEMA TERRITORIALE	Problemi ecologici/ salvaguardia dell'ambiente e del patrimonio culturale/ sviluppo sostenibile Le organizzazioni internazionali e le organizzazioni non governative	Riconoscere nel territorio gli elementi significativi in ordine al patrimonio naturale e culturale da tutelare e valorizzare Confrontare realtà spaziali e antropiche diverse Riconoscere modelli di comportamento individuali e collettivi coerenti con uno sviluppo sostenibile	L'alunno: -conosce negli aspetti essenziali le principali tematiche relative allo sviluppo e al sottosviluppo -riconosce gli effetti positivi e negativi delle decisioni dell'uomo sull'ambiente e sul territorio	L'alunno: -consolida e approfondisce le conoscenze delle tematiche relative allo sviluppo e al sottosviluppo -individua e approfondisce gli effetti delle decisioni dell'uomo sull'ambiente e sul territorio	L'alunno: -approfondisce autonomamente e a livello personale le tematiche relative allo sviluppo e al sottosviluppo -approfondisce autonomamente e criticamente gli effetti delle decisioni dell'uomo sull'ambiente e sul territorio

TRAGUARDI PER LO SVILUPPO DELLE COMPETENZE AL TERMINE DELLA SCUOLA SECONDARIA DI PRIMO GRADO

Lo studente si orienta nello spazio e sulle carte di diversa scala in base ai punti cardinali e alle coordinate geografiche; sa orientare una carta geografica a grande scala facendo ricorso a punti di riferimento fissi.

Utilizza opportunamente carte geografiche, fotografie attuali e d'epoca, immagini da telerilevamento, elaborazioni digitali, grafici, dati statistici, sistemi informativi geografici per comunicare efficacemente informazioni spaziali.

Riconosce nei paesaggi europei e mondiali, raffrontandoli in particolare con quelli italiani, gli elementi fisici significativi e le emergenze storiche, artistiche e architettoniche, come patrimonio naturale e culturale da tutelare e valorizzare.

Osserva, legge e analizza sistemi territoriali vicini e lontani, nello spazio e nel tempo e valuta gli effetti di azioni dell'uomo sui sistemi territoriali alle diverse scale geografiche.

competenza chiave europea: COMPETENZE DI BASE IN MATEMATICA, SCIENZE E TECNOLOGIA						
SCUOLA DELL'INFANZIA: ANNI 3		LA CONOSCE	NZA DEL MONDO			
NUCLEI FONDANTI	OBIETTIVI	di APPRENDIMENTO	COMPETENZE LIVELLO			
NUCLEI FUNDANTI	CONOSCENZE	ABILITA'	BASE	INTERMEDIO		
SPAZIO	Primi concetti spazio- temporali	 Individuare la relazione fra gli oggetti ed i rapporti topologici di base attraverso l'esperienza motoria e l'azione diretta 	L'alunno: -si orienta nello spazio prossimo noto e si muove con sicurezza -colloca gli oggetti in spazi adeguati	L'alunno: -si orienta con sicurezza nello spazio dell'aula e negli spazi della scuola - colloca gli oggetti in spazi corretti		
FENOMENI NATURALI	 Trasformazioni nelle persone, negli oggetti e nella natura Fenomeni naturali e organismi viventi 	 Porre domande sulle cose e la natura. Osservare ed esplorare attraverso l'uso di tutti i sensi. 	L'alunno: -individua, a richiesta, grosse differenze in persone, animali, oggettidistingue fenomeni atmosferici molto diversi (pioggia, sereno, caldo,)	L'alunno: -individua differenze e grandi trasformazioni nelle persone, negli oggetti, nella natura -rappresenta graficamente alcuni fenomeni atmosferici		
NUMERO	Raggruppamento secondo semplici criteri	Raggruppare oggetti e materiali secondo semplici criteri	L'alunno ordina oggetti in base macrocaratteristiche (grande, piccolo, ecc)	L'alunno ordina e raggruppa spontaneamente oggetti in base a caratteristiche salienti		
TEMPO	Scansioni temporali Ciclicità temporale	 Orientarsi nel tempo della vita quotidiana. Collocare fatti e orientarsi nella dimensione temporale: giorno/notte/giorno 	L'alunno: -esegue in sequenza operazioni che riguardano il proprio corpo, la cura personale, l'alimentazione e che seguono routine note -colloca correttamente nel tempo della giornata le azioni abituali e le riferisce	L'alunno: -esegue in autonomia le routine apprese ordinando le diverse azioni correttamenteevoca fatti ed esperienze del proprio recente passato ordinandoli con sufficiente coerenza		

	competenza chiav	e europea: COMPETENZE DI B	BASE IN MATEMATICA, S	CIENZE E TECNOLOGI	TA .			
SCUOLA DELL'INFANZIA: ANNI 4	ELL'INFANZIA: LA CONOSCENZA DEL MONDO							
		di APPRENDIMENTO COMPETENZE LIV		COMPETENZE LIVELLO				
NUCLEI FONDANTI	CONOSCENZE ABILITA'		BASE	INTERMEDIO	AVANZATO			
SPAZIO	Concetti spaziali e topologici (vicino, lontano, sopra, sotto, avanti dietro, di lato)	Collocare nello spazio se stesso, oggetti, persone	L'alunno: -si orienta e riconosce spazi chiusi e spazi aperti -colloca correttamente oggetti negli spazi pertinenti	L'alunno individua le posizioni di oggetti e persone nello spazio, usando termini come avanti/dietro, sopra/sotto, di lato	L'alunno individua, riconosce e ricostruisce relazioni topologiche			
FENOMENI NATURALI	Fenomeni naturali e organismi viventi	 Individuare le trasformazioni naturali nelle persone, negli oggetti, nella natura con attenzione. 	L'alunno osserva, esplora e coglie le trasformazioni tramite l'uso di tutti i sensi	L'alunno individua trasformazioni note nelle persone, nelle cose, nella natura	L'alunno osserva con attenzione il suo corpo, gli organismi viventi, i fenomeni naturali accorgendosi dei loro cambiamenti			
NUMERO	Raggruppamento e ordinamento secondo criteri diversi	Raggruppare e classificare secondo proprietà e caratteristiche	L'alunno ordina e raggruppa spontaneamente oggetti in base a caratteristiche salienti e ne identifica alcune proprietà	L'alunno ordina e raggruppa oggetti e materiali secondo criteri diversi e ne valuta le proprietà	L'alunno raggruppa e ordina spontaneamente oggetti in base a caratteristiche salienti e sa motivare la scelta			
ORDINE E MISURA	Dimensioni e quantità (grande- medio- piccolo- tanti – pochi)	Stabilire una relazione di corrispondenza / quantità fra oggetti, persone	L'alunno riconosce e denomina correttamente dimensioni di elementi	L'alunno opera semplici corrispondenze biunivoche con oggetti o rappresentazioni grafiche	L'alunno utilizza correttamente i quantificatori nessuno, uno, pochi, molti			
TEMPO	 Concetti temporali: (prima, dopo, adesso,) concetti di successione, contemporaneità Ciclicità giorno/notte; fasi della giornata; giorni, settimane, stagioni 	 Collocare nel tempo eventi del passato recente e formulare riflessioni intorno al futuro immediato e prossimo. Orientarsi nel tempo della vita quotidiana, intuire la successione dei giorni nella settimana, riconoscere le stagioni 	-colloca e riferisce correttamente azioni abituali nella quotidianità iato e -esegue in autonomia le routine apprese ordinando tempo della ia, intuire la lei giorni na, -colloca e riferisce correttamente azioni abituali nel passato prossimo e nel presente -colloca le riferisce correttamente azioni abituali nel passato prossimo e nel presente -colloca e riferisce correttamente azioni abituali nel passato prossimo e nel presente -della giornata		L'alunno: -colloca e riferisce correttamente azioni abituali nel passato prossimo e nel presente percependo il tempo in divenirepercepisce la ciclicità temporale: ieri- oggi-domaniosserva e ipotizza la stagionalità.			
COMPETENZA DIGITALE	Funzioni e usi degli artefatti tecnologici	 Assistere a rappresentazioni multimediali e sperimentare semplici giochi di tipo linguistico, logico, matematico 	L'alunno prende visione di alcuni strumenti tecnologici	L'alunno esplora le potenzialità della tecnologia	L'alunno sperimenta in maniera ludica l'utilizzo di alcuni strumenti			

	competenza chiav	e europea: COMPETENZE DI B	ASE IN MATEMATICA, S	CIENZE E TECNOLOGI	IA					
SCUOLA DELL'INFANZIA: ANNI 5	LA CONOSCENZA DEL MONDO									
		i APPRENDIMENTO		COMPETENZE LIVE	-					
NUCLEI FONDANTI	CONOSCENZE	ABILITA'	BASE	INTERMEDIO	AVANZATO					
SPAZIO	Concetti spaziali e topologici (vicino, lontano, sopra, sotto, avanti, dietro, lateralità)	Collocare nello spazio se stesso, oggetti, persone; riconosce la posizione l'ordine sequenziale	L'alunno individua relazioni topologiche	L'alunno riconosce relazioni topologiche	L'alunno ricostruisce relazioni topologiche					
FENOMENI NATURALI	Fenomeni naturali e organismi viventi	 Individuare le trasformazioni naturali nelle persone, negli oggetti, nella natura con attenzione e sistematicità. 	L'alunno osserva con attenzione il suo corpo, gli organismi viventi	L'alunno osserva i fenomeni naturali accorgendosi dei loro cambiamenti	L'alunno formula ed elabora ipotesi attraverso domande stimolo					
NUMERO	Raggruppamento e ordinamento secondo criteri più complessi	Raggruppare e classificare secondo proprietà e caratteristiche	L'alunno ordina e raggruppa oggetti in base a caratteristiche salienti con l'aiuto dell'insegnante	L'alunno ordina e raggruppa oggetti e materiali secondo criteri diversi in modo autonomo	L'alunno ordina e raggruppa oggetti e materiali in modo autonomo, esplicitando i criteri scelti					
ORDINE E MISURA	Dimensioni e quantità (grande- medio- piccolo- tanti – pochi nessuno – lungo – corto- alto- basso)	 Stabilire una relazione di corrispondenza / quantità fra oggetti, persone Utilizzare semplici simboli grafici 	L'alunno utilizza correttamente i quantificatori nessuno uno, pochi molti, e cerca di riprodurli graficamente	L'alunno valuta quantità minime fra due insiemi e le riproduce graficamente	L'alunno confronta ed individua la relazione di maggioranza e minoranza con l'aiuto dell'insegnante					
TEMPO	 Concetti temporali: (prima, dopo, adesso,) concetti di successione, contemporaneità Ciclicità giorno/notte; fasi della giornata; giorni, settimane, stagioni 	 Collocare nel tempo eventi del passato recente e formulare riflessioni intorno al futuro immediato e prossimo. Orientarsi nel tempo della vita quotidiana, intuire la successione dei giorni nella settimana, riconoscere le stagioni 	L'alunno: -colloca nel recente passato e nel presente azioni abituali -con il supporto dell'insegnante si orienta nella dimensione temporale (settimana / mesi) -osserva e ipotizza la stagionalità	L'alunno: -evoca fatti ed esperienze del proprio recente passato ordinandoli con sufficiente coerenza e formula ipotesi sul prossimo futuro -Colloca le azioni quotidiane nel tempo della giornata e formula ipotesi sulle periodizzazioni (settimana, mesi)	L'alunno: -colloca correttamente azioni abituali nel passato e nel presente percependo la ciclicità del tempo -ordina sequenze di 4 elementi -ha acquisito le nozioni basilari per la scansione temporale della giornata della settimana/mesi/stagione.					

COMPETENZA DIGITALE	Funzioni e usi degli artefatti tecnologici	 Assistere a rappresentazioni multimediali e sperimentare semplici giochi di tipo linguistico, logico, matematico 	L'alunno prende visione di alcuni strumenti tecnologici	L'alunno esplora le potenzialità della tecnologia	L'alunno sperimenta in maniera ludica l'utilizzo di alcuni strumenti
------------------------	---	--	--	---	---

TRAGUARDI PER LO SVILUPPO DELLE COMPETENZE AL TERMINE DELLA SCUOLA DELL'INFANZIA

Il bambino raggruppa e ordina oggetti e materiali secondo criteri diversi, ne identifica alcune proprietà, confronta e valuta quantità; utilizza simboli per registrarle; esegue misurazioni usando strumenti alla sua portata.

Sa collocare le azioni quotidiane nel tempo della giornata e della settimana.

Riferisce correttamente eventi del passato recente; sa dire cosa potrà succedere in un futuro immediato e prossimo.

Osserva con attenzione il suo corpo, gli organismi viventi e i loro ambienti, i fenomeni naturali, accorgendosi dei loro cambiamenti.

Si interessa a macchine e strumenti tecnologici, sa scoprirne le funzioni e i possibili usi.

Ha familiarità sia con le strategie del contare e dell'operare con i numeri sia con quelle necessarie per eseguire le prime misurazioni di lunghezze, pesi, e altre quantità.

Individua le posizioni di oggetti e persone nello spazio, usando termini come avanti/dietro, sopra/sotto, destra/sinistra, ecc.; segue correttamente un percorso sulla base di indicazioni verbali.

CLASSE 1 PRIMARIA	MATEMATICA							
	OBIETTIV	'I di APPRENDIMENTO		COMPETENZE LI	VELLO			
NUCLEI FONDANTI	CONOSCENZE	ABILITA'	BASE	INTERMEDIO	AVANZATO			
NUMERI	 Gli insiemi (definizione, concetti di appartenenza, relazione, potenza, corrispondenza, unione). I numeri naturali da 0 a 20 nel loro aspetto cardinale e ordinale. Concetto di decina e unità. Confronto e ordinamento di numeri. Operazioni di addizione con numeri naturali. Operazioni di sottrazioni con numeri naturali. 	 Raggruppare e classificare elementi in base alle loro caratteristiche. Costruire insiemi in base a una più caratteristiche. Stabilire relazioni tra insiemi. Confrontare insiemi per stabilire relazioni d'ordine (relazione di maggioranza, minoranza, equipotenza). Riconoscere la potenza di un insieme. Contare oggetti con la voce e mentalmente in senso progressivo e regressivo entro il 20. Leggere e scrivere i numeri naturali in base 10, distinguendo decine e unità. Riconoscere il valore posizionale delle cifre. 	L'alunno: - sviluppa un atteggiamento positivo rispetto alla matematica; - ordina e raggruppa elementi in base a caratteristiche date; -si muove nel calcolo con i numeri naturali in situazioni	L'alunno: - sviluppa un atteggiamento positivo rispetto alla matematica; -ordina e classifica elementi in base a caratteristiche date; -si muove nel calcolo scritto e mentale con i numeri naturali -risolve facili	L'alunno: -sviluppa un atteggiamento positivo rispetto alla matematica, anche grazie a molte esperienze in contesti significativi, che gli hanno fatto intuire come gli strumenti matematici siano utili nella realtà; -ordina e classifica elementi in base a caratteristiche date o individuate;			

		 Operare semplici cambi di decine in unità e viceversa. Conoscere l'ordinalità dei numeri. Ordinare numeri sulla linea numerica Confrontare coppie di numeri e stabilire la relazione di maggioranza, minoranza e equipotenza, utilizzando simboli convenzionali. Eseguire mentalmente semplici addizioni. Eseguire semplici addizioni e sottrazioni. Eseguire semplici addizioni e sottrazioni in riga, anche con l'aiuto della linea numerica, dell'abaco e dei regoli. Comprendere l'operatore in sequenze numeriche. 	concrete -risolve facili problemi (non necessariamente ristretti a un unico ambito) riferite a esperienze concrete.	problemi (non necessariamente ristretti a un unico ambito) mantenendo il controllo sia sul processo risolutivo, sia sui risultati	-si muove con sicurezza nel calcolo scritto e mentale con i numeri naturali -risolve facili problemi (non necessariamente ristretti a un unico ambito) mantenendo il controllo sia sul processo risolutivo, sia sui risultati e spiegando a parole il procedimento seguito
SPAZIO E FIGURE	 Linee aperte/chiuse, confini/regioni. Regione interna, regione esterna e confine. Le principali figure geometriche piane e solide 	 Acquisire i principali concetti topologici: aperto/ chiuso, confine/ regione, interno/ esterno/ sul confine. Individuare elementi che hanno forma uguale o simile. Conoscere le principali figure piane e solide. Individuare nell'ambiente circostante e nelle rappresentazioni grafiche le principali figure geometriche. Denominare le principali figure geometriche Conoscere e denominare linee aperte, chiuse, regioni, interne ed esterne. 	L'alunno: -percepisce forme che si trovano in natura o che sono state create dall'uomo; -riconosce e classifica alcune figure in base a caratteristiche geometriche.	L'alunno: -percepisce e rappresenta forme che si trovano in natura o che sono state create dall'uomo; -riconosce e classifica le principali figure in base a caratteristiche geometriche	L'alunno: -percepisce e rappresenta forme e strutture che si trovano in natura o che sono state create dall'uomo; -descrive e classifica figure in base a caratteristiche geometriche.
RELAZIONI, DATI, PREVISIONI	Situazioni problematiche in tutti gli ambiti di contenuto Classificazioni e relazioni Diagrammi, schemi e tabelle L'ideogramma L'istogramma Certo, possibile, impossibile.	 Risolvere semplici problemi riferiti a esperienza concrete Classificare in base a uno o più attributi. Comprendere che la negazione modifica il valore di verità. Imparare a organizzare i dati in semplici tabelle. Imparare a riconoscere i dati rappresentati in semplici tabelle. Imparare a leggere semplici istogrammi legati al vissuto. Saper riconoscere affermazioni vere o false. Saper riconoscere le affermazioni di certo, possibile, impossibile 	L'alunno rappresenta i dati per leggere semplici informazioni	L'alunno rappresenta i dati per leggere e ricavare informazioni	L'alunno: -rappresenta adeguatamente i dati e li sa utilizzare per ricavare/leggere informazioni; -discute su situazione di probabilità incertezza e, nei casi più semplici, formula semplici ipotesi

CLASSE 2 PRIMARIA	MATEMATICA					
	OBIETTI	VI di APPRENDIMENTO	COMPETENZE LIVELLO			
NUCLEI FONDANTI	CONOSCENZE	ABILITA'	BASE	INTERMEDIO	AVANZATO	
NUMERI	 I numeri da 0 a 100. Addizione con e senza cambio. Sottrazione con e senza cambio. Moltiplicazione. Tabelline. Concetto di divisione. Prove delle operazioni. 	 Tradurre in termini matematici procedimenti risolutivi. Costruire una situazione problematica partendo dalla relativa rappresentazione grafica. Conoscere le valenze e i valori posizionali delle cifre. Rappresentare una quantità in base dieci ed effettuare cambi. Conoscere e riconoscere gli ambiti logici che generano le operazioni aritmetiche. Ordinare e confrontare quantità, utilizzando i simboli adeguati: maggiore - minore - uguale (equivalente). Distinguere i numeri pari e dispari. Eseguire rapidamente semplici calcoli mentali. 	L'alunno: - sviluppa un atteggiamento positivo nei confronti della matematica grazie ad esperienze strutturate guidate dall'insegnante	L' alunno: -sviluppa un atteggiamento positivo rispetto alla matematica, grazie ad esperienze strutturate e non, in contesti significativi, che gli permettono di apprendere e verificare l'esistenza di strumenti, che si rivelano indispensabili per comprendere ed interagire con la realtà	L' alunno sviluppa un atteggiamento positivo rispetto alla matematica, grazie ad esperienze strutturate e non, in contesti significativi, che gli permettono di intuire, apprendere e verificare l'esistenza di strumenti, che si rivelano indispensabili per comprendere ed interagire con la realtà.	
SPAZIO E FIGURE	 Simmetrie. Percorsi. Figure geometriche. Linee e regioni. Piano cartesiano e reticolo. 	 Effettuare trasposizioni di percorsi, di figure, di elementi in simmetria e in traslazione. Eseguire un semplice percorso partendo dalla descrizione verbale o dal disegno. Utilizzare il reticolo per localizzare punti. Individuare confini e regioni. Riconoscere e denominare e disegnare le principali figure geometriche. 	L'alunno: -percepisce se stesso nello spazio; - riconosce le principali figure geometriche	L'alunno: -percepisce se stesso nello spazio; -riconosce e denomina le principali figure geometriche	L'alunno: -percepisce se stesso e gli altri in relazione con la realtà a livello spaziale; -riconosce e denomina le principali figure geometriche, cogliendone le caratteristiche principali.	
RELAZIONI, DATI, PREVISIONI	 Situazioni problematiche. L'ideogramma L'istogramma. Le relazioni Il prodotto cartesiano Certo, possibile, impossibile 	 Individuare, nella realtà, situazioni problematiche di tipo matematico e risolverle Classificare in base a più attributi. Comprendere che la negazione modifica il valore di verità. Imparare a conoscere, leggere e organizzare i dati in tabelle. Imparare a leggere e utilizzare istogrammi legati a esperienze concrete e non. Saper riconoscere affermazioni vere o false. Saper riconoscere le affermazioni di certo, possibile, impossibile 	L'alunno: -rappresenta i dati per leggere semplici informazioni.	L'alunno: -rappresenta i dati per leggere e ricavare informazioni.	L'alunno: -rappresenta adeguatamente i dati e li sa utilizzare per ricavare/leggere informazioni; -discute su situazioni di probabilità, incertezza e, nei casi più semplici, formula semplici ipotesi.	

CLASSE 3 PRIMARIA	MATEMATICA							
	OBIETT	ETTIVI di APPRENDIMENTO COMPETENZE LIVELLO						
NUCLEI FONDANTI	CONOSCENZE	ABILITA'	BASE	INTERMEDIO	AVANZATO			
NUMERI	I numeri naturali entro il 1000 Operazioni in colonna: -addizioni -sottrazioni -moltiplicazioni -divisioni L'unità frazionaria Le frazioni decimali I numeri decimali Il sistema monetario	 Comprendere il concetto di numero come ordinalità e cardinalità, nelle sue forme. Conoscere le valenze e i valori posizionali delle cifre. Stabilire relazioni di quantità tra numeri. Operare con le cifre per eseguire le operazioni aritmetiche: addizione, sottrazione, moltiplicazione, divisione. Eseguire rapidamente semplici calcoli orali, utilizzando strategie e proprietà adeguate. Individuare parti frazionarie di un intero ed esprimerle con la relativa frazione. Individuare l'unità frazionaria. Riconoscere frazioni decimali Tradurre in termini matematici procedimenti risolutivi. Costruire una situazione problematica partendo dalla relativa rappresentazione grafica. Leggere scrivere confrontare numeri decimali ed eseguire semplici addizioni e sottrazioni anche con riferimento alle monete. 	L'alunno: -esegue meccanicamente calcoli scritti e mentali -dimostra un atteggiamento positivo rispetto alla matematica	L' alunno: -si orienta nel calcolo scritto e mentale con i numeri naturali -possiede un atteggiamento positivo rispetto alla matematica, attraverso esperienze significative	L' alunno: -si muove con sicurezza nel calcolo scritto e mentale con i numeri naturali; - sviluppa un atteggiamento positivo rispetto alla matematica, attraverso esperienze significative che gli hanno fatto intuire come gli strumenti matematici, che ha imparato ad utilizzare, siano utili per operare nella realtà.			
SPAZIO E FIGURE	 La Simmetria Il piano cartesiano Figure geometriche piane. Poligoni e non poligoni. Linee. Punti Angoli. 	 Individuare figure simmetriche rispetto ad assi di simmetria interni ed esterni. Individuare e classificare nel piano finito: punti, linee, angoli, poligoni. Eseguire un semplice percorso partendo dalla descrizione verbale o dal disegno. descrivere un percorso che si sta facendo e dare le istruzioni a qualcuno perché compia un percorso desiderato. Riconoscere le principali figure geometriche piane, denominarle e descriverne alcune caratteristiche. Disegnare figure geometriche, utilizzando strumenti appropriati e costruire modelli materiali anche nello spazio. 	L'alunno descrive e costruisce semplici figure geometriche.	L'alunno descrive e costruisce figure utilizzando strumenti per la loro rappresentazione grafica.	L'alunno descrive, costruisce e classifica figure in base a caratteristiche geometriche, utilizzando strumenti adeguati per la loro rappresentazione grafica.			

RELAZIONI, DATI, PREVISIONI	 Misure convenzionali di lunghezza, capacità, peso. Situazioni problematiche aritmetiche e logiche. Classificazioni e relazioni Grafici. Indagini statistiche Certo, possibile, impossibile 	 Misurare grandezze (lunghezza, tempo, ecc) utilizzando sia unità arbitrarie, sia unità e strumenti convenzionali. (metro, orologio, ecc) Individuare, nella realtà e non, situazioni problematiche di tipo matematico. Risolvere e rappresentare situazioni problematiche con l'uso di schemi e grafici. Classificare, numeri, figure, oggetti in base a una o più proprietà utilizzando rappresentazioni opportune, a seconda dei contesti e dei fini. Argomentare sui criteri che sono stati usati per realizzare classificazioni e ordinamenti assegnasti. Leggere e rappresentare relazioni e dati con diagrammi, schemi e tabelle. 	rappresenta i dati per leggere semplici informazioni. -riesce a	L'alunno: -in situazioni significative rappresenta i dati per leggere e ricavare informazioni -riesce a risolvere facili problemi in ogni ambito di contenuto;	L'alunno: -in situazioni significative rappresenta adeguatamente i dati e li sa utilizzare per ricavare/leggere informazioni; -riesce a risolvere facili problemi in ogni ambito di contenuto, mantenendo il controllo sia sul processo risolutivo , sia sui risultati;
--------------------------------	---	--	---	--	---

CLASSE 4 PRIMARIA	MATEMATICA						
	OBIETTIV	COMPETENZE L	OMPETENZE LIVELLO				
NUCLEI FONDANTI	CONOSCENZE	ABILITA'	BASE	INTERMEDIO	AVANZATO		
NUMERI	I numeri naturali fino al 999 999 Le quattro operazioni aritmetiche Le frazioni I numeri decimali fino ai millesimi Le quattro operazioni aritmetiche con i numeri decimali	 Leggere, scrivere e confrontare i numeri naturali avendo consapevolezza della notazione posizionale. Eseguire le quattro operazioni con sicurezza, valutando l'opportunità di ricorrere al calcolo mentale, scritto o con la calcolatrice a seconda delle opportunità. Eseguire la divisione con resto fra numeri naturali; individuare multipli e divisori di un numero. Acquisire il concetto di frazione e di unità frazionaria e conoscerne la rappresentazione simbolica. Comprendere il concetto di frazione complementare. Operare con le frazioni e riconoscere frazioni equivalenti. Riconoscere le frazioni decimali. Trasformare una frazione decimale nel corrispondente numero decimale e viceversa. Leggere, scrivere e confrontare numeri decimali avendo consapevolezza della notazione posizionale, del significato e dell'uso dello zero e della virgola. Eseguire le quattro operazioni con sicurezza, valutando l'opportunità di ricorrere al calcolo mentale, scritto o con la calcolatrice a seconda delle opportunità. 	L'alunno: -esegue meccanicamente calcoli scritti e mentalidimostra un atteggiamento positivo rispetto alla matematica.	L'alunno: -si orienta nel calcolo scritto e mentale con i numeri -possiede un atteggiamento positivo rispetto alla matematica, attraverso esperienze significative.	L'alunno: -si muove con sicurezza nel calcolo scritto e mentale con i numerisviluppa un atteggiamento positivo rispetto alla matematica, attraverso esperienze significative che gli hanno fatto intuire come gli strumenti matematici, che ha imparato ad utilizzare, siano utili per operare nella realtà.		

SPAZIO E FIGURE	Confini e regioni Le linee Gli angoli Le figure geometriche piane Poligoni e non poligoni Simmetrie Riduzioni e ingrandimenti Il concetto di perimetro Il concetto di area.	 Utilizza numeri decimali e frazioni per descrivere situazioni quotidiane. Conoscere sistemi di notazione dei numeri che sono o sono stati in uso in luoghi, tempi e culture diverse dalla nostra. Utilizzare e distinguere tra loro i concetti di perpendicolarità, parallelismo, orizzontalità, verticalità. Confrontare e misurare angoli utilizzando proprietà e strumenti. Descrivere, denominare e classificare figure geometriche, identificando elementi significativi e simmetrie. Riprodurre una figura in base a una descrizione, utilizzando gli strumenti opportuni (carta a quadretti, riga e compasso, squadre, software di geometria). Riprodurre in scala una figura assegnata (utilizzando, ad esempio, la carta a quadretti). Riconoscere rappresentazioni piane di oggetti tridimensionali, identificare punti di vista diversi di uno stesso oggetto (dall'alto, di fronte, ecc.) Determinare il perimetro di una figura utilizzando le più comuni formule o altri procedimenti. Comprendere il concetto di area 	L'alunno: -denomina e classifica le principali figure in base a caratteristiche geometricheutilizza, se aiutato, strumenti per il disegno geometrico (riga, compasso, squadra) e i più comuni strumenti di misura (metro, goniometro)	L'alunno: -descrive, denomina e classifica figure in base a caratteristiche geometriche, ne determina misureutilizza strumenti per il disegno geometrico (riga, compasso, squadra) e i più comuni strumenti di misura (metro, goniometro)	L'alunno: -descrive, denomina e classifica figure in base a caratteristiche geometriche, ne determina misure, progetta e costruisce modelli concreti di vario tipopadroneggia strumenti per il disegno geometrico (riga, compasso, squadra) e i più comuni strumenti di misura (metro, goniometro)
RELAZIONI, DATI, PREVISIONI	 Le misure convenzionali di lunghezza, capacità e peso. Le misure convenzionali delle ampiezze angolari L' euro Problemi aritmetici, logici e geometrici Problemi con dati superflui, nascosti e con domanda sottointesa Classificazioni e relazioni Indagini statistiche I grafici La media e la moda Il concetto di probabilità 	 Utilizzare le principali unità di misura per lunghezze, angoli, capacità, pesi per effettuare misure e stime. Passare da un'unità di misura a un'altra, limitatamente alle unità di uso più comune, anche nel contesto del sistema monetario. Rappresentare problemi con tabelle e grafici che ne esprimono la struttura. Rappresentare relazioni e dati e, in situazioni significative, utilizzare le rappresentazioni per ricavare informazioni, formulare giudizi e prendere decisioni. Usare le nozioni di frequenza, di moda e di media aritmetica, se adeguata alla tipologia dei dati a disposizione. In situazioni concrete, di una coppia di eventi intuire e cominciare ad argomentare qual è il più probabile, dando una prima quantificazione nei casi più semplici, oppure riconoscere se si tratta di eventi ugualmente probabili. Riconoscere e descrivere regolarità in una sequenza di numeri o di figure. 	L'alunno: -ricerca dati per ricavare semplici informazionilegge e comprende sufficientemente testi che coinvolgono aspetti logici e matematiciriesce a risolvere facili problemi.	L'alunno: -ricerca dati per ricavare informazioni e costruisce rappresentazioni (tabelle e grafici)legge e comprende semplici testi che coinvolgono aspetti logici e matematiciriesce a risolvere facili problemi in tutti gli ambiti di contenuto.	L'alunno: -ricerca dati per ricavare informazioni e costruisce rappresentazioni (tabelle e grafici). Ricava informazioni anche da dati rappresentati in tabelle e graficilegge e comprende testi che coinvolgono aspetti logici e matematiciriesce a risolvere facili problemi in tutti gli ambiti di contenuto, mantenendo il controllo sia sul processo risolutivo sia sui risultati.

CLASSE 5 PRIMARIA	MATEMATICA						
	OBIETTIV	/I di APPRENDIMENTO	COMPETENZE LIVELLO		IVELLO		
NUCLEI FONDANTI	CONOSCENZE	ABILITA'	BASE	INTERMEDIO	AVANZATO		
NUMERI	 I grandi numeri I numeri primi, i multipli e i divisori. Le quattro operazioni aritmetiche Le frazioni I numeri decimali fino ai millesimi Le quattro operazioni aritmetiche con i numeri decimali Equivalenze Ordine di grandezza e approssimazione I numeri romani 	 Leggere, scrivere e confrontare i numeri naturali avendo consapevolezza della notazione posizionale. Eseguire le quattro operazioni con sicurezza, valutando l'opportunità di ricorrere al calcolo mentale, scritto o con la calcolatrice a seconda delle situazioni. Eseguire la divisione con resto fra numeri naturali; individuare multipli e divisori di un numero. Stimare il risultato di un'operazione. Operare con le frazioni e riconoscere frazioni equivalenti. Riconoscere le frazioni decimali. Trasformare una frazione decimale nel corrispondente numero decimale e viceversa. Leggere, scrivere e confrontare numeri decimali avendo consapevolezza della notazione posizionale, del significato e dell'uso dello zero e della virgola. Eseguire le quattro operazioni con sicurezza, valutando l'opportunità di ricorrere al calcolo mentale, scritto o con la calcolatrice a seconda delle opportunità. Utilizzare numeri decimali, frazioni e percentuali per descrivere situazioni quotidiane. Rappresentare i numeri conosciuti sulla retta e utilizzare scale graduate in contesti significativi per le scienze e per la tecnica. Conoscere sistemi di notazione dei numeri che sono o sono stati in uso in luoghi, tempi e culture diverse dalla nostra 	L'alunno: -esegue meccanicamente calcoli scritti e mentalidimostra un atteggiamento positivo rispetto alla matematicaformula semplici ipotesi e cerca di sostenere le proprie idee.	L'alunno: -si orienta nel calcolo scritto e mentale con i numeri e sa valutare l'opportunità di ricorrere a una calcolatrice un possiede atteggiamento positivo rispetto alla matematica, attraverso esperienze significativeformula ipotesi sostenendo le proprie idee e confrontandosi con il punto di vista di altri.	L'alunno: -si muove con sicurezza nel calcolo scritto e mentale con i numeri e sa valutare l'opportunità di ricorrere a una calcolatricesviluppa un atteggiamento positivo rispetto alla matematica, attraverso esperienze significative che gli hanno fatto intuire come gli strumenti matematici, che ha imparato ad utilizzare, siano utili per operare nella realtàCostruisce ragionamenti formulando ipotesi, sostenendo le proprie idee e confrontandosi con il punto di vista di altri.		
SPAZIO E FIGURE	 Le rette Gli angoli Le figure geometriche piane Poligoni e non poligoni Simmetrie Il piano cartesiano Riduzioni e ingrandimenti Traslazioni e rotazioni Il concetto di perimetro L'area e le equiestensioni 	 Utilizzare e distinguere tra loro i concetti di perpendicolarità, parallelismo, orizzontalità, verticalità. Confrontare e misurare angoli utilizzando proprietà e strumenti. Descrivere, denominare e classificare figure geometriche, identificando elementi significativi e simmetrie, anche al fine di farle riprodurre da altri. Riprodurre una figura in base a una descrizione, utilizzando gli strumenti opportuni (carta a quadretti, riga e compasso, squadre, software di geometria). 	L'alunno: -denomina e classifica le principali figure in base a caratteristiche geometricheutilizza, se aiutato, strumenti per il disegno geometrico (riga, compasso,	L'alunno: -descrive, denomina e classifica figure in base a caratteristiche geometriche e ne determina misureutilizza strumenti per il disegno geometrico (riga, compasso, squadra) e i più	L'alunno: -descrive, denomina e classifica figure in base a caratteristiche geometriche, ne determina misure, progetta e costruisce modelli concreti di vario tipopadroneggia strumenti per il disegno geometrico (riga, compasso, squadra) e i più comuni strumenti di		

			Utilizzare il piano cartesiano per localizzare punti. Costruire e utilizzare modelli materiali nello spazio e nel piano come supporto a una prima capacità di visualizzazione. Riprodurre in scala una figura assegnata (utilizzando, ad esempio, la carta a quadretti). Riconoscere rappresentazioni piane di oggetti tridimensionali, identificare punti di vista diversi di uno stesso oggetto (dall'alto, di fronte, ecc.). Riconoscere figure ruotate, traslate e riflesse. Determinare il perimetro di una figura utilizzando le più comuni formule o altri procedimenti. Determinare l'area di rettangoli e triangoli e di altre figure per scomposizione o utilizzando le più comuni formule	squadra) e i più comuni strumenti di misura (metro, goniometro).	comuni strumenti di misura (metro, goniometro).	misura (metro, goniometro)
RELAZIONI, DATI, PREVISIONI	 Le misure convenzionali di lunghezza, capacità e peso. Le misure convenzionali delle ampiezze angolari L' euro Risoluzione di problemi aritmetici, logici e geometrici Risoluzione di problemi con dati superflui, nascosti e con domanda sottointesa Classificazioni e relazioni Indagini statistiche I grafici La media e la moda Il concetto di probabilità 	•	Utilizzare le principali unità di misura per lunghezze, angoli, capacità, pesi per effettuare misure e stime. Passare da un'unità di misura a un'altra, limitatamente alle unità di uso più comune, anche nel contesto del sistema monetario. Rappresentare problemi con tabelle e grafici che ne esprimono la struttura. Rappresentare relazioni e dati e, in situazioni significative, utilizzare le rappresentazioni per ricavare informazioni, formulare giudizi e prendere decisioni. Usare le nozioni di frequenza, di moda e di media aritmetica, se adeguata alla tipologia dei dati a disposizione. In situazioni concrete, di una coppia di eventi intuire e cominciare ad argomentare qual è il più probabile, dando una prima quantificazione nei casi più semplici, oppure riconoscere se si tratta di eventi ugualmente probabili. Riconoscere e descrivere regolarità in una sequenza di numeri o di figure.	L'alunno: -ricerca dati per ricavare semplici informazionilegge e comprende sufficientemente testi che coinvolgono aspetti logici e matematiciriesce a risolvere facili problemi.	L'alunno: -ricerca dati per ricavare informazioni e costruisce rappresentazioni (tabelle e grafici)legge e comprende semplici testi che coinvolgono aspetti logici e matematiciriesce a risolvere facili problemi in tutti gli ambiti di contenuto.	L'alunno: -ricerca dati per ricavare informazioni e costruisce rappresentazioni (tabelle e grafici). Ricava informazioni anche da dati rappresentati in tabelle e graficilegge e comprende testi che coinvolgono aspetti logici e matematiciriesce a risolvere facili problemi in tutti gli ambiti di contenuto, mantenendo il controllo sia sul processo risolutivo sia sui risultati.

TRAGUARDI PER LO SVILUPPO DELLE COMPETENZE AL TERMINE DELLA SCUOLA PRIMARIA

L'alunno si muove con sicurezza nel calcolo scritto e mentale con i numeri naturali e sa valutare l'opportunità di ricorrere a una calcolatrice. Riconosce e rappresenta forme del piano e dello spazio, relazioni e strutture che si trovano in natura o che sono state create dall'uomo. Descrive, denomina e classifica figure in base a caratteristiche geometriche, ne determina misure, progetta e costruisce modelli concreti di vario tipo. Utilizza strumenti per il disegno geometrico (riga, compasso, squadra) e i più comuni strumenti di misura (metro, goniometro...)

ricerca dati per ricavare informazioni e costruisce rappresentazioni (tabelle e grafici). Ricava informazioni anche da dati rappresentati in tabelle e grafici. Riconosce e quantifica, in casi semplici, situazioni di incertezza. Legge e comprende testi che coinvolgono aspetti logici e matematici. Riesce a risolvere facili problemi in tutti gli ambiti di contenuto, mantenendo il controllo sia sul processo risolutivo, sia sui risultati. Descrive il procedimento seguito e riconosce strategie di soluzione diverse dalla propria. Costruisce ragionamenti formulando ipotesi, sostenendo le proprie idee e confrontandosi con il punto di vista di altri. Riconosce e utilizza rappresentazioni diverse di oggetti matematici (numeri decimali, frazioni, percentuali, scale di riduzione...). Sviluppa un atteggiamento positivo rispetto alla matematica, attraverso esperienze significative, che gli hanno fatto intuire come gli strumenti matematici che ha imparato ad utilizzare siano utili per operare nella realtà.

	PRIMA CLASS	SE SECONDARIA - MATEMATIO	CA		
NUCLEI	OBIETTIVI DI APPRE	NDIMENTO		COMPETENZE LI	VELLO
FONDANTI	CONOSCENZE	<i>ABILITÀ</i>	BASE	INTERMEDIO	AVANZATO
NUMERI	 Numeri Naturali e Decimali Il Sistema di numerazione decimale Le quattro operazioni e le espressioni in N Il problema e le fasi di risoluzione L' elevamento a potenza in N La divisibilità: multipli e i divisori di un numero; I numeri primi Fattorizzazione, M.C.D. e m.c.m La frazione come operatore, classificazione delle frazioni e confronto Operazioni e problemi con le frazioni Frazione e numero razionale 	Utilizzare il sistema di numerazione decimale sia nel caso dei numeri naturali che decimali Calcolare semplici espressioni tra numeri interi mediante l'uso delle quattro operazioni Elevare a potenza numeri naturali Ricercare multipli e divisori di un numero; individuare multipli e divisori comuni a due o più numeri Scomporre in fattori primi un numero naturale Leggere e scrivere numeri naturali e decimali in base dieci usando la notazione polinomiale e quella scientifica Riconoscere frazioni equivalenti Eseguire semplici calcoli con le frazioni Risolvere espressioni e problemi con le frazioni	L'alunno esegue le cinque operazioni e risolve semplici espressioni in N e con i numeri razionali.	L'alunno opera anche con i numeri razionali, con le potenze e le proprietà delle operazioni, con algoritmi anche approssimati in semplici contesti	L'alunno si muove con sicurezza nel calcolo anche con i numeri razionali, ne padroneggia le diverse rappresentazioni e stima la grandezza di un numero e il risultato di operazioni.
SPAZIO E FIGURE	 Gli enti geometrici fondamentali La geometria euclidea ed i suoi termini: assioma, teorema, definizione Punto, linea, retta, superficie e piano Concetti fondamentali relativi alle parti di una retta: semiretta e segmento I segmenti: posizioni relative, confronto, operazioni e problemi con essi L'angolo e relativa terminologia Classificazione degli angoli e angoli notevoli Posizione e confronto tra angoli Operazioni e problemi con gli angoli Distanza di un punto da una retta Rette parallele e rette perpendicolari 	 Riconoscere i principali enti e descriverli con linguaggio naturale Disegnare le figure geometriche con semplici tecniche grafiche e operative Rappresentare la somma, la differenza e i multipli/sottomultipli di un segmento Definire un angolo Classificare, confrontare e operare con gli angoli Acquisire la tecnica di risoluzione delle operazioni aritmetiche nel sistema sessagesimale Confrontare gli angoli formati da due 			

SPAZIO E FIGURE	Proiezioni su di una retta di un punto e di un segmento; asse di un segmento Rette parallele tagliate da una trasversale La misura di una grandezza Concetti di grandezza, misura e unità di misura Sistema Internazionale di misura e S.M.D Operazioni con le misure Sistema di misura non decimali Normalizzazione di una misura Operazioni con le misure non decimali Stima di una misura e cifre significative Definizione, caratteristiche generali e classificazione dei poligoni Caratteristiche generali e classificazione dei triangoli Elementi e punti notevoli in un triangolo Criteri di congruenza dei triangoli I quadrilateri e le loro caratteristiche principali Il piano cartesiano e gli enti geometrici fondamentali Il piano cartesiano e i poligoni	rette tagliate da una trasversale Operare con le rette (asse, distanza di un punto da una retta, rette parallele e perpendicolari) Progettare un percorso risolutivo strutturato in tappe di un problema Formalizzare il percorso di soluzione di un problema attraverso modelli numerici e grafici La misura Esprimere le misure in unità di misura nel sistema internazionale, utilizzando le potenze del 10 e le cifre significative, scegliendo l'unità di misura opportuna Effettuare e stimare misure in modo diretto e indiretto Valutare la significatività delle cifre del risultato di una data misura Operare con le misure non decimali I poligoni Conoscere le proprietà delle figure piane e classificare le figure sulla base di diversi criteri Riconoscere figure congruenti Utilizzare le trasformazioni per osservare, classificare ed argomentare proprietà delle figure Risolvere problemi usando proprietà geometriche delle figure Risolvere problemi usando proprietà geometriche delle figure ricorrendo a modelli materiali e a semplici deduzioni e ad opportuni strumenti di rappresentazione (riga, squadra, compasso e, eventualmente, software di geometria) Utilizzare il piano cartesiano per la costruzione di poligoni	L'alunno	L'alunno	L'alunno sa scegliere
DATI E PREVISIONI	Rappresentazioni con tabelle e grafici statistici	 Tabulare i dati in tabelle Rappresentare i dati mediante i vari tipi di diagrammi Calcolare i valori significativi di una serie statistica 	rappresenta graficamente dati numerici.	rappresenta ed interpreta grafici numerici in maniera sostanzialmente corretta	la rappresentazione grafica più efficace per rappresentare dati e sa trarre da essa notizie significative

	SECONDA CLASSE SECONDARIA - MATEMATICA									
NUCLEI	OBIETTIVI DI APPR	RENDIMENTO		COMPETENZE L	IVELLO					
FONDANTI	CONOSCENZE	ABILITÀ	BASE	INTERMEDIO	AVANZATO					
NUMERI	Frazioni e numeri decimali Dalla frazione al numero decimale limitato e illimitato Dal numero decimale alla frazione generatrice Operazioni con i numeri decimali Approssimazione di un numero decimale Estrazione di radice e la sua definizione La radice quadrata: proprietà, algoritmo e uso delle tavole numeriche Quadrati perfetti e radici esatte Radice non esatta e sua approssimazione Cenni sulla radice cubica I numeri irrazionali Radice quadrata di un'espressione numerica Rapporti e proporzioni: Concetto di rapporto tra due numeri, tra due grandezze omogenee e non Ingrandimenti e riduzioni Proporzioni, relativa terminologia, proprietà e risoluzione La percentuale e le relative tecniche di calcolo Concetto di catena di rapporti e relativa proprietà fondamentale Proporzioni e problemi con esse Proporzionalità diretta ed inversa	Utilizzare il sistema di numerazione decimale sia nel caso dei numeri naturali che decimali Calcolare semplici espressioni tra numeri interi mediante l'uso delle quattro operazioni Elevare a potenza numeri naturali Ricercare multipli e divisori di un numero; individuare multipli e divisori comuni a due o più numeri Scomporre in fattori primi un numero naturale Leggere e scrivere numeri naturali e decimali in base dieci usando la notazione polinomiale e quella scientifica Riconoscere frazioni equivalenti Eseguire semplici calcoli con le frazioni Risolvere espressioni e problemi con le frazioni	L'alunno esegue le cinque operazioni e risolve semplici espressioni in N e con i numeri razionali.	L'alunno opera anche con i numeri razionali, con le potenze e le proprietà delle operazioni, con algoritmi anche approssimati in semplici contesti	L'alunno si muove con sicurezza nel calcolo anche con i numeri razionali, ne padroneggia le diverse rappresentazioni e stima la grandezza di un numero e il risultato di operazioni.					
SPAZIO E FIGURE	 Revisione delle caratteristiche generali dei poligoni Poligoni regolari I poligoni nel piano cartesiano Equivalenza di figure piane Concetto di superficie, di area, di figure equicomposte e di figure equivalenti Criteri di equivalenza delle figure piane Formule dirette e inverse per il calcolo dell'area di poligoni 	 Costruire un triangolo noti i lati Individuare i punti notevoli dei triangoli Operare con gli elementi di un quadrilatero Classificare i quadrilateri in relazione al parallelismo dei lati e alle loro proprietà Risolvere problemi sul perimetro dei poligoni Applicare i criteri di congruenza dei triangoli 								

	 Il teorema di Pitagora Enunciato e formule dirette ed inverse Concetto di terna pitagorica Applicazione nei diversi poligoni e nei triangoli particolari 	 Risolvere problemi sfruttando gli elementi e le proprietà di un quadrilatero Equivalenza di figure piane Applicare le formule dirette per il calcolo 			
	Le isometrie Caratteristiche generali e principali tipi La Similitudine Definizione e rapporto di similitudine Similitudine nei triangoli Similitudine nei poligoni e relazione tra i perimetri e le aree	 Ricavare terne pitagoriche derivate Applicare il teorema di Pitagora a un triangolo rettangolo e ai poligoni Risolvere problemi per mezzo del teorema di Pitagora Saper effettuare semplici isometrie anche nel piano cartesiano Saper riprodurre figure simili e saperne valutare il rapporto tra i perimetri e le aree Utilizzare il piano cartesiano per la costruzione di poligoni 			
	La probabilità	1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	L'alunno	L'alunno individua i	L'alunno sa calcolare la
DATI E PREVISIONI	Concetti di evento elementare e di probabilità	La probabilità • Calcolare la probabilità di un evento semplice	individua eventi elementari assegnando ad essi una probabilità	diversi eventi assegnando loro una probabilità	probabilità di un evento scomponendolo in eventi elementari disgiunti. Riconosce coppie di eventi complementari, incompatibili, indipendenti

	TERZA CLASSE SECONDARIA - MATEMATICA									
NUCLEI	OBIETTIVI DI AP	PRENDIMENTO		COMP	PETENZE LIVELLO					
FONDAN TI	CONOSCENZE	ABILITÀ	BASE	INTERMEDIO	AVANZATO					
NUMERI	I numeri relativi I sottoinsiemi dell'insieme R e loro relativa simbologia con i numeri relativi Operazioni, Potenze ed Espressioni con i numeri relativi I numeri relativi	 Confrontare numeri relativi Rappresentare numeri relativi su una retta orientata Eseguire addizioni algebriche, moltiplicazioni, divisioni, potenze, radici di numeri relativi Risolvere espressioni 	L'alunno esegue le cinque operazioni e risolve semplici espressioni con i numeri relativi Riesce a riconoscerne	L'alunno opera con i numeri relativi, con le potenze e le proprietà delle operazioni, con algoritmi anche approssimati in semplici contesti. Riesce a riconoscerne l'applicazione in diverse situazioni di realtà	L'alunno si muove con sicurezza nel calcolo anche con i numeri relativi, ne padroneggia le diverse rappresentazioni e stima la grandezza di un numero e il risultato di operazioni. Riesce ad ipotizzarne l'applicazione nella realtà					

	applicati nella realtà	•	Riconoscere i numeri relativi in situazioni reali	l'applicazione in semplici situazioni di realtà		
RELAZIONI E FUNZIONI	Il calcolo letterale • Le espressioni letterali: i monomi e i polinomi e le operazioni, espressioni e problemi con essi • Prodotti notevoli Identità ed equazioni • Conoscere il significato di termini e simboli che specificano i concetti di equazione ed identità • Conoscere le proprietà delle eguaglianze	•	Riconoscere le lettere come generalizzazione dei numeri Saper trasporre un problema dal linguaggio verbale al linguaggio simbolico attraverso formule numeriche o letterali Saper applicare regole e procedimenti per il calcolo letterale Saper applicare regole e proprietà per la risoluzione delle equazioni di primo grado ad una incognita Saper risolvere	Riconosce la semplice formula letterale come estensione di un caso particolare Svolge correttament e semplici operazioni ed espressioni L'alunno riesce a risolvere semplici equazioni e problemi	Utilizza l'espressione letterale come generalizzazione dei numeri Sa generalizzare con l'uso delle lettere in alcuni contesti Risolve correttamente operazioni ed espressioni L'alunno le equazioni proposte con in maniera corretta e formalizza il percorso di soluzione di un problema in maniera adeguata	Utilizza con precisione termini e simboli che specificano i concetti di monomio e polinomio Applica con precisione regole e proprietà relative alle operazioni tra monomi e polinomi e svolge accuratamente espressioni e problemi L'alunno applica con precisione regole e proprietà e utilizza con accuratezza modelli algebrici nella risoluzione di problemi.
	Conoscere la differenza tra equazione ed identità Conoscere i principi di equivalenza e le conseguenti regole Il piano Cartesiano Conoscere il significato di termini e simboli relativi a punti, segmenti, figure e funzioni nel piano cartesiano Conoscere le regole relative al calcolo della distanza tra due punti Conoscere le principali coniche e le loro caratteristiche	•	Saper risolvere problemi mediante equazioni Saper rappresentare punti, segmenti e poligoni nel piano cartesiano Saper calcolare la distanza tra due punti con metodo grafico o con formule Saper calcolare perimetro ed area di poligoni nel piano Saper disegnare le principali coniche Saper risolvere problemi relativi a leggi fisiche Saper ricavare le funzioni di proporzionalità diretta	L'alunno utilizza il piano cartesiano per rappresentar e i poligoni, calcolame perimetro ed area e per.	L'alunno utilizza il piano cartesiano in maniera corretta riuscendo a rappresentare ed analizzare le coniche più semplici e i poligoni. È in grado, attraverso esso di risolvere semplici problemi relativi alle scienze	L'alunno, con precisione, rappresenta nel piano cartesiano relazioni e funzioni riuscendo a vedere nel grafico il legame esistente tra due variabili. Applica in maniera rigorosa le regole specifiche per lo studio di un poligono. Risolve in maniera accurata problemi relativi alle scienze

			e inversa da tabelle			
			e/o grafici			
			e/o granci			
	Le trasformazioni					
	omotetiche					
	6			L'alunno	L'alunno riconosce e	
	Concetto di			riconosce	guantifica differenze	L'alunno riconosce figure piane simili in vari
	figure simili	•	Saper riconoscere	differenze	e analogie fra figure,	contesti, riproduce con accuratezza in scala una
SPAZIO E	Relazioni tra		differenze e analogie	e analogie	calcola il rapporto di	figura assegnata, determina con precisione il
FIGURE	elementi		tra figure congruenti,	e risolve	similitudine tra figure	rapporto di similitudine fra due figure e risolve i
	corrispondenti		simili, equivalenti	problemi	simili e risolve	problemi con i teoremi di Euclide e Talete nei
	di figure simili	•	Determinare il	relativi	semplici problemi	diversi contesti.
	(lati, angoli,		rapporto di similitudine	alla	relativi alla	
	perimetri,		tra due figure simili Disegnare due figure	similitudin	similitudine in	
	superfici,	•	simili dato il rapporto	e in	semplici contesti	
	Concetto di		di similitudine	semplici		
	similitudine		Risolvere problemi	contesti		
	I criteri di		sulla similitudine e con			
	similitudine		il teorema di Euclide e			
	I teoremi di		Talete			
	Euclide e di					L'alunno riconosce e classifica le differenti parti di un
	Talete			L'alunno	L'alunno riconosce e	cerchio e ne calcola la misura.
	Circonferenza e cerchio			distingue	distingue le differenti	Applica regole e proprietà nei diversi contesti.
	Circonterenza e cercino			la	parti di un cerchio e	Riconosce e rappresenta i diversi poligoni regolari
SPAZIO E	Definizioni di			circonfere	ne calcola la misura.	calcolandone le misure di perimetro ed area nei
	circonferenza e			nza dal	Applica le diverse	diversi contesti
FIGURE	cerchio		Applicare le	cerchio,	regole e proprietà in	Riconosce la inscrivibilità e circoscrivibilità di un
	• II Π		formule dirette e	riconosce le varie	semplici contesti.	poligono
	 Formule dirette 		inverse per il	parti di un	riconosce e	
	e inverse per il		calcolo della	cerchio e	rappresenta i diversi	
	calcolo della		lunghezza di una	sa	poligoni regolari	
	lunghezza di una		circonferenza e	calcolare	calcolandone le	
	circonferenza e dell'area di un		dell'area di un	la misura	misure di perimetro ed area in diversi	
	cerchio		cerchio	del cerchio	contesti	
	Parti di	•	Analizzare le	e delle sue	Concesti	
	circonferenza e		possibili posizioni	parti in		
	di cerchio e		reciproche di una circonferenza e di	semplici		
	relative		una retta e saperle	situazioni		
	proprietà		disegnare	Riconosce		
	Concetto di	•	Analizzare le	e denomina		
	angolo alla		possibili posizioni	i diversi		
	circonferenza e		reciproche di due	poligoni		
	angolo al centro con le relative relazioni		circonferenze e	regolari e		
	Tecnica per il		saperle disegnare	sa		L'alunno riconosce e classifica in maniera
	calcolo dell'area di	•	Applicare le	calcolarne		rigorosa le figure geometriche, le loro
	carcolo dell'area di		proporzioni per			rappresentazioni e ne coglie le relazioni tra gli

			T	
un settore circolare e della lunghezza di un arco di circonferenza • Concetti di inscrivibilità e circoscrivibilità e relative applicazioni • Formule relative al calcolo dell'area di poligoni regolari	calcolare l'area di un settore circolare e la lunghezza di un arco • Applicare le formule relative al calcolo dell'area di poligoni regolari	perimetro ed area in semplici situazioni L'alunno riconosce denomina semplici figure geometric he, le	L'alunno riconosce e classifica le figure geometriche, le rappresenta in maniera adeguata e ne coglie le relazioni fra gli elementi. Comprende il testo di un problema e lo analizza individuando dati significativi.	elementi. Riconosce e risolve problemi in contesti diversi e con strategie diverse, valutando con accuratezza le informazioni e la loro coerenza
Geometria solida La geometria nello spazio euclideo Concetto di sviluppo su un piano della superficie di un poliedro Concetti di superficie laterale, superficie totale, volume e peso specifico Prisma retto: formule dirette e inverse per il calcolo di superficie, volume e diagonale Piramide retta e gli elementi che la caratterizzano: formule dirette e inverse per il calcolo di superficie e volume Tronco di piramide: formule dirette e inverse per il calcolo di superficie e volume Solidi di rotazione e gli elementi che li caratterizzano: formule dirette e inverse per il calcolo di superficie e volume solidi di rotazione e gli elementi che li caratterizzano: formule dirette e inverse per il calcolo di superficie e volume	 Individuare le proprietà essenziali delle figure e riconoscerle in situazioni concrete Classificare diedri Sviluppare su un piano la superficie di un poliedro Disegnare il solido che si ottiene dalla rotazione di poligoni attorno ad un asse Individuare solidi equivalenti mediante l'equiscomponibilià Calcolare la formula del peso specifico e le relative formule inverse Sviluppare su un piano la superficie di un solido Applicare le formule dirette e inverse per il calcolo di superficie e volume di un s 	Risolve problemi ad esse relative in semplici contesti		

DATI E PREVISIONI	Acquisire il concetto di probabilità Conoscere le leggi e le regole relative al calcolo della probabilità Conoscere il concetto certo, impossibile e probabile Conoscere il significato di eventi compatibili e incompatibili	 Acquisire la tecnica di calcolo di distribuzione, mediana, moda, media aritmetica Calcolare la probabilità totale di due o più eventi 	L'alunno rappresen ta graficame nte dati numerici ed esegue in modo adeguato semplici calcoli della probabilità , nelle situazioni aleatorie più semplici individua i parametri ci statistici e	L'alunno sa scegliere la rappresentazione grafica più efficace per rappresentare dati; utilizza valori medi adeguati alla tipologia e alle caratteristiche dei dati a sua disposizione. Riesce con facilità a valutare la variabilità di un insieme di dati determinandone ad esempio il campo di variazione. Nelle diverse situazioni aleatorie, riesce a calcolare con precisione la probabilità di un evento. Riconosce coppie di eventi, complementari, incompatibili e indipendenti
----------------------	---	--	---	--

TRAGUARDI PER LO SVILUPPO DELLE COMPETENZE AL TERMINE DELLA SCUOLA SECONDARIA DI PRIMO GRADO

L'alunno si muove con sicurezza nel calcolo anche con i numeri razionali, ne padroneggia le diverse rappresentazioni e stima la grandezza di un numero e il risultato di operazioni. Riconosce e denomina le forme del piano e dello spazio, le loro rappresentazioni e ne coglie le relazioni tra gli elementi. Analizza e interpreta rappresentazioni di dati per ricavarne misure di variabilità e prendere decisioni. Riconosce e risolve problemi in contesti diversi valutando le informazioni e la loro coerenza. Spiega il procedimento seguito, anche in forma scritta, mantenendo il controllo sia sul processo risolutivo, sia sui risultati. Confronta procedimenti diversi e produce formalizzazioni che gli consentono di passare da un problema specifico a una classe di problemi. Produce argomentazioni in base alle conoscenze teoriche acquisite (ad esempio, sa utilizzare i concetti di proprietà caratterizzante e di definizione). Sostiene le proprie convinzioni, portando esempi e controesempi adeguati e utilizzando concatenazioni di affermazioni; accetta di cambiare opinione riconoscendo le conseguenze logiche di una argomentazione corretta. Utilizza e interpreta il linguaggio matematico (piano cartesiano, formule, equazioni...) e ne coglie il rapporto con il linguaggio naturale. Nelle situazioni di incertezza (vita quotidiana, giochi...) si orienta con valutazioni di probabilità. Ha rafforzato un atteggiamento positivo rispetto alla matematica attraverso esperienze significative e ha capito come gli strumenti matematici appresi siano utili in molte situazioni per operare nella realtà.

competenza chiave europea: COMPETENZE DI BASE IN MATEMATICA, SCIENZE E TECNOLOGIA							
SCUOLA DELL'INFANZIA: ANNI 3 LA CONOSCENZA DEL MONDO							
NUCLEI FONDANTI	OBIETTIVI	di APPRENDIMENTO		COMPETENZE LIVELL	.0		
NOCELI TONDANTI	CONOSCENZE	ABILITA'	BASE	INTERMEDIO	AVANZATO		
SPAZIO	Primi concetti spazio- temporali	Individuare la relazione fra gli oggetti ed i rapporti topologici di base attraverso l'esperienza motoria e l'azione diretta	L'alunno: -si orienta nello spazio prossimo noto e si muove con sicurezza -colloca gli oggetti in spazi adeguati	L'alunno: -si orienta con sicurezza nello spazio dell'aula e negli spazi della scuola - colloca gli oggetti in spazi corretti	L'alunno: -si orienta correttamente negli spazi di vita (casa, scuola, pertinenze) -colloca correttamente oggetti negli spazi pertinenti		
FENOMENI NATURALI	Trasformazioni nelle persone, negli oggetti e nella natura Fenomeni naturali e organismi viventi	Porre domande sulle cose e la natura. Osservare ed esplorare attraverso l'uso di tutti i sensi.	L'alunno: -individua, a richiesta, grosse differenze in persone, animali, oggettidistingue fenomeni atmosferici molto diversi (pioggia, sereno, caldo,)	L'alunno: -individua differenze e grandi trasformazioni nelle persone, negli oggetti, nella natura -rappresenta graficamente alcuni fenomeni atmosferici	L'alunno: -individua e pone domande sulle trasformazioni osservate nelle persone, nelle cose, nella naturarappresenta graficamente fenomeni atmosferici servendosi di simboli convenzionali		
NUMERO	Raggruppamento secondo semplici criteri	Raggruppare oggetti e materiali secondo semplici criteri	L'alunno ordina oggetti in base macrocaratteristiche (grande, piccolo, ecc)	L'alunno ordina e raggruppa spontaneamente oggetti in base a caratteristiche salienti	L'alunno raggruppa e ordina oggetti e materiali secondo criteri dati, ne identifica alcune proprietà		
ТЕМРО	Scansioni temporali Ciclicità temporale	Orientarsi nel tempo della vita quotidiana. Collocare fatti e orientarsi nella dimensione temporale: giorno/notte/giorno	L'alunno: -esegue in sequenza operazioni che riguardano il proprio corpo, la cura personale, l'alimentazione e che seguono routine note -colloca correttamente nel tempo della giornata le azioni abituali e le riferisce	L'alunno: -esegue in autonomia le routine apprese ordinando le diverse azioni correttamenteevoca fatti ed esperienze del proprio recente passato ordinandoli con sufficiente coerenza	L'alunno: -riferisce azioni della propria esperienza collocandole correttamente in fasi della giornata su domanda /stimolo dell'insegnantecolloca nel recente passato (prima), presente, prossimo futuro (dopo), azioni abituali.		

	competenza chiav	re europea: COMPETENZE DI B	BASE IN MATEMATICA, S	CIENZE E TECNOLOGI	A				
SCUOLA DELL'INFANZIA: ANNI 4	LA CONOSCENZA DEL MONDO								
	OBIETTIVI di	i APPRENDIMENTO		COMPETENZE LIVEL	.LO				
NUCLEI FONDANTI	CONOSCENZE	ABILITA'	BASE	INTERMEDIO	AVANZATO				
SPAZIO	Concetti spaziali e topologici (vicino, lontano, sopra, sotto, avanti dietro, di lato)	Collocare nello spazio se stesso, oggetti, persone	L'alunno: -si orienta e riconosce spazi chiusi e spazi aperti -colloca correttamente oggetti negli spazi pertinenti	L'alunno individua le posizioni di oggetti e persone nello spazio, usando termini come avanti/dietro, sopra/sotto, di lato	L'alunno individua, riconosce e ricostruisce relazioni topologiche				
FENOMENI NATURALI	Fenomeni naturali e organismi viventi	Individuare le trasformazioni naturali nelle persone, negli oggetti, nella natura con attenzione.	L'alunno osserva, esplora e coglie le trasformazioni tramite l'uso di tutti i sensi	L'alunno individua trasformazioni note nelle persone, nelle cose, nella natura	L'alunno osserva con attenzione il suo corpo, gli organismi viventi, i fenomeni naturali accorgendosi dei loro cambiamenti				
NUMERO	Raggruppamento e ordinamento secondo criteri diversi	Raggruppare e classificare secondo proprietà e caratteristiche	L'alunno ordina e raggruppa spontaneamente oggetti in base a caratteristiche salienti e ne	L'alunno ordina e raggruppa oggetti e materiali secondo criteri diversi e ne valuta le	L'alunno raggruppa e ordina spontaneamente oggetti in base a caratteristiche salienti e sa motivare la scelta				
ORDINE E MISURA	Dimensioni e quantità (grande- medio- piccolo- tanti – pochi)	Stabilire una relazione di corrispondenza / quantità fra oggetti, persone	L'alunno riconosce e denomina correttamente dimensioni di elementi	L'alunno opera semplici corrispondenze biunivoche con oggetti o rappresentazioni	L'alunno utilizza correttamente i quantificatori nessuno, uno, pochi, molti				
ТЕМРО	Concetti temporali: (prima, dopo, adesso,) concetti di successione, contemporaneità Ciclicità giorno/notte; fasi della giornata; giorni, settimane, stagioni	Collocare nel tempo eventi del passato recente e formulare riflessioni intorno al futuro immediato e prossimo. Orientarsi nel tempo della vita quotidiana, intuire la successione dei giorni nella settimana,	L'alunno: -colloca e riferisce correttamente azioni abituali nella quotidianità -esegue in autonomia le routine apprese ordinando le diverse azioni correttamente	grafiche L'alunno: -colloca e riferisce correttamente azioni abituali nel passato prossimo e nel presente -colloca le azioni quotidiane nel tempo della giornata	L'alunno: -colloca e riferisce correttamente azioni abituali nel passato prossimo e nel presente percependo il tempo in divenirepercepisce la ciclicità temporale: ieri- oggi-domaniosserva e ipotizza la stagionalità.				
COMPETENZA DIGITALE	Funzioni e usi degli artefatti tecnologici	riconoscere le stagioni Assistere a rappresentazioni multimediali e sperimentare semplici giochi di tipo linguistico,	L'alunno prende visione di alcuni strumenti tecnologici	L'alunno esplora le potenzialità della tecnologia	L'alunno sperimenta in maniera ludica l'utilizzo di alcuni strumenti				

	competenza chiav	e europea: COMPETENZE DI B	BASE IN MATEMATICA, S	CIENZE E TECNOLOGI	<i>IA</i>				
SCUOLA DELL'INFANZIA: ANNI 5	LA CONOSCENZA DEL MONDO								
	OBIETTIVI di	APPRENDIMENTO		COMPETENZE LIVE	LLO				
NUCLEI FONDANTI	CONOSCENZE	ABILITA'	BASE	INTERMEDIO	AVANZATO				
SPAZIO	Concetti spaziali e topologici (vicino, lontano, sopra, sotto, avanti, dietro, lateralità)	Collocare nello spazio se stesso, oggetti, persone; riconosce la posizione l'ordine sequenziale	L'alunno individua relazioni topologiche	L'alunno riconosce relazioni topologiche	L'alunno ricostruisce relazioni topologiche				
FENOMENI NATURALI	Fenomeni naturali e organismi viventi	Individuare le trasformazioni naturali nelle persone, negli oggetti, nella natura con attenzione e	L'alunno osserva con attenzione il suo corpo, gli organismi viventi	L'alunno osserva i fenomeni naturali accorgendosi dei loro cambiamenti	L'alunno formula ed elabora ipotesi attraverso domande stimolo				
NUMERO	Raggruppamento e ordinamento secondo criteri più	sistematicità. Raggruppare e classificare secondo proprietà e caratteristiche	L'alunno ordina e raggruppa oggetti in base a caratteristiche salienti con l'aiuto dell'insegnante	L'alunno ordina e raggruppa oggetti e materiali secondo criteri diversi in modo	L'alunno ordina e raggruppa oggetti e materiali in modo autonomo, esplicitando i criteri scelti				
ORDINE E MISURA	complessi Dimensioni e quantità (grande- medio- piccolo- tanti – pochi nessuno – lungo – corto- alto-	Stabilire una relazione di corrispondenza / quantità fra oggetti, persone Utilizzare semplici simboli grafici	L'alunno utilizza correttamente i quantificatori nessuno uno, pochi molti, e cerca di riprodurli graficamente	autonomo L'alunno valuta quantità minime fra due insiemi e le riproduce graficamente	L'alunno confronta ed individua la relazione di maggioranza e minoranza con l'aiuto dell'insegnante				
TEMPO	concetti temporali: (prima, dopo, adesso,) concetti di successione, contemporaneità Ciclicità giorno/notte; fasi della giornata; giorni, settimane, stagioni	Collocare nel tempo eventi del passato recente e formulare riflessioni intorno al futuro immediato e prossimo. Orientarsi nel tempo della vita quotidiana, intuire la successione dei giorni nella settimana, riconoscere le stagioni	L'alunno: -colloca nel recente passato e nel presente azioni abituali -con il supporto dell'insegnante si orienta nella dimensione temporale (settimana / mesi) -osserva e ipotizza la stagionalità	L'alunno: -evoca fatti ed esperienze del proprio recente passato ordinandoli con sufficiente coerenza e formula ipotesi sul prossimo futuro -Colloca le azioni quotidiane nel tempo della giornata e formula ipotesi sulle periodizzazioni	L'alunno: -colloca correttamente azioni abituali nel passato e nel presente percependo la ciclicità del tempo -ordina sequenze di 4 elementi -ha acquisito le nozioni basilari per la scansione temporale della giornata della settimana/mesi/stagione.				

periodizzazioni (settimana, mesi)

COMPETENZA DIGITALE	Funzioni e usi degli artefatti tecnologici	Assistere a rappresentazioni multimediali e sperimentare semplici giochi di tipo linguistico,	L'alunno prende visione di alcuni strumenti tecnologici	L'alunno esplora le potenzialità della tecnologia	L'alunno sperimenta in maniera ludica l'utilizzo di alcuni strumenti
------------------------	---	---	--	---	---

TRAGUARDI PER LO SVILUPPO DELLE COMPETENZE AL TERMINE DELLA SCUOLA DELL'INFANZIA

Il bambino raggruppa e ordina oggetti e materiali secondo criteri diversi, ne identifica alcune proprietà, confronta e valuta quantità; utilizza simboli per registrarle; esegue misurazioni usando strumenti alla sua portata.

Sa collocare le azioni quotidiane nel tempo della giornata e della settimana.

Riferisce correttamente eventi del passato recente; sa dire cosa potrà succedere in un futuro immediato e prossimo.

Osserva con attenzione il suo corpo, gli organismi viventi e i loro ambienti, i fenomeni naturali, accorgendosi dei loro cambiamenti.

Si interessa a macchine e strumenti tecnologici, sa scoprirne le funzioni e i possibili usi.

Ha familiarità sia con le strategie del contare e dell'operare con i numeri sia con quelle necessarie per eseguire le prime misurazioni di lunghezze, pesi, e altre quantità. Individua le posizioni di oggetti e persone nello spazio, usando termini come avanti/dietro, sopra/sotto, destra/sinistra, ecc.; segue correttamente un percorso sulla base di indicazioni verbali

CLASSE 1 PRIMARIA	SCIENZE						
NUCLEI FONDANTI	OBIETTIV	! di APPRENDIMENTO		COMPETENZE LIVEL	LO		
	CONOSCENZE	ABILITA'	BASE	INTERMEDIO	AVANZATO		
ESPLORARE E DESCRIVERE OGGETTI E MATERIALI OSSERVARE E SPERIMENTARE SUL CAMPO L'UOMO I VIVENTI E L'AMBIENTE	I cinque sensi e il mondo che ci circonda Oggetti e loro differenze Classificazioni Fatti e fenomeni Esseri viventi e non viventi Caratteristiche degli organismi Gli esseri viventi e le stagioni Caratteristiche degli organii di senso	Osservare e scoprire attraverso i cinque sensi alcune caratteristiche della realtà Osservare e descrivere oggetti individuando le caratteristiche di diversi corpi confrontandole tra loro Operare classificazioni di oggetti considerati Formulare ipotesi e previsioni Osservare, registrare e classificare i fatti e/o i fenomeni Cogliere le differenze tra esseri viventi e non viventi Confrontare tra loro organismi viventi per riconoscere come svolgono le funzioni principali Analizzare comportamenti adattivi di alcuni esseri viventi in rapporto ai cicli stagionali	L'alunno: -è aiutato a riflettere su problemi significativi da indagare, a partire dalla propria esperienza, dai discorsi degli altri, dai mezzi di comunicazione e dai testi letti; -esegue esperienze concrete -è guidato a identificare gli elementi, gli eventi e le relazioni della realtà dei fatti e dei fenomeni	L'alunno: -riflette e riconosce su problemi significativi da indagare, a partire dalla propria esperienza, dai discorsi degli altri, dai mezzi di comunicazione e dai testi letti; -realizza esperienze concrete -impara ad identificare anche da solo gli elementi, gli eventi e le relazioni e la complessità della realtà	dei fatti e dei fenomeni		

CLASSE 2 PRIMARIA	SCIENZE SCIENZE				
NUCLEI FONDANTI	OBIETTIV	I di APPRENDIMENTO	COMPETENZE LIVELLO		
7.0 0221 7 07.07.1171	CONOSCENZE	ABILITA'	BASE	INTERMEDIO	AVANZATO
ESPLORARE E DESCRIVERE OGGETTI E MATERIALI OSSERVARE E SPERIMENTARE SUL CAMPO L'UOMO I VIVENTI E L'AMBIENTE	Liquidi, solidi e loro specifiche proprietà I liquidi e le loro specifiche caratteristiche Caratteristiche degli organismi: vegetali e animali	Analizzare le interazioni tra solidi, liquidi, solidi in polvere L'acqua e i suoi passaggi di stato ad opera dell'uomo Il ciclo dell'acqua in natura Classificare i vegetali Riconoscere le parti principali che compongono i vegetali Comprendere i rapporti tra struttura e funzioni delle diverse parti dei vegetali Gli animali: caratteristiche e	L'alunno: -è aiutato a riflettere su problemi significativi da indagare, a partire dalla propria esperienza, dai discorsi degli altri, dai mezzi di comunicazione e dai testi letti; -è guidato a identificare gli elementi, gli eventi e le relazioni della realtà	L'alunno: -riflette e riconosce su problemi significativi da indagare, a partire dalla propria esperienza, dai discorsi degli altri, dai mezzi di comunicazione e dai testi letti; -identifica gli elementi, gli eventi e le relazioni della realtà senza banalizzare la complessità dei fatti e dei fenomeni	L'alunno: -si pone domande esplicite e individua problemi significativi da indagare, a partire dalla propria esperienza, dai discorsi degli altri, dai mezzi di comunicazione e dai testi letti; -identifica autonomamente gli elementi, gli eventi e le relazioni della realtà senza banalizzare la complessità dei fatti e dei fenomeni

CLASSE 3 PRIMARIA	MARIA SCIENZE				
NUCLEI FONDANTI	OBIETTIV.	I di APPRENDIMENTO		COMPETENZE LIVEL	LLO
7.0 0222 7 07.027 11.112	CONOSCENZE	ABILITA'	BASE	INTERMEDIO	AVANZATO
ESPLORARE E DESCRIVERE OGGETTI E MATERIALI OSSERVARE E SPERIMENTARE SUL CAMPO L'UOMO I VIVENTI E L'AMBIENTE	L'acqua: stato solido, liquido, gassoso Il ciclo dell'acqua L'aria e le sue proprietà La terra e le sostanze che la compongono Il mondo degli esseri viventi: -le piante -gli animali La catena alimentare L'ecosistema	Analizzare i cambiamenti di stato dell'acqua Descrivere e confrontare alcuni fenomeni atmosferici legati al ciclo dell'acqua Conoscere le principali caratteristiche dell'aria Conoscere la composizione del suolo Conoscere le caratteristiche degli esseri viventi Classificare le piante e gli animali in base alla struttura delle parti che li compongono	L'alunno: -è guidato a identificare gli elementi, gli eventi e le relazioni della realtà senza banalizzare la complessità dei fatti e dei fenomeni -è guidato a raccontare in modo semplice ciò che ha imparato	L'alunno: -identifica gli elementi, gli eventi e le relazioni della realtà senza banalizzare la complessità dei fatti e dei fenomeni -verbalizza in modo semplice ciò che ha imparato -conosce la terminologia specifica dei contenuti/esperienze affrontate	L'alunno: -si pone domande esplicite e individua problemi significativi da indagare, a partire dalla propria esperienza, dai discorsi degli altri, dai mezzi di comunicazione e dai testi letti; -identifica autonomamente gli elementi, gli eventi e le relazioni della realtà senza banalizzare la complessità dei fatti e dei fenomeni

CLASSE 4 PRIMARIA	SCIENZE					
NUCLEI FONDANTI	OBIETTIVI	di APPRENDIMENTO		COMPETENZE LIVEL	LO	
	CONOSCENZE	ABILITA'	BASE	INTERMEDIO	AVANZATO	
ESPLORARE E DESCRIVERE OGGETTI E MATERIALI OSSERVARE E SPERIMENTARE SUL CAMPO L'UOMO I VIVENTI E L'AMBIENTE	La materia e le sue proprietà Il calore e la temperatura Il terreno: componenti, tipi e caratteristiche L'uomo e l'interazione con gli ecosistemi Il regno vegetale Il regno animale Il ciclo vitale degli esseri viventi e le loro funzioni I primi elementi di classificazione degli animali e dei vegetali	Osservare e schematizzare alcuni passaggi di stato, costruendo semplici modelli interpretativi Individuare, nell'osservazione di esperienze concrete, alcuni concetti scientifici quali temperatura e calore Osservare e individuare gli elementi dell'ambiente circostante Conoscere la struttura del suolo Cogliere le relazioni tra gli organismi viventi e gli elementi abiotici dell'ambiente Osservare e confrontare le caratteristiche degli esseri viventi Analizzare le funzioni vitali degli esseri viventi Classificare animali e vegetali sulla	L'alunno: -osserva, registra, classifica -produce rappresentazioni grafiche e schemi di sintesi con la guida dell'insegnante -si pone domande esplicite e individua problemi da indagare a partire dalla propria e altrui esperienza	L'alunno: -osserva, registra, classifica, identifica relazioni -produce rappresentazioni grafiche e schemi di sintesi con il supporto dell'insegnante -si pone domande esplicite e individua problemi da indagare a partire dall'esperienza propria, altrui e da testi letti	L'alunno: -osserva, registra, classifica, identifica relazioni spaziotemporali -produce rappresentazioni grafiche e schemi di sintesi -si pone domande esplicite e individua problemi significativi da indagare a partire dalla propria e altrui esperienza, dai mezzi di comunicazione e dai testi letti	

CLASSE 5 PRIMARIA		SCIE	NZE		
NUCLEI FONDANTI	OBIETTIVI di APPRENDIME		COMPETENZE LIVELLO		
	CONOSCENZE	ABILITA'	BASE	INTERMEDIO	AVANZATO
ESPLORARE E DESCRIVERE OGGETTI E MATERIALI OSSERVARE E SPERIMENTARE SUL CAMPO L'UOMO I VIVENTI E L'AMBIENTE	L'energia e le forze La forza e le leve L'energia e la luce Il suono Il sistema solare La cellula Sistema locomotore: -apparato scheletrico -apparato muscolare Sistema circolatorio:	Individuare nell'osservazione di esperienze concrete alcuni concetti scientifici: forza, movimento, pressione Riconoscere regolarità nei fenomeni e costruire in modo elementare il concetto di energia e forza Osservare fenomeni e distinguere le relazioni causali in relazione ad esperienze vissute in aula	L'alunno si pone domande esplicite e individua problemi da indagare a partire dalla propria e altrui esperienza	L'alunno si pone domande esplicite e individua problemi da indagare a partire dall'esperienza propria, altrui e da testi letti	L'alunno si pone domande esplicite e individua problemi significativi da indagare a partire dalla propria e altrui esperienza, dai mezzi di comunicazione e dai testi letti

-il sangue Sistema respiratorio Sistema digerente e l'alimentazione Sistema escretore	Conoscere la struttura e il funzionamento delle cellule nell'uomo come elemento fondamentale per la costituzione di un essere vivente		
Sistema riproduttore Sistema nervoso	Conoscere il funzionamento di tessuti, organi, sistemi e apparati con particolare riferimento all'uomo		
	Descrivere e interpretare il		
	funzionamento del corpo come		
	sistema complesso situato in un ambiente		

TRAGUARDI PER LO SVILUPPO DELLE COMPETENZE AL TERMINE DELLA SCUOLA PRIMARIA

L'alunno sviluppa atteggiamenti di curiosità e modi di guardare il mondo che lo stimolano a cercare spiegazioni di quello che vede succedere. Esplora i fenomeni con un approccio scientifico: con l'aiuto dell'insegnante, dei compagni, in modo autonomo, osserva e descrive lo svolgersi dei fatti, formula domande, anche sulla base di ipotesi personali, propone e realizza semplici esperimenti. Individua nei fenomeni somiglianze e differenze, fa misurazioni, registra dati significativi, identifica relazioni spazio/temporali. Individua aspetti quantitativi e qualitativi nei fenomeni, produce rappresentazioni grafiche e schemi di livello adeguato elabora semplici modelli. Riconosce le principali caratteristiche e i modi di vivere di organismi animali e vegetali. Ha consapevolezza della struttura e dello sviluppo del proprio corpo, nei suoi diversi organi e apparati, ne riconosce e descrive il funzionamento, utilizzando modelli intuitivi ed ha cura della sua salute. Ha atteggiamenti di cura verso l'ambiente scolastico che condivide con gli altri; rispetta e apprezza il valore dell'ambiente sociale e naturale. Espone in forma chiara ciò che ha sperimentato, utilizzando un linguaggio appropriato. Trova da varie fonti (libri, internet, discorsi degli adulti, ecc.) informazioni e spiegazioni sui problemi che lo interessano.

CLASSE 1 SECOND.		SCIENZE				
	OBIETTIVI di .	APPRENDIMENTO	mplici: i e le loro arti al e animale porgano, do chiavi unghi eneratura e L'alunno: - osserva fenomeni e ricava informazioni da schemi e/o illustrazioni - si esprime corretto. L'alunno: - osserva fenomeni e ricava informazioni da schemi e/o illustrazioni - osserva fenomeni e ricava informazioni da schemi e/o illustrazioni - si esprime con un linguaggio semplice ma corretto. L'alunno: - osserva fenomeni e ricava informazioni da schemi e/o illustrazioni - si esprime con un linguaggio semplice ma corretto.	OMPETENZE LIVI		
NUCLEI FONDANTI	CONOSCENZE	ABILITA'	BASE	INTERMEDIO	AVANZATO	
FISICA E CHIMICA	La materia -Massa, volume, densità -La struttura microscopica della materia: atomi e molecole -Gli stati di aggregazione in rapporto alle variazioni di temperatura -La temperatura e il calore -Elementi e composti, miscugli e soluzioni -L'aria: caratteristiche generali -L'acqua: caratteristiche generali, il ciclo dell'acqua, l'acqua come risorsa -Il suolo: profilo di un suolo; la vita di un suolo	Individuare le caratteristiche della materia Riconoscere la differenza tra temperatura e calore Comprendere l'importanza dell'acqua Riconoscere le parti che costituiscono un suolo.	- osserva fenomeni e ricava informazioni da schemi e/o illustrazioni -si esprime con un linguaggio semplice ma	L'alunno: - osserva fenomeni e ricava informazioni da schemi e/o illustrazioni e ne sa dare una spiegazione -si esprime utilizzando una terminologia corretta	L'alunno: - osserva e relaziona i fenomeni che l circondano dandone una corretta interpretazione -si esprime in maniera appropriata utilizzando il lessico specific	
BIOLOGIA	Dalla cellula agli organismi più semplici -Viventi e non viventi -Le caratteristiche dei viventi -Diversi tipi di cellule -Le funzioni delle cellule -La classificazione dei viventi -Monere, protisti, funghi Gli animali -Le caratteristiche degli animali -Il ciclo vitale degli animali -Gli animali invertebrati e vertebrati Le piante -Caratteristiche delle piante -Classificazione delle piante -Le funzioni delle diverse parti delle piante Lo studio dell'ambiente -Cos'è un ecosistema -Il flusso di energia negli ecosistemi -Catene alimentari, reti alimentari e piramidi alimentari -I cicli della materia	Dalla cellula agli organismi più semplici: -Riconoscere gli organismi viventi e le loro caratteristiche -Osservare una cellula e le sue parti al microscopio -Distinguere una cellula vegetale e animale -Distinguere tra cellula, tessuto, organo, apparato -Imparare a classificare utilizzando chiavi dicotomiche -Riconoscere monere, protisti e funghi Gli animali -Individuare somiglianze e differenze nel funzionamento delle diverse specie animali -Mettere in relazione la struttura degli organi con la funzione e con l'ambiente Le piante -Imparare a classificare utilizzando chiavi dicotomiche -Mettere in relazione la struttura delle diverse parti con la funzione e con l'ambiente Lo studio dell'ambiente -Distinguere la componente abiotica da quella biotica -Individuare i produttori e i consumatori	- osserva fenomeni e ricava informazioni da schemi e/o illustrazioni -si esprime con un linguaggio semplice ma	L'alunno: - osserva fenomeni e ricava informazioni da schemi e/o illustrazioni e ne sa dare una spiegazione -si esprime utilizzando una terminologia corretta	L'alunno: - osserva e relaziona i fenomeni che l circondano dandone una corretta interpretazione -si esprime in maniera appropriata utilizzando il lessico speci	

CLASSE 2 SECOND.	SCIENZE							
NUCLEI FONDANTI	OBIETTIV	COMPETENZE LIVELLO						
VOCEET TONDANTI	CONOSCENZE	ABILITA'	BASE	INTERMEDIO	AVANZATO			
FISICA E CHIMICA	La materia -La struttura degli atomi -Gli elementi e la loro classificazione -I legami chimici -Fenomeni fisici e fenomeni chimici -Miscugli e soluzioni -Rappresentazioni di semplici reazioni chimiche -I composti del carbonio La fisica Il movimento dei corpi -Gli elementi del moto -I vari tipi di moto -I principi della dinamica Le forze e l'equilibrio -Le leve	-Distinguere un fenomeno fisico da un fenomeno chimico -Distinguere un miscuglio da una soluzione -Distinguere un elemento da un composto -Riconoscere acidi, basi e sali -Spiegare la scala del pH -Osservare e descrivere lo svolgersi delle reazioni e i prodotti ottenuti -Riconoscere e rappresentare i grafici dei vari tipi di moto -Trasformare misure di velocità dall'una all'altra -Risolvere semplici problemi sul moto -Riconoscere le conseguenze del principio d'inerzia in diverse situazioni -Riconoscere le conseguenze del principio di azione e reazione in situazioni diverse -Distinguere i vari tipi di forze -Distinguere il peso dalla massa -Riconoscere alcune applicazioni pratiche della pressione -Formulare e verificare ipotesi di equilibrio dei corpi Distinguere leve di 1°, 2°,3° genere e comprenderne il funzionamento.	L'alunno: - osserva fenomeni e ricava informazioni da schemi e/o illustrazioni -si esprime con un linguaggio semplice ma corretto.!'	L'alunno: - osserva fenomeni e ricava informazioni da schemi e/o illustrazioni e ne sa dare una spiegazione -si esprime utilizzando una terminologia corretta	relaziona i fenomeni che lo circondano			
BIOLOGIA	Organizzazione del corpo umano Sistemi e apparati del corpo umano: apparato locomotore, digerente, respiratorio, escretore, cardiovascolare, tegumentario (anatomia, fisiologia, patologia, igiene/educazione alla salute La corretta alimentazione	Illustrare la complessità del funzionamento del corpo umano nelle sue varie attività. Individuare e adottare comportamenti sani e corretti in relazione al proprio benessere fisico e nel rispetto degli altri Riconoscere gli effetti del rapporto alimentazione e benessere	L'alunno: - osserva fenomeni e ricava informazioni da schemi e/o illustrazioni -si esprime con un linguaggio semplice ma corretto.	L'alunno: - osserva fenomeni e ricava informazioni da schemi e/o illustrazioni e ne sa dare una spiegazione -si esprime utilizzando una terminologia corretta	relaziona i fenomeni che lo circondano			

CLASSE 3 SECOND.	SCIENZE							
NUCLEI FONDANTI	OBIETTIVI di A	APPRENDIMENTO	CC	MPETENZE LIVEL	LO			
	CONOSCENZE	ABILITA'	BASE	INTERMEDIO	AVANZATO			
FISICA E CHIMICA	Lavoro ed energia -Caratteristiche di lavoro ed energia -La trasmissione del calore e i suoi effetti -Il lavoro e le macchine -Lavoro e potenza Elettricità e magnetismo -Gli stati elettrici della materia -Concetto di corrente elettrica, differenza di potenziale e resistenza -Le componenti di un circuito -La legge di Ohm -Effetto magnetico della corrente elettrica -La natura elettromagnetica della luce e del suono -Le proprietà delle onde	Lavoro ed energia Distinguere le diverse forme di energia Elettricità e magnetismo Distinguere materiali conduttori e isolanti Individuare i diversi tipi di circuiti elettrici Distinguere i principali tipi di radiazioni elettromagnetiche	L'alunno: - osserva fenomeni e ricava informazioni da schemi e/o illustrazioni -si esprime con un linguaggio semplice ma corretto.	L'alunno: - osserva fenomeni e ricava informazioni da schemi e/o illustrazioni e ne sa dare una spiegazione -si esprime utilizzando una terminologia corretta	L'alunno: - osserva e relaziona i fenomeni che lo circondano dandone una corretta interpretazione -si esprime in maniera appropriata utilizzando il lessico specifico			
BIOLOGIA	Sistemi e apparati del corpo umano: endocrino, nervoso, organi di senso, riproduttore: anatomia, fisiologia, patologia, igiene/educazione alla salute	Sistemi e apparati del corpo umano: escretore, endocrino, nervoso, organi di senso, riproduttore; Illustrare la complessità del funzionamento del corpo umano nelle sue varie attività; Individuare e adottare comportamenti sani e coretti in relazione al proprio benessere fisico e nel rispetto degli altri.	L'alunno: - osserva fenomeni e ricava informazioni da schemi e/o illustrazioni -si esprime con un linguaggio semplice ma corretto.	L'alunno: - osserva fenomeni e ricava informazioni da schemi e/o illustrazioni e ne sa dare una spiegazione -si esprime utilizzando una terminologia corretta	L'alunno: - osserva e relaziona i fenomeni che lo circondano dandone una corretta interpretazione -si esprime in maniera appropriata utilizzando il lessico specifico			

BIOLOGIA	Genetica -Gli esperimenti di Mendel e le sue leggi -Il meccanismo di trasmissione del sesso -Cenni sulla struttura del DNA -Alcune malattie ereditarie	-Individuare stili di vita corretti per la prevenzione delle malattie sessualmente trasmissibili -Comprendere i cambiamenti che avvengono nella fase dell'adolescenza Genetica -Interpretare le leggi di Mendel -Utilizzare tabelle a doppia entrata per calcolare la probabilità di comparsa di una malattia nei figli o la trasmissione del sesso			
ASTRONOMIA E SCIENZE DELLA TERRA	L'Universo e il Sistema Solare Il Sistema terra: Atmosfera, Idrosfera e litosfera e loro interazioni -La struttura interna della terra -La teoria della deriva dei continenti e della tettonica a zolle -Le cause dell'origine dei vulcani, dei terremoti e delle catene montuose -Componenti del sistema solare -Le principali caratteristiche dei pianeti	 Comprendere le interazioni tra atmosfera, idrosfera, litosfera e biosfera Distinguere tra clima e tempo Risparmiare e tutelare l'acqua nella vita quotidiana Compiere semplici rilevazioni di dati metereologici Rispettare e preservare la biodiversità nei sistemi ambientali Individuare i collegamenti nei processi di formazione delle rocce Distinguere fenomeni causati da forze esogene e da forze endogene Individuare fenomeni causati dal movimento delle zolle. Individuare i rischi sismici, vulcanici e idrogeologici Individuare i componenti del sistema solare e le sue fasi di formazione Osservare, modellizzare e interpretare i più evidenti fenomeni celesti Individuare comportamenti corretti in caso di eventi sismici e/o di altre calamità Individuare i fenomeni d'inquinamento 	L'alunno: - osserva fenomeni e ricava informazioni da schemi e/o illustrazioni -si esprime con un linguaggio semplice ma corretto.	L'alunno: - osserva fenomeni e ricava informazioni da schemi e/o illustrazioni e ne sa dare una spiegazione -si esprime utilizzando una terminologia corretta	L'alunno: - osserva e relaziona i fenomeni che lo circondano dandone una corretta interpretazione -si esprime in maniera appropriata utilizzando il lessico specifico

TRAGUARDI PER LO SVILUPPO DELLE COMPETENZE AL TERMINE DELLA SCUOLA SECONDARIA DI PRIMO GRADO

L'alunno esplora e sperimenta, in laboratorio e all'aperto, lo svolgersi dei più comuni fenomeni, ne immagina e ne verifica le cause; ricerca soluzioni ai problemi, utilizzando le conoscenze acquisite. Sviluppa semplici schematizzazioni e modellizzazioni di fatti e fenomeni ricorrendo, quando è il caso, a misure appropriate e a semplici formalizzazioni. Riconosce nel proprio organismo strutture e funzionamenti a livelli macroscopici e microscopici, è consapevole delle sue potenzialità e dei suoi limiti. Ha una visione della complessità del sistema dei viventi e della loro evoluzione nel tempo; riconosce nella loro diversità i bisogni fondamentali di animali e piante, e i modi di soddisfarli negli specifici contesti ambientali. E' consapevole del ruolo della comunità umana sulla Terra, del carattere finito delle risorse, nonché dell'ineguaglianza dell'accesso a esse e adotta modi di vita ecologicamente responsabili. Collega lo sviluppo delle scienze allo sviluppo della storia dell'uomo. Ha curiosità e interesse verso i principali problemi legati all'uso della scienza nel campo dello sviluppo scientifico e tecnologico.

	competenza (chiave europea: CONSAPEVOLE	ZZA ED ESPRESSI	ONE CULTURALE	
SCUOLA DELL'INFANZIA: ANNI 3		IMMAG	INI, SUONI, COL	ORI	
	OBIETTIVI a	i APPRENDIMENTO		COMPETENZE	LIVELLO
NUCLEI FONDANTI	CONOSCENZE	ABILITA'	BASE	INTERMEDIO	AVANZATO
ESPRIMERSI E COMUNICARE	I nomi degli oggetti I colori fondamentali Il gioco di ruolo Canti e filastrocche Le parti del corpo Materiali per attività grafico - espressive	Esprimere creativamente le proprie idee, le proprie esperienze e le proprie emozioni attraverso le arti visive, la musica e lo spettacolo. Inventare storie e rappresentarle attraverso attività grafico-pittoriche e altre attività manipolative	L'alunno: -esegue scarabocchi e disegni schematici senza particolare finalità espressiva -colora su grandi fogli -gioca singolarmente	L'alunno: -usa diversi tipi di colori: matite, pennarelli, colori a dita, tempere su spazi estesi rispettando, sommariamente, i contorni definiti -collabora con il piccolo gruppo nei giochi di ruolo -disegna l'amico	L'alunno: -usa il corpo e gli oggetti per lasciare segni, tracce e stampi -rappresenta l'omino cefalopode -si esprime in giochi di ruolo
OSSERVARE E LEGGERE LE IMMAGINI		Esplorare e utilizzare con creatività materiali e tecniche e disposizione. Sperimentare diverse forme di espressione attraverso l'uso delle potenzialità offerte dalle nuove tecnologie. Seguire con curiosità e piacere spettacoli di vario	L'alunno: -associa colori uguali -ripete per imitazione canti, filastrocche musicate	L'alunno: -esplora materiali diversi -conosce i colori fondamentali e i loro nomi -segue un breve spettacolo -prova interesse e canta canzoncine, filastrocche musicate	L'alunno: -esplora materiali diversi e li utilizza in attività creative ed espressive -distingue i colori fondamentali e li usa in modo appropriato -presta attenzione nel seguire un breve spettacolo e narra gli avvenimenti principali -prova interesse e si adegua al gruppo nel canto di canzoncine, filastrocche musicate, associando parole e gesti.
COMPRENDERE E APPREZZARE LE OPERE D'ARTE		tipo (teatrali, musicali, visivi, di animazione) Sviluppare interesse per l'ascolto della musica e per la fruizione di opere d'arte. Scoprire il paesaggio sonoro attraverso attività di percezione e produzione	L'alunno sperimenta suoni e rumori	L'alunno discrimina suoni e rumori	L'alunno discrimina suoni e rumori riproducendoli

musicale, utilizzando voce, corpo e oggetti

SCUOLA DELL'INFANZIA: ANNI 4		TMMAG	INI, SUONI, COL	OPT	
DELETINI ANZIA. ANNI 4	OBIETTIVI d	di APPRENDIMENTO	INI, SOUNI, COL	COMPETENZE	LIVELLO
NUCLEI FONDANTI	CONOSCENZE	ABILITA'	BASE	INTERMEDIO	AVANZATO
ESPRIMERSI E COMUNICARE	Materiali e relativo utilizzo per la produzione di elaborati grafico – plastico Tecniche di rappresentazione grafica, plastica Gioco simbolico Colori fondamentali	Esprimere creativamente le proprie idee, le proprie esperienze e le proprie emozioni attraverso le arti visive, la musica e lo spettacolo. Inventare storie e rappresentarle attraverso attività grafico-pittoriche e altre attività manipolative	L'alunno: -ricopre con il colore le immagini rispettando i margini della figura -ascolta storie con attenzione	L'alunno: -usa il materiale grafico - pittorico sperimentandoascolta storie e verbalizza le azioni dei protagonistinel disegno ne rappresenta qualche elementopartecipa ad attività di animazione	L'alunno: -disegna spontaneamente e su consegna rappresentando e colorand chiaramente gli elementiinventa semplici storierappresenta parti di storia con il disegno e la pitturadrammatizza semplici storie interpretando un ruolodisegna la figura umana.
OSSERVARE E LEGGERE LE IMMAGINI	Colori fondamentali Canti Le parti del corpo	Esplorare e utilizzare con creatività materiali e tecniche e disposizione. Sperimentare diverse forme di espressione attraverso l'uso delle potenzialità offerte dalle nuove tecnologie. Seguire con curiosità e piacere spettacoli di vario tipo (teatrali, musicali,	L'alunno: -esplora materiali diversi -conosce tecniche diverse -segue uno spettacolo per un tempo adeguato -memorizza filastrocche e canti	L'alunno: -utilizza, su indicazione, materiali -conosce i colori primari e derivati -conosce tecniche diverse e le usa su indicazione -presta attenzione nel seguire uno spettacolo breve -canta in gruppo	L'alunno: -realizza semplici lavori di assemblaggio con materiali diversiconosce i colori primari e derivati e l usa in modo adeguatoconosce e usa tecniche diverse spontaneamentescopre tecnologie multimedialipresta attenzione nel seguire uno spettacolo breve e racconta gli avvenimenti principaliascolta suoni e musiche, canta in gruppo e unisce parole, gesti e movimenti
COMPRENDERE E APPREZZARE LE OPERE D'ARTE		visivi, di animazione) Sviluppare interesse per l'ascolto della musica e per la fruizione di opere d'arte. Scoprire il paesaggio sonoro attraverso attività di	L'alunno distingue suoni e rumori	L'alunno discrimina suoni e rumori associandoli alla fonte	L'alunno riproduce suoni e rumori co il corpo e la voce

competenza chiave europea: CONSAPEVOLEZZA ED ESPRESSIONE CULTURALE						
SCUOLA DELL'INFANZIA: ANNI 5	IMMAGINI, SUONI, COLORI					
	OBIETTIVI a	I APPRENDIMENTO	COMPETENZE LIVELLO			
NUCLEI FONDANTI	CONOSCENZE	ABILITA'	BASE	INTERMEDIO	AVANZATO	

ESPRIMERSI E COMUNICARE	Materiali per la produzione di elaborati Principali forme e di espressione artistica Tecniche di rappresentazione grafica, plastica, corporea audiovisiva Gioco simbolico	Esprimere creativamente le proprie idee, le proprie esperienze e le proprie emozioni attraverso le arti visive, la musica e lo spettacolo. Inventare storie e rappresentarle attraverso attività grafico-pittoriche e altre attività manipolative	L'alunno: -usa il corpo e gli oggetti per lasciare segni, tracceascolta storie e disegna particolari significatividisegna la figura umanapartecipa ad attività di animazione.	L'alunno: -trasferisce fatti ed esperienze di simboli graficisegue una traccia e completa una storiadisegna la figura umana nelle parti essenzialidrammatizza semplici storie.	L'alunno: -trasferisce fatti ed esperienze in simboli grafici e poi verbalizzainventa storie di senso compiutorappresenta storie con il disegno, la pittura e altre formedisegna la figura umana in modo completoassume un ruolo attivo nella drammatizzazione interpretando
OSSERVARE E LEGGERE LE IMMAGINI	I Canti I colori Le parti del corpo	Esplorare e utilizzare con creatività materiali e tecniche e disposizione. Sperimentare diverse forme di espressione attraverso l'uso delle potenzialità offerte dalle nuove tecnologie. Seguire con curiosità e piacere spettacoli di vario tipo (teatrali, musicali, visivi, di animazione)	L'alunno: -utilizza su indicazione materiali di recuperoconosce i colori primari e derivatiorganizza i propri elaborati grafici utilizzando i colorisegue spettacoliascolta suoni e musiche di vario generecanta in coro.	L'alunno: -utilizza materiale di recupero per realizzare attività spontaneeconosce i colori primari e sa ricavare i derivatinei disegni rispetta i colori nella realtàsegue con interesse spettacolicanta e accompagna la voce con gesti pertinenti.	L'alunno: -utilizza in modo creativo materiali di recupero e nonconosce i colori primari – derivati e sfumatureusa il colore in modo adeguatosperimenta diverse forme di espressione artistica attraverso l'uso di nuove tecnologiepresta attenzione nel seguire spettacoli di vario tipo e sa raccontarliascolta suoni e musiche di vario generecanta e si muove in sincronia con
COMPRENDERE E APPREZZARE LE OPERE D'ARTE		Sviluppare interesse per l'ascolto della musica e per la fruizione di opere d'arte. Scoprire il paesaggio sonoro attraverso attività di percezione e produzione musicale, utilizzando voce, corpo e oggetti	L'alunno: -verbalizza il contenuto dei propri disegni -distingue i suoni dai rumori -accompagna il suono con semplici ritmi	L'alunno: -"legge" immagini di quadri e di illustrazioni d'arte e ne osserva forme e colori -distingue i suoni dai rumori -esegue con il corpo e con alcuni strumenti semplici ritmi	L'alunno: -sviluppa il senso estetico attraverso l'osservazione di opere d'arte - distingue i suoni dai rumori associandoli ai relativi contesti -utilizza materiali diversi per la costruzione di semplici strumenti musicali

TRAGUARDI PER LO SVILUPPO DELLE COMPETENZE AL TERMINE DELLA SCUOLA DELL'INFANZIA

Il bambino comunica, esprime emozioni, racconta, utilizzando le varie possibilità che il linguaggio del corpo consente. Inventa storie e sa esprimerle attraverso la drammatizzazione, il disegno, la pittura e altre attività manipolative; utilizza materiali e strumenti, tecniche espressive e creative; esplora le potenzialità offerte dalle tecnologie. Segue con curiosità e piacere spettacoli di vario tipo (teatrali, musicali, visivi, di animazione...); sviluppa interesse per l'ascolto della musica e per la fruizione di opere d'arte. Scopre il paesaggio sonoro attraverso attività di percezione e produzione musicale utilizzando voce, corpo, e oggetti. Sperimenta e combina elementi musicali di base, producendo semplici sequenze sonoro-musicali. Esplora i primi alfabeti musicali, utilizzando anche i simboli di una notazione informale per codificare i suoni percepiti e riprodurli.

CLASSE 1 PRIMARIA	MUSICA					
NUCLEI FONDANTI	OBIETTIVI di APPRENDIMENTO		COMPETENZE LIVELLO			
	CONOSCENZE	ABILITA'	BASE	INTERMEDIO	AVANZATO	
ASCOLTO PERCEZIONE PRODUZIONE	La sonorità di ambienti e oggetti naturali ed artificiali. Riconoscimento dei diversi parametri sonori (intensità, altezza, timbro, ritmo). Tipologie di espressioni vocali (parlato, declamato, cantato, recitativo, ecc). Canti corali. Brani strumentali di semplici partiture. Notazione di suoni e	Riconoscere e discriminare eventi sonori. Utilizzare la voce, il corpo e gli strumenti per produrre suoni e musica. Eseguire in gruppo semplici brani vocali. Eseguire in gruppo semplici brani strumentali. Utilizzare simboli arbitrari e/o convenzionali per tradurre suoni e pause. Cogliere all'ascolto alcuni aspetti espressivi di brani musicali.	L'alunno: -esplora eventi sonori -utilizza la voce e gli strumenti per produrre suoni -esegue in gruppo semplici brani vocali e strumentali -coglie alcuni aspetti espressivi di un brano musicale con la guida dell'insegnante	L'alunno: -esplora e discrimina eventi sonori -utilizza la voce e gli strumenti per produrre e creare fatti sonori -esegue in gruppo brani vocali e strumentali -coglie gli aspetti espressivi di un brano musicale	L'alunno: -esplora, discrimina ed elabora eventi sonori -utilizza diverse possibilità espressive della voce e degli strumenti -esegue da solo e in gruppo semplici brani vocali e strumentali -coglie gli aspetti espressivi di brani musicali di diverso genere	

CLASSE 2 PRIMARIA	MUSICA						
NUCLEI FONDANTI	OBIETTIVI di APPRENDIMENTO		COMPETENZE LIVELLO				
	CONOSCENZE	ABILITA'	BASE	INTERMEDIO	AVANZATO		
ASCOLTO PERCEZIONE PRODUZIONE	Riconoscimento dei diversi parametri sonori (intensità, altezza, timbro, ritmo). Utilizzo delle diverse possibilità espressive delle voce e degli strumenti. Canti corali. Semplici brani strumentali. Notazione musicale. Brani musicali di diversi repertori.	Riconoscere e discriminare eventi sonori. Utilizzare la voce, il corpo e gli strumenti per produrre suoni e musica. Eseguire in gruppo semplici brani vocali. Eseguire in gruppo semplici brani strumentali. Utilizzare simboli arbitrari e/o convenzionali per tradurre suoni e pause. Cogliere all'ascolto alcuni aspetti espressivi di brani musicali di diverso genere	L'alunno: -esplora eventi sonori -utilizza la voce e gli strumenti per produrre suoni -esegue in gruppo semplici brani vocali e strumentali -coglie alcuni aspetti espressivi di un brano musicale con la guida dell'insegnante	L'alunno: -esplora e discrimina eventi sonori -utilizza la voce e gli strumenti per produrre e creare fatti sonori -esegue in gruppo brani vocali e strumentali -coglie gli aspetti espressivi di un brano musicale	L'alunno: -esplora, discrimina ed elabora eventi sonori -utilizza diverse possibilità espressive della voce e degli strumenti -esegue da solo e in gruppo semplici brani vocali e strumentali -coglie gli aspetti espressivi di brani musicali di diverso genere		

CLASSE 3 PRIMARIA	MUSICA						
NUCLEI FONDANTI	OBIETTIVI di APPR	COMPETENZE LIVELLO					
	CONOSCENZE	ABILITA'	BASE	INTERMEDIO	AVANZATO		
ASCOLTO PERCEZIONE PRODUZIONE	Individuazione delle diverse fonti sonore in relazione al timbro. Riconoscimento dei principali parametri sonori: ritmo binario – ternario - quaternario. Canti corali con accompagnamento ritmico – melodico rispettando le differenti capacità vocali. Utilizzo dello strumentario musicale per eseguire semplici melodie. Lettura e scrittura di semplici partiture convenzionali e non. Brani musicali di diverso genere. (jazz , rock , musica classica, opera lirica, sinfonica, da camera, ecc).	Discriminare diverse combinazioni timbriche. Discriminare diverse combinazioni ritmiche. Eseguire in gruppo semplici brani vocali. Eseguire in gruppo semplici brani strumentali. Rappresentare graficamente suoni e pause seguendo anche la notazione convenzionale e non. Cogliere all'ascolto alcuni aspetti espressivi di brani	L'alunno: -esplora eventi sonori -utilizza la voce e gli strumenti per produrre suoni -esegue in gruppo semplici brani vocali e strumentali -coglie alcuni aspetti espressivi di un brano musicale con la guida dell'insegnante	L'alunno: -esplora e discrimina eventi sonori -utilizza la voce e gli strumenti per produrre e creare fatti sonori -esegue in gruppo brani vocali e strumentali -coglie gli aspetti espressivi di un brano musicale	L'alunno: -esplora, discrimina ed elabora eventi sonori -utilizza diverse possibilità espressive della voce e degli strumenti -esegue da solo e in gruppo semplici brani vocali e strumentali -coglie gli aspetti espressivi di brani musicali di diverso genere		

CLASSE 4 PRIMARIA	MUSICA						
NUCLEI FONDANTI	OBIETTIVI di APPRI	COMPETENZE LIVELLO					
	CONOSCENZE	ABILITA'	BASE	INTERMEDIO	AVANZATO		
ASCOLTO PERCEZIONE PRODUZIONE	Riconoscimento dei diversi parametri sonori (ritmo, melodia, timbro, dinamica, armonia, ecc) Utilizzo delle diverse possibilità espressive della voce e degli strumenti. Canti (a una o più voci e a canone). Semplici brani strumentali). Lettura di semplici partiture utilizzando la notazione musicale e non. Brani musicali di differenti repertori (jazz, rock, tecno, rap, freestyle,	Riconoscere e discriminare eventi sonori. Utilizzare la voce, il corpo e gli strumenti per produrre suoni e musica. Eseguire in gruppo semplici brani vocali. Eseguire in gruppo semplici brani strumentali. Rappresentare suoni e pause usando la notazione convenzionale e non. Cogliere all'ascolto alcuni	L'alunno: -esplora eventi sonori -utilizza la voce e gli strumenti per produrre suoni -esegue in gruppo semplici brani vocali e strumentali -coglie alcuni aspetti espressivi di un brano musicale con la guida dell'insegnante	L'alunno: -esplora e discrimina eventi sonori -utilizza la voce e gli strumenti per produrre e creare fatti sonori -esegue in gruppo brani vocali e strumentali -coglie gli aspetti espressivi di un brano musicale	L'alunno: -esplora, discrimina ed elabora eventi sonori -utilizza diverse possibilità espressive della voce e degli strumenti -esegue da solo e in gruppo semplici brani vocali e strumentali -coglie gli aspetti espressivi di brani musicali di diverso genere		

CLASSE 5 PRIMARIA		MUSICA			
NUCLEI FONDANTI	OBIETTIVI di	i APPRENDIMENTO		COMPETENZE LIVELL	0
	CONOSCENZE	ABILITA'	BASE	INTERMEDIO	AVANZATO
ASCOLTO PERCEZIONE PRODUZIONE	Elementi di base del codice musicale (ritmo – melodia – timbro – dinamica – armonia). Canti e musica d'insieme. Semplici brani strumentali Utilizzo delle diverse possibilità espressive della voce e degli strumenti. Lettura di semplici partiture utilizzando la notazione convenzionale e non. Analisi di vari generi musicali	Conoscere le caratteristiche formali - strutturali utilizzate in canti e brani musicali. Eseguire semplici brani vocali in gruppo o individualmente. Eseguire collettivamente brani polifonici, curando l'intonazione, l'espressività e l'interpretazione. Eseguire collettivamente semplici brani strumentali. Rappresentare gli elementi sintattici basilari di eventi sonori e musicali attraverso sistemi simbolici convenzionali e non. Riconoscere gli elementi costitutivi	L'alunno: -esplora eventi sonori -utilizza la voce e gli strumenti per produrre suoni -esegue in gruppo semplici brani vocali e strumentali -coglie alcuni aspetti espressivi di un brano musicale con la guida dell'insegnante	L'alunno: -esplora e discrimina eventi sonori -utilizza la voce e gli strumenti per produrre e creare fatti sonori -esegue in gruppo brani vocali e strumentali -coglie gli aspetti espressivi di un brano musicale	L'alunno: -esplora, discrimina ed elabora eventi sonori -utilizza diverse possibilità espressive della voce e degli strumenti -esegue da solo e in gruppo semplici brani vocali e strumentali -coglie gli aspetti espressivi di brani musicali di diverso genere

TRAGUARDI PER LO SVILUPPO DELLE COMPETENZE AL TERMINE DELLA SCUOLA PRIMARIA

L'alunno esplora, discrimina ed elabora eventi sonori dal punto di vista qualitativo, spaziale e in riferimento alla loro fonte.

Esplora diverse possibilità espressive della voce, di oggetti sonori e strumenti musicali, imparando ad ascoltare se stesso e gli altri; fa uso di forme di notazione analogiche o codificate.

Articola combinazioni timbriche, ritmiche e melodiche, applicando schemi elementari, le esegue con la voce, il corpo e gli strumenti, ivi compresi quelli della tecnologia informatica.

Improvvisa liberamente e in modo creativo, imparando gradualmente a dominare tecniche e materiali, suoni e silenzi.

Esegue, da solo e in gruppo, semplici brani vocali o strumentali, appartenenti a generi e culture differenti, utilizzando anche strumenti didattici e autocostruiti.

Riconosce gli elementi costitutivi di un semplice brano musicale, utilizzandoli nella pratica.

Ascolta, interpreta e descrive brani musicali di diverso genere.

CLASSE 1 SECOND.	MUSICA						
	OBIETTIVI di APPRENDIMENTO		COMPETENZE LIVELLO				
NUCLEI FONDANTI	CONOSCENZE	ABILITA'	BASE	INTERMEDIO	AVANZATO		
TEORIA MUSICALE	I fondamenti del linguaggio musicale I parametri del suono Il valore e la funzione del codice musicale	Leggere ritmi e melodie Riconoscere i parametri del suono Comprendere i simboli musicali	L'alunno esegue in gruppo brani vocali e strumentali	L'alunno esegue da solo brani vocali e strumentali	L'alunno esegue da solo brani musicali anche dei repertori classici		
PRATICA VOCALE E STRUMENTALE	Musica vocale Tecniche di base degli strumenti musicali Melodie di diverse epoche e stili Musica d'insieme	Impostare correttamente la voce nel canto Usare correttamente la respirazione Utilizzare uno strumento Eseguire brani ritmici e melodici	L'alunno esegue individualmente semplici brani ritmici e melodici vocalmente o con gli strumenti musicali disponibili	L'alunno esegue individualmente brani ritmici e melodici di media difficoltà vocalmente o con gli strumenti musicali disponibili	L'alunno esegue brani musicali facendo anche musica d'insieme		
ASCOLTO E STORIA DELLA MUSICA	Il paesaggio sonoro		L'alunno riconosce i suoni e i rumori di un paesaggio sonoro	L'alunno riconosce il timbro degli strumenti dell'orchestra	L'alunno riconosce gli strumenti all'ascolto di formazioni strumentali e orchestrali		

Acustica e organologia

Le formazioni strumentali La voce umana e il coro La musica attraverso i secoli (la preistoria, le prime civiltà, la musica dei Greci e dei Romani, il Medio Evo) Riconoscere suoni e rumori ed attribuirli a vari aspetti sonori

CLASSE 2 SECOND.		MUSICA						
	OBIETTIVI di	APPRENDIMENTO		COMPETENZE LIVELLO				
NUCLEI FONDANTI	CONOSCENZE	ABILITA'	BASE	INTERMEDIO	AVANZATO			
TEORIA MUSICALE	I fondamenti del linguaggio musicale I parametri del suono Il valore e la funzione del	Leggere un ritmo Riconoscere i parametri del suono Comprendere i simboli	L'alunno esegue in gruppo brani vocali e strumentali		L'alunno esegue da solo brani musicali anche dei repertori classici			
PRATICA VOCALE E STRUMENTALE	Musica vocale Tecniche di base degli strumenti musicali Melodie di diverse epoche e stili	Impostare correttamente la voce nel canto Usare correttamente la respirazione Utilizzare uno strumento	L'alunno esegue individualmente semplici brani ritmici e melodici vocalmente o con gli strumenti musicali disponibili	ritmici e melodici di	L'alunno esegue brani musicali facendo anche musica d'insieme			
ASCOLTO E STORIA DELLA MUSICA	Le formazioni strumentali La voce umana La musica attraverso i secoli (Il Rinascimento, il Barocco) Ascolto e analisi dei brani musicali più importanti nel corso dei secoli I più importanti compositori della storia della musica	Riconoscere e classificare stilisticamente gli elementi costitutivi del linguaggio musicale Descrivere e interpretare in modo critico composizioni musicali	L'alunno individua semplici elementi costitutivi del linguaggio musicale e delle opere studiate	L'alunno: -riconosce all'ascolto gli strumenti dell'orchestra -individua e classifica gli elementi costitutivi del linguaggio musicale delle opere studiate	L'alunno individua, classifica e interpreta criticamente gli elementi costitutivi del linguaggio musicale delle opere studiate			

CLASSE 2 SECOND	MUSICA						
CLASSE 3 SECOND. NUCLEI FONDANTI	OBIETTIVI di A	APPRENDIMENTO		COMPETENZE LIVELLO			
	CONOSCENZE	ABILITA'	BASE	INTERMEDIO	AVANZATO		
TEORIA MUSICALE	I fondamenti del linguaggio musicale I parametri del suono Il valore e la funzione del codice musicale	Leggere un ritmo Riconoscere i parametri del suono Comprendere i simboli musicali	L'alunno: -esegue in gruppo brani vocali e strumentali -copia un semplice brano musicale	L'alunno: -esegue da solo brani vocali e strumentali -scrive un brano musicale	L'alunno: -esegue da solo brani musicali anche dei repertori classici -compone un brano musicale		
PRATICA VOCALE E STRUMENTALE	Musica vocale Tecniche di base degli strumenti musicali Melodie di diverse epoche e stili	Impostare correttamente la voce nel canto Usare correttamente la respirazione Utilizzare uno strumento	L'alunno esegue individualmente semplici brani ritmici e melodici vocalmente o con gli strumenti musicali disponibili	L'alunno esegue individualmente brani ritmici e melodici di media difficoltà vocalmente o con gli strumenti musicali disponibili	L'alunno esegue brani musicali facendo anche musica d'insieme		
ASCOLTO E STORIA DELLA MUSICA	La musica attraverso i secoli (Ottocento – Novecento – Jazz, Rock, Musica leggera) Ascolto e analisi dei brani musicali più importanti nel corso dei secoli I più importanti compositori della storia della musica	Riconoscere suoni e rumori ed attribuirli a vari aspetti sonori Riconoscere e classificare stilisticamente gli elementi costitutivi del linguaggio musicale Descrivere e interpretare in modo critico opere musicali			L'alunno individua e classifica gli elementi costitutivi del linguaggio musicale delle opere studiate		

TRAGUARDI PER LO SVILUPPO DELLE COMPETENZE AL TERMINE DELLA SCUOLA SECONDARIA DI PRIMO GRADO

L'alunno partecipa in modo attivo alla realizzazione di esperienze musicali attraverso l'esecuzione e l'interpretazione di brani strumentali e vocali appartenenti a generi e culture differenti.

Usa diversi sistemi di notazione funzionali alla lettura, all'analisi e alla produzione di brani musicali.

E' in grado di ideare e realizzare, anche attraverso l'improvvisazione o partecipando a processi di elaborazione collettiva, messaggi musicali e multimediali, nel confronto critico con modelli appartenenti al patrimonio musicale.

Comprende e valuta eventi, materiali, opere musicali riconoscendone i significati, anche in relazione alla propria esperienza musicale e ai diversi contesti storico-culturali.

Integra con altri saperi e altre pratiche artistiche le proprie esperienze musicali, servendosi anche di appropriati codici e sistemi di codifica.

	competenza	chiave europea: CONSAPEVOLE	ZZA ED ESPRESSI	ONE CULTURALE		
SCUOLA DELL'INFANZIA: ANNI 3		INI, SUONI, COL	NI, SUONI, COLORI			
	OBIETTIVI d	i APPRENDIMENTO		COMPETENZE	LIVELLO	
NUCLEI FONDANTI	CONOSCENZE	ABILITA'	BASE	INTERMEDIO	AVANZATO	
ESPRIMERSI E	I nomi degli oggetti	Esprimere creativamente le proprie idee, le proprie esperienze e le proprie	L'alunno: -esegue scarabocchi e	L'alunno: -usa diversi tipi di colori: matite,	L'alunno: -usa il corpo e gli oggetti per lasciare segni, tracce e stampi	
COMUNICARE	I colori fondamentali Il gioco di ruolo	emozioni attraverso le arti visive, la musica e lo spettacolo. Inventare storie e rappresentarle attraverso attività grafico-pittoriche e senza particolare finalità espressiva -colora su grandi fogli contorni definiti -collabora con il p gruppo nei giochi	tempere su spazi estesi	-rappresenta l'omino cefalopode -si esprime in giochi di ruolo		
	Canti e filastrocche	rappresentarle attraverso	fogli -gioca	contorni definiti -collabora con il piccolo gruppo nei giochi di ruolo -disegna l'amico		
OSSERVARE E LEGGERE	Le parti del corpo		L'alunno: -associa colori	L'alunno: -esplora materiali	L'alunno: -esplora materiali diversi e li utilizza	
LE IMMAGINI	Materiali per attività grafico - espressive	Esplorare e utilizzare con creatività materiali e tecniche e disposizione. Sperimentare diverse forme di espressione attraverso l'uso delle potenzialità offerte dalle nuove tecnologie. Seguire con curiosità e	uguali -ripete per imitazione canti, filastrocche musicate	diversi -conosce i colori fondamentali e i loro nomi -segue un breve spettacolo -prova interesse e canta canzoncine, filastrocche musicate	in attività creative ed espressive -distingue i colori fondamentali e li usa in modo appropriato -presta attenzione nel seguire un breve spettacolo e narra gli avvenimenti principali -prova interesse e si adegua al gruppo nel canto di canzoncine, filastrocche musicate, associando	
		piacere spettacoli di vario tipo (teatrali, musicali, visivi, di animazione)			parole e gesti.	
COMPRENDERE E APPREZZARE LE OPERE D'ARTE		Sviluppare interesse per l'ascolto della musica e per la fruizione di opere d'arte.	L'alunno sperimenta suoni e rumori	L'alunno discrimina suoni e rumori	L'alunno discrimina suoni e rumori riproducendoli	
		Scoprire il paesaggio				

sonoro attraverso attività di percezione e produzione musicale, utilizzando voce, corpo e oggetti

	competenza	chiave europea: CONSAPEVOLE	ZZA ED ESPRESS	ONE CULTURALE					
SCUOLA DELL'INFANZIA: ANNI 4									
	OBIETTIVI di APPRENDIMENTO			COMPETENZE	LIVELLO				
NUCLEI FONDANTI	CONOSCENZE	ABILITA'	BASE	INTERMEDIO	AVANZATO				
ESPRIMERSI E COMUNICARE	Materiali e relativo utilizzo per la produzione di elaborati grafico – plastico Tecniche di rappresentazione grafica, plastica	Esprimere creativamente le proprie idee, le proprie esperienze e le proprie emozioni attraverso le arti visive, la musica e lo spettacolo. Inventare storie e rappresentarle attraverso attività grafico-pittoriche e altre attività manipolative	L'alunno: -ricopre con il colore le immagini rispettando i margini della figura -ascolta storie con attenzione	L'alunno: -usa il materiale grafico - pittorico sperimentandoascolta storie e verbalizza le azioni dei protagonistinel disegno ne rappresenta qualche elementopartecipa ad attività di animazione	L'alunno: -disegna spontaneamente e su consegna rappresentando e colorando chiaramente gli elementiinventa semplici storierappresenta parti di storia con il disegno e la pitturadrammatizza semplici storie interpretando un ruolodisegna la figura umana.				
OSSERVARE E LEGGERE LE IMMAGINI	Gioco simbolico Colori fondamentali Canti Le parti del corpo	Esplorare e utilizzare con creatività materiali e tecniche e disposizione. Sperimentare diverse forme di espressione attraverso l'uso delle potenzialità offerte dalle nuove tecnologie. Seguire con curiosità e piacere spettacoli di vario tipo (teatrali, musicali,	L'alunno: -esplora materiali diversi -conosce tecniche diverse -segue uno spettacolo per un tempo adeguato -memorizza filastrocche e canti	L'alunno: -utilizza, su indicazione, materiali -conosce i colori primari e derivati -conosce tecniche diverse e le usa su indicazione -presta attenzione nel seguire uno spettacolo breve -canta in gruppo	L'alunno: -realizza semplici lavori di assemblaggio con materiali diversiconosce i colori primari e derivati e li usa in modo adeguatoconosce e usa tecniche diverse spontaneamentescopre tecnologie multimedialipresta attenzione nel seguire uno spettacolo breve e racconta gli avvenimenti principaliascolta suoni e musiche, canta in gruppo e unisce parole, gesti e movimenti				
COMPRENDERE E APPREZZARE LE OPERE D'ARTE		visivi, di animazione) Sviluppare interesse per l'ascolto della musica e per la fruizione di opere d'arte. Scoprire il paesaggio sonoro attraverso attività di	L'alunno distingue suoni e rumori	L'alunno discrimina suoni e rumori associandoli alla fonte	L'alunno riproduce suoni e rumori con il corpo e la voce				

percezione e produzione musicale, utilizzando voce, corpo e oggetti

	competenza	chiave europea: CONSAPEVOLE	ZZA ED ESPRESSI	ONE CULTURALE	
SCUOLA DELL'INFANZIA: ANNI	5	IMMAG	INI, SUONI, COL	ORI	
	OBIETTIVI d	i apprendimento		COMPETENZE	LIVELLO
NUCLEI FONDANTI	CONOSCENZE	ABILITA'	BASE	INTERMEDIO	AVANZATO
ESPRIMERSI E COMUNICARE	Materiali per la produzione di elaborati Principali forme e di espressi Tecniche di	Esprimere creativamente le proprie idee, le proprie esperienze e le proprie emozioni attraverso le arti visive, la musica e lo spettacolo. Inventare storie e rappresentarle attraverso attività grafico-pittoriche e	L'alunno: -usa il corpo e gli oggetti per lasciare segni, tracceascolta storie e disegna particolari significatividisegna la figura umanapartecipa ad atti- vità di animazione.	L'alunno: -trasferisce fatti ed esperienze di simboli graficisegue una traccia e completa una storiadisegna la figura umana nelle parti essenzialidrammatizza semplici storie.	L'alunno: -trasferisce fatti ed esperienze in simboli grafici e poi verbalizzainventa storie di senso compiutorappresenta storie con il disegno, la pittura e altre formedisegna la figura umana in modo completoassume un ruolo attivo nella drammatizzazione interpretando sentimenti ed emozioni.
OSSERVARE E LEGGERE LE IMMAGINI	rappresentazione grafica, plastica, corporea audiovisiva Gioco simbolico I Canti I colori Le parti del corpo	altre attività manipolative Esplorare e utilizzare con creatività materiali e tecniche e disposizione. Sperimentare diverse forme di espressione attraverso l'uso delle potenzialità offerte dalle nuove tecnologie. Seguire con curiosità e	L'alunno: -utilizza su indica- zione materiali di recuperoconosce i colori primari e derivatiorganizza i propri elaborati grafici utilizzando i colorisegue spettacoliascolta suoni e musiche di vario generecanta in coro.	L'alunno: -utilizza materiale di re- cupero per realizzare at- tività spontaneeconosce i colori primari e sa ricavare i derivatinei disegni rispetta i colori nella realtàsegue con interesse spettacolicanta e accompagna la voce con gesti perti- nenti.	
COMPRENDERE E APPREZZARE LE OPERE D'ARTE		piacere spettacoli di vario tipo (teatrali, musicali, visivi, di animazione) Sviluppare interesse per l'ascolto della musica e per la fruizione di opere d'arte. Scoprire il paesaggio sonoro attraverso attività di percezione e produzione	L'alunno: -verbalizza il contenuto dei propri disegni -distingue i suoni dai rumori -accompagna il suono con semplici ritmi	L'alunno: -"legge" immagini di quadri e di illustrazioni d'arte e ne osserva forme e colori -distingue i suoni dai rumori -esegue con il corpo e con alcuni strumenti semplici ritmi	L'alunno: -sviluppa il senso estetico attraverso l'osservazione di opere d'arte - distingue i suoni dai rumori associandoli ai relativi contesti -utilizza materiali diversi per la costruzione di semplici strumenti musicali

corpo e oggetti

TRAGUARDI PER LO SVILUPPO DELLE COMPETENZE AL TERMINE DELLA SCUOLA DELL'INFANZIA

Il bambino comunica, esprime emozioni, racconta, utilizzando le varie possibilità che il linguaggio del corpo consente. Inventa storie e sa esprimerle attraverso la drammatizzazione, il disegno, la pittura e altre attività manipolative; utilizza materiali e strumenti, tecniche espressive e creative; esplora le potenzialità offerte dalle tecnologie. Segue con curiosità e piacere spettacoli di vario tipo (teatrali, musicali, visivi, di animazione...); sviluppa interesse per l'ascolto della musica e per la fruizione di opere d'arte. Scopre il paesaggio sonoro attraverso attività di percezione e produzione musicale utilizzando voce, corpo, e oggetti. Sperimenta e combina elementi musicali di base, producendo semplici sequenze sonoro-musicali. Esplora i primi alfabeti musicali, utilizzando anche i simboli di una notazione informale per codificare i suoni percepiti e riprodurli.

CLASSE 1 PRIMARIA		ARTE E IM	IMMAGINE			
NUCLEI FONDANTI	OBIETTIVI di APPRENDIMENTO		COMPETENZE LIVELLO			
NOCLEI FONDANTI	CONOSCENZE	ABILITA'	BASE	INTERMEDIO	AVANZATO	
ESPRIMERSI E COMUNICARE	Il punto. Le linee. I ritmi figurativi. Colori primari e secondari.	Esprimere sensazioni, emozioni, pensieri in produzioni di vario tipo. Utilizzare il colore in modo creativo. Disegnare, colorare, dipingere con i colori primari e secondari. Rappresentare la figura umana con uno schema corporeo sempre meglio strutturato. Rappresentare figure tridimensionali con materiali diversi. Utilizzare il colore per differenziare e riconoscere gli oggetti. Sviluppare la coordinazione oculomanuale utilizzando linee e segni ripetuti.	L'alunno realizza semplici lavori con materiali di vario genere e produce immagini utilizzando in modo adeguato il colore.	L'alunno realizza lavori con materiali di vario genere e produce in modo creativo immagini utilizzando il colore.	L'alunno realizza lavori con materiali di vario genere e produce in modo creativo immagini utilizzando colori primari e secondari.	
OSSERVARE E LEGGERE LE IMMAGINI	di vario tipo e nell'ambiente	Guardare e osservare un'immagine e gli oggetti presenti nell'ambiente cogliendone le principali caratteristiche. Individuare nelle immagini e nell'ambiente l'orientamento degli oggetti. Riconoscere in un'immagine gli elementi costitutivi essenziali: linee, colori e forme. Leggere semplici immagini singole o in successione.	L'alunno osserva immagini di vario tipo e, guidato, ne individua le caratteristiche principali.	ne individua le	L'alunno osserva e legge immagini di vario tipo, individuandone le caratteristiche principali.	
COMPRENDERE E APPREZZARE LE OPERE D'ARTE	d'arte.	Individuare in un'opera d'arte gli elementi essenziali e la tecnica utilizzata dall'artista. Riconoscere e apprezzare in un'opera d'arte il valore estetico.	modo guidato, gli elementi essenziali di	un'opera d'arte e ne apprezza il valore estetico.	L'alunno individua gli elementi essenziali di un'opera d'arte, riconoscendone e apprezzandone il valore estetico	

CLASSE 2 PRIMARIA		IMAGINE			
AULGUET FOND ANTT	OBIETTIVI	di APPRENDIMENTO	COMPETENZE LIVELLO		
NUCLEI FONDANTI	CONOSCENZE	ABILITA'	BASE	INTERMEDIO	AVANZATO
ESPRIMERSI E COMUNICARE	Le forme. I diversi tipi di linee. I ritmi figurativi. Colori primari e secondari. Colori caldi e freddi. Gradazioni di colore. Colori neutri ed effetti ottici. La simmetria assiale. La figura umana	Esprimere sensazioni, emozioni, pensieri in produzioni personali grafico-pittoriche. Utilizzare in modo intenzionale forme, colori, strumenti e materiali. Utilizzare creativamente forme, colori, strumenti e materiali. Utilizzare in modo adeguato i colori primari e secondari. Utilizzare in modo adeguato i colori freddi e caldi. Utilizzare i colori neutri per creare effetti ottici e ritmi. Rappresentare la figura umana con uno schema corporeo strutturato. Realizzare figure tridimensionali con materiali diversi. Avvalersi della simmetria assiale nella rappresentazione di figure.	L'alunno: -produce semplici lavori bidimensionali e tridimensionali utilizzando adeguatamente forme, colori, strumenti e materiali -rappresenta la figura umana nelle sue parti principali.	L'alunno: -produce lavori bidimensionali e tridimensionali utilizzando in modo creativo forme, colori, strumenti e materiali -rappresenta la figura umana in modo completo	L'alunno: -produce lavori bidimensionali e tridimensionali utilizzando in modo creativo e personale forme, colori, strumenti e materiali -rappresenta la figura umana con ricchezza di particolari
OSSERVARE E LEGGERE LE IMMAGINI	Colori e forme presenti in un'immagine o nell'ambiente circostante. Le linee. I ritmi figurativi. Colori primari e secondari. Colori caldi e freddi. Gradazioni di colore. Colori neutri ed effetti	Guardare e osservare un'immagine e gli oggetti presenti nell'ambiente cogliendone le principali caratteristiche. Individuare nelle immagini e nell'ambiente l'orientamento degli oggetti. Riconoscere in un'immagine gli elementi costitutivi: linee, colori e forme. Leggere immagini singole o in	L'alunno osserva immagini di vario tipo e, guidato, ne individua le caratteristiche principali.	L'alunno osserva immagini di vario tipo e ne individua le caratteristiche principali.	L'alunno osserva e legge immagini di vario tipo, individuandone le caratteristiche principali.
COMPRENDERE E APPREZZARE LE OPERE D'ARTE	I principali generi artistici: ritratto, natura morta e paesaggio. Colori e forme presenti nelle opere d'arte. L'armonia delle forme e la simmetria Le principali tecniche artistiche: tempera,	Individuare in un'opera d'arte gli elementi essenziali e la tecnica utilizzata dall'artista. Riconoscere e apprezzare in un'opera d'arte il valore estetico. Apprezzare in un'opera d'arte l'armonia elle forme o la simmetria	L'alunno individua, in modo guidato, gli elementi essenziali di un'opera d'arte e la apprezza dal punto di vista estetico.	L'alunno individua gli elementi essenziali di un'opera d'arte e ne apprezza il valore estetico.	L'alunno individua gli elementi essenziali di un'opera d'arte, riconoscendone e apprezzandone il valore estetico.

CLASSE 3 PRIMARIA	ARTE E IMMAGINE							
NUCLEI FONDANTI	OBIETTIV	I di APPRENDIMENTO	СО	MPETENZE LIVEL	LO			
NOCLEITONDANTI	CONOSCENZE	ABILITA'	BASE	INTERMEDIO	AVANZATO			
ESPRIMERSI E COMUNICARE	Il colore, le linee e i ritmi figurativi. Colori primari, secondari e neutri. Colori caldi e freddi. Gradazioni di colore. Il paesaggio. Gli elementi naturali	Esprimere sensazioni, emozioni, pensieri in produzioni personali grafico-pittoriche. Utilizzare in modo creativo ed espressivo forme, colori, strumenti e materiali. Utilizzare materiali e strumenti diversi per rappresentare paesaggi e ambienti. Rappresentare elementi naturali ispirandosi a quadri d'autore o dal vero. Illustrare una storia partendo da un racconto. Conoscere ed utilizzare diverse tecniche	L'alunno utilizza le conoscenze sul linguaggio visivo per produrre semplici oggetti e immagini.	L'alunno utilizza le conoscenze sul linguaggio visivo per produrre oggetti e immagini.	L'alunno utilizza in modo personale e creativo le conoscenze sul linguaggio visivo per produrre oggetti e immagini.			
OSSERVARE E LEGGERE LE IMMAGINI	Colori, forme, linee e ritmi figurativi presenti in un'immagine o nell'ambiente circostante. Colori primari, secondari e neutri. Colori caldi e freddi. Gradazioni di colore.	Osservare un'immagine e un ambiente cogliendone le principali caratteristiche formali e l'orientamento nello spazio. Riconoscere e descrivere in un'immagine gli elementi costitutivi: linee, colori, forme, posizione degli elementi. Leggere immagini singole o in sequenza.	L'alunno osserva immagini di vario tipo, ne individua le caratteristiche principali e compie semplici descrizioni guidate.	L'alunno osserva immagini di vario tipo, ne individua le caratteristiche principali e compie semplici descrizioni.				
COMPRENDERE E APPREZZARE LE OPERE D'ARTE	I principali generi artistici: ritratto, natura morta e paesaggio. Colori, forme e composizione degli elementi nelle opere d'arte. L'armonia delle forme, del colore e della combinazione degli elementi in un'opera d'arte. Le principali tecniche artistiche: tempera, acquarello, mosaico, collage.	Individuare in un'opera d'arte gli elementi essenziali della composizione e delle tecniche utilizzate dall'artista. Riconoscere e apprezzare in un'opera d'arte il valore estetico e intuire il messaggio sottinteso. Apprezzare in un'opera d'arte l'armonia e la proporzione delle forme. Familiarizzare con alcune forme d'arte e di produzione artigianale appartenenti alla propria e ad altre culture.	L'alunno individua, in modo guidato, gli elementi essenziali di un'opera d'arte e la apprezza dal punto di vista estetico.	L'alunno individua gli elementi essenziali di un'opera d'arte e ne apprezza il valore estetico.	L'alunno individua gli elementi essenziali di un'opera d'arte, apprezzandone il valore estetico e intuendone il significato.			

CLASSE 4 PRIMARIA	ARTE E IMMAGINE				
NUCLEI FONDANTI	OBIETTIVI d	i APPRENDIMENTO	COMPETENZE LIVELLO		
	CONOSCENZE	ABILITA'	BASE	INTERMEDIO	AVANZATO
ESPRIMERSI E COMUNICARE	Il colore, le linee e la composizione. Il colore: sensazioni e stati d'animo. Colori complementari. Gradazioni e tonalità di colore. Il paesaggio e gli ambienti. Gli elementi naturali e artificiali. I piani e i campi. La figura umana.	Elaborare produzioni personali grafico- pittoriche e plastiche per esprimere sensazioni ed emozioni. Sperimentare in modo creativo ed espressivo forme, colori, strumenti, materiali e tecniche. Utilizzare materiali, strumenti e tecniche diversi per rappresentare paesaggi e ambienti. Riprodurre oggetti o figure umane osservate utilizzando le regole della percezione visiva e l'orientamento nello spazio. Produrre una composizione prendendo spunto da un'immagine fotografica o	L'alunno utilizza le conoscenze sul linguaggio visivo per produrre in modo personale le immagini attraverso alcune tecniche	L'alunno utilizza le conoscenze sul linguaggio visivo per produrre in modo creativo le immagini attraverso molteplici tecniche, materiali e strumenti diversificati.	L'alunno utilizza le conoscenze sul linguaggio visivo per produrre e rielaborare in modo creativo le immagini attraverso molteplici tecniche, materiali e strumenti diversificati.
OSSERVARE E LEGGERE LE IMMAGINI	Colori, forme, linee e ritmi figurativi presenti in un'immagine o nell'ambiente circostante. Il paesaggio e gli ambienti. Gli elementi naturali e gli oggetti. La figura umana e il ritratto. I piani e i campi nelle fotografie, nei fumetti e nei film	Riconoscere e individuare in un testo iconico-visivo gli elementi grammaticali e tecnici del linguaggio visuale (linee, colori, forme, volume, orientamento nello spazio). Intuire in un testo iconico-visivo il significato espressivo. Riconoscere gli elementi grammaticali e tecnici del linguaggio fumettistico, fotografico, filmico e audiovisivo (piani, campi, sequenze) individuando in forma elementare il loro significato. Interpretare le espressioni del volto e le	L'alunno: -osserva immagini di vario tipo, ne individua le caratteristiche principali e compie semplici descrizioni -intuisce, in modo guidato, il significato espressivo di un testo iconico-visivo.	L'alunno: -osserva immagini di vario tipo, ne individua le caratteristiche principali e compie descrizioni adeguate -intuisce il significato espressivo di un testo iconico- visivo.	L'alunno: -osserva immagini di vario tipo, ne individua le caratteristiche principali e compie descrizioni particolareggiate -individua il significato espressivo di un testo iconico- visivo
COMPRENDERE E APPREZZARE LE OPERE D'ARTE	I principali generi artistici: ritratto, natura morta e paesaggio. Colori, forme e composizione degli elementi nelle opere d'arte. L'armonia delle forme, del colore e della combinazione degli elementi in un'opera d'arte. Le principali tecniche artistiche:	Individuare in un'opera d'arte gli elementi essenziali della composizione e delle tecniche utilizzate dall'artista. Riconoscere e apprezzare in un'opera d'arte il valore estetico e comprendere il messaggio sottinteso. Familiarizzare con alcune forme d'arte e di produzione artigianale appartenenti alla propria e ad altre culture.	L'alunno individua, in modo guidato, gli elementi essenziali di un'opera d'arte e la apprezza dal punto di vista estetico.	L'alunno individua gli elementi essenziali di un'opera d'arte e ne apprezza il valore estetico, intuendone il messaggio.	L'alunno individua gli elementi essenziali di un'opera d'arte, apprezzandone il valore estetico e comprendendone il significato.

CLASSE 5 PRIMARIA	ARTE E IMMAGINE						
NUCLEI FONDANTI	OBIETTIVI di APPRENDIMENTO		COMPETENZE LIVELLO				
	CONOSCENZE	ABILITA'	BASE	INTERMEDIO	AVANZATO		
ESPRIMERSI E COMUNICARE	Il colore, le linee e la composizione. Luci e ombre: luce laterale, frontale, controluce. Paesaggi e ambienti. La figura umana. I piani e i campi. La prospettiva.	Elaborare creativamente produzioni personali grafico-pittoriche e plastiche per esprimere sensazioni ed emozioni. Utilizzare strumenti e regole per produrre immagini grafiche, pittoriche, plastiche tridimensionali (ritratti, figure in movimento, paesaggi, manifesti pubblicitari) attraverso processi di manipolazione, rielaborazione e associazione di codici, tecniche e materiali diversi. Produrre una composizione prendendo spunto da un'immagine fotografica o artistica (rielaborazione di opere d'arte o fotografie). Riprodurre un ambiente e/o una persona osservata, utilizzando le regole della percezione visiva e l'orientamento nello spazio, rispettando le corrette proporzioni e la posizione nelle inquadrature.	L'alunno utilizza le conoscenze sul linguaggio visivo per produrre in modo personale le immagini attraverso varie tecniche e materiali.	L'alunno utilizza le conoscenze sul linguaggio visivo per produrre in modo creativo le immagini attraverso molteplici tecniche, materiali e strumenti diversificati.	L'alunno utilizza le conoscenze sul linguaggio visivo per produrre e trasformare in modo creativo le immagini attraverso molteplici tecniche, materiali e strumenti diversificati.		
OSSERVARE E LEGGERE LE IMMAGINI	Il colore, le linee e la composizione. Luci e ombre, luce laterale, frontale, controluce. Paesaggi e ambienti. La figura umana. I piani e i campi. La prospettiva. Il linguaggio pubblicitario.	Osservare con consapevolezza un'immagine e gli oggetti presenti nell'ambiente, descrivendo gli elementi formali, utilizzando le regole della percezione visiva e l'orientamento nello spazio. Riconoscere in un testo iconico-visivo gli elementi grammaticali e tecnici del linguaggio visuale (linee, colori, forme, volume, orientamento nello spazio) individuando il loro significato espressivo. Individuare nel linguaggio iconico- visivo, filmico e audiovisivo le diverse tipologie di codici, le sequenze narrative e decodificare in forma elementare i diversi significati.	L'alunno: -osserva, esplora e descrive immagini di vario tipo, individuandone le principali caratteristiche -intuisce il significato espressivo di un testo iconico-visivoL	L'alunno: -osserva, esplora e descrive immagini di vario tipo, individuandone le principali caratteristiche -riconosce il significato espressivo di un testo iconico- visivo.	L'alunno: -osserva, esplora, descrive e legge immagini di vario tipo, individuandone le caratteristiche principali -individua e comprende il significato espressivo di un testo iconico-visivo		

COMPRENDERE E APPREZZARE LE OPERE D'ARTE I principali generi artistici: ritratto, natura morta e paesaggio. Colori, forme e composizione degli elementi nelle opere d'arte. L'armonia delle forme, del colore e della combinazione degli elementi in un'opera d'arte. Le principali tecniche artistiche: tempera, acquarello, mosaico, collage. Gli stili caratteristici di alcuni artisti o di alcune opere d'arte. Beni culturali e ambientali del	L'alunno: -individua gli elementi formali essenziali di un'opera d'arte e apprezza dal punto di vista estetico prodotti di diversi Paesi -conosce alcuni beni artistico-culturali del proprio territorio	L'alunno: -individua gli elementi formali di un'opera d'arte e apprezza dal punto di vista estetico prodotti di diversi Paesi, intuendone il messaggio -conosce i principali beni artistico-culturali del proprio territorio	L'alunno: -individua gli elementi formali di un'opera d'arte e dal punto di vista estetico prodotti di diversi Paesi, comprendendone il significato -conosce i principali beni artistico-culturali del proprio territorio e manifesta sensibilità e rispetto per la loro salvaguardia
--	--	--	---

TRAGUARDI PER LO SVILUPPO DELLE COMPETENZE AL TERMINE DELLA SCUOLA PRIMARIA

L'alunno utilizza le conoscenze e le abilità relative al linguaggio visivo per produrre varie tipologie di testi visivi (espressivi, narrativi, rappresentativi e comunicativi) e rielaborare in modo creativo le immagini con molteplici tecniche, materiali e strumenti (grafico-espressivi, pittorici e plastici, ma anche audiovisivi e multimediali.

E' in grado di osservare, esplorare, descrivere e leggere immagini (opere d'arte, fotografie, manifesti, fumetti, ecc.) e messaggi multimediali (spot, brevi filmati, videoclip, ecc.)

Individua i principali aspetti formali dell'opera d'arte; apprezza le opere artistiche e artigianali provenienti da culture diverse dalla propria.

Conosce i principali beni artistico-culturali presenti nel proprio territorio e manifesta sensibilità e rispetto per la loro salvaguardia.

CLASSE 1 SECOND.	ARTE E IMMAGINE					
	OBIETTIVI	di APPRENDIMENTO		COMPETENZE LI	IVELLO	
NUCLEI FONDANTI	CONOSCENZE	ABILITA'	BASE	INTERMEDIO	AVANZATO	
ESPRIMERSI E COMUNICARE	I principi della comunicazione: i segni e il processo comunicativo Il linguaggio visivo e gli altri linguaggi Gli stereotipi nel paesaggio Gli strumenti, i materiali e le metodologie operative delle differenti	Leggere ed interpretare i contenuti dei messaggi visivi Riconoscere la specificità del linguaggio visivo rispetto agli altri linguaggi Osservare e riprodurre un testo visivo Produrre un'immagine non stereotipata Inventare e produrre messaggi	L'alunno: -individua le caratteristiche fondamentali della comunicazione; -riconosce gli stereotipi; -produce un'immagine attraverso l'osservazione	L'alunno è in grado di utilizzare per l'espressione di sé codici diversi dalla parola	L'alunno rielabora in modo personale e creativo	
OSSERVARE E LEGGERE LE IMMAGINI	Il linguaggio visivo e i suoi codici La linea, la superficie, il colore Il rapporto immagine comunicazione nel testo visivo	Leggere e interpretare i contenuti dei messaggi visivi Analizzare in un'immagine l'uso dei codici visivi	L'alunno: -riconosce in un'immagine diversi tipi di linea -riconosce le varie categorie di colore; -produce semplici immagini -crea superfici in rilievo -decora diverse superfici	L'alunno: -osserva e analizza immagini - riconosce relazioni tra oggetti e grandezze, regolarità e differenze	L'alunno: -interpreta un testo visivo -rielabora in modo creativo	

			-produce semplici immagini		
COMPRENDERE E APPREZZARE LE OPERE D'ARTE	LEGGERE UN'OPERA D'ARTE - Architettura, scultura e pittura; -Differenze tra bidimensionalità e tridimensionalità. LA PREISTORIA: -Paleolitico; -Neolitico; -Neolitico; -L'età dei metalli. LA MESOPOTAMIA: -Sumeri; -Babilonesi; L'ANTICO EGITTO: -Storia delle Piramidi; -Le tombe dei Faraoni -la pittura ed il canone -Scultura; -i templi. CRETA E MICENE: -Architettura, -Pittura; -Scultura: Arcaica, Classica, Ellenistica; -L'ARTE GRECA: -La Scultura: apli ordini, i templi, il Teatro -La pittura Vascolare; L'ARTE ETRUSCA: -Le necropoli; -Il tempio; -La scultura; -La lavorazione dei metalli "a cera persa". I ROMANI: -La città -Architettura; -Scultura; -Pittura ARTE PALEOCRISTIANA E BIZANTINA: ARTE ROMANICA: ARTE GOTICA.	Analizzare opere d'arte di epoche storiche diverse attraverso criteri riferiti agli elementi del linguaggio visivo Cogliere la funzione, il valore simbolico ed espressivo delle opere	L'alunno coglie le principali caratteristiche dell'arte preistorica, egizia, minoica, micenea, greca-arcaica, etrusca, greca, romana, bizantina, romanica e gotica.	L'alunno legge un'opera d'arte e la colloca nel tempo	L'alunno interpreta e produce elaborati personali sulla base di opere d'arte analizzate

CLASSE 2 SECOND.	ARTE E IMMAGINE						
NUCLEI FONDANTI	OBIETTIVI di A	PPRENDIMENTO	COMPETENZE LIVELLO				
	CONOSCENZE	ABILITA'	BASE	INTERMEDIO	AVANZATO		
ESPRIMERSI E COMUNICARE	I principi della comunicazione: i segni e il processo comunicativo Il linguaggio visivo e gli altri linguaggi Le funzioni della comunicazione Gli strumenti, i materiali e le metodologie operative	Leggere ed interpretare i contenuti dei messaggi visivi Riconoscere la specificità del linguaggio visivo rispetto agli altri linguaggi Inventare e produrre messaggi visivi con l'uso di tecniche e materiali diversi	L'alunno: -individua le caratteristiche fondamentali della comunicazione -produce semplici elaborati	L'alunno: -riconosce le funzioni della comunicazione - utilizza per l'espressione di sé codici diversi dalla parola	L'alunno rielabora in modo personale e creativo		
OSSERVARE E LEGGERE LE IMMAGINI	I principi della percezione visiva Il linguaggio visivo e i suoi codici La luce: i contrasti luce/ombra e gli effetti cromatici, le trasparenze La composizione: elementi compositivi (linee di forza, peso, modulo, simmetria e asimmetria, ritmo, staticità e dinamismo) Il volto ed i suoi particolari: proporzioni e	Leggere e interpretare i contenuti dei messaggi visivi; Rappresentare oggetti e ambienti in prospettiva (aerea, centrale e accidentale)	L'alunno: -individua le caratteristiche fondamentali della percezione visiva -riconosce le varie categorie di colore; -riconosce il rapporto tra ombra propria e ombra portata; -individua in un'immagine la provenienza della luce -riconosce i principali elementi compositivi: modulo, simmetria, asimmetria, ritmo -riconosce la prospettiva aerea, centrale e accidentale -produce semplici figure in prospettiva -produce semplici immagini	L'alunno utilizza per l'espressione di sé codici diversi dalla parola	L'alunno: -utilizza i principi della percezione visiva -rielabora in modo creativo		
COMPRENDERE E APPREZZARE LE OPERE D'ARTE	IL GOTICO: -Architettura francese ed italiana; -La pittura di Cimabue e Giotto. IL '400 RINASCIMENTO: -Architettura,scultura e pittura IL '500 RINASCIMENTO MATURO; -Architettura, scultura, pittura. IL'600 BAROCCO: -Architettura, scultura e pittura. IL'700 ROCOCO' E NEOCLASSICISMO.	Analizzare opere d'arte di epoche storiche diverse attraverso criteri riferiti agli elementi del linguaggio visivo Cogliere la funzione, il valore simbolico ed espressivo delle opere	L'alunno coglie le principali caratteristiche dell'arte romanica, gotica, del '400, rinascimentale e barocca	L'alunno legge un'opera d'arte e la colloca nel tempo	L'alunno interpreta e produce elaborati personali sulla base di opere d'arte analizzate		

CLASSE 3 SECOND.		A	RTE E IMMAGINE		
	OBIETTIVI	di APPRENDIMENTO	COMPE	TENZE LIVELLO	
NUCLEI FONDANTI	CONOSCENZE	ABILITA'	BASE	INTERMEDIO	AVANZATO
ESPRIMERSI E COMUNICARE	La comunicazione e i linguaggi attuali	Cogliere la funzione, il valore simbolico ed espressivo delle opere	L'alunno: - riconosce le principali caratteristiche degli attuali linguaggi di comunicazione -produce semplici elaborati	L'alunno: - produce immagini - produce elaborati	L'alunno interpreta e produce elaborati personali
	Gli strumenti, i materiali e le metodologie operative delle differenti tecniche artistiche	Produrre messaggi visivi con l'uso di tecniche e materiali diversi	produce semplier classification		
DSSERVARE E LEGGERE LE IMMAGINI	Il linguaggio visivo e i suoi codici La luce: i contrasti luce/ombra e gli effetti cromatici Lo spazio: i tre metodi per presentare l'effetto della profondità La struttura e le proporzioni della figura umana I paesaggi Il design: i valori (forma e funzione) e le modalità operativo-	Leggere e interpretare i contenuti dei messaggi visivi; Rappresentare oggetti e ambienti in prospettiva (aerea, centrale e accidentale) Riconoscere valori espressivi legati al tema della figura umana e del volto nelle interpretazioni degli artisti Produrre messaggi visivi aventi per tema la figura umana e il volto con l'uso di tecniche e materiali diversi Analizzare un oggetto	L'alunno: -riconosce le varie categorie di colore; -coglie l'espressività dei colori -riconosce il rapporto tra ombra propria e ombra portata; -individua in un'immagine la provenienza della luce -riconosce la prospettiva aerea, centrale e accidentale -produce elaborati in prospettiva -riconosce proporzioni e movimento; -individua l'espressività	L'alunno: - utilizza per l'espressione di sé codici diversi dalla parola -analizza un oggetto di design	L'alunno rielabora in modo creativo
COMPRENDERE ED APPREZZARE LE OPERE D'ARTE	progettuali I paradigmi del percorso dell'arte nei secoli: -IL ROMANTICISMO -IL REALISMO -LA FOTOGRAFIA -I MACCHIAIOLI -L'IMPRESSIONISMO	Analizzare opere d'arte di epoche storiche diverse attraverso criteri riferiti agli elementi del linguaggio visivo Cogliere la funzione, il valore simbolico ed espressivo delle	L'alunno: - coglie le principali caratteristiche dell'arte del '700, del Romanticismo, del Realismo, dell'Impressionismo, dell'Otto e Novecento, dell'arte contemporanea - individua i beni culturali e ambientali	L'alunno: - legge un'opera d'arte e la colloca nel tempo -classifica i beni culturali	L'alunno interpreta e produce elaborati personali sulla base opere d'arte analizzate

opere

-IL NEO ED IL POST

L'ESPRESSIONISMO: -I Fauves ed i Die Brucke IL CUBISMO IL FUTURISMO L'ASTRATTISMO LA METAFISICA IL SURREALISMO ARCHITETTURA: -razionale e organica. ARTE AMERICANA: -Pop art; -L'Espressionismo astratto; -L'iperrealismo; -Il Graffitismo.	Riconoscere e leggere le tipologie principali dei beni artistico- culturali			
---	--	--	--	--

TRAGUARDI PER LO SVILUPPO DELLE COMPETENZE AL TERMINE DELLA SCUOLA SECONDARIA

L'alunno realizza elaborati personali e creativi sulla base di un'ideazione e progettazione originale, applicando le conoscenze e le regole del linguaggio visivo, scegliendo in modo funzionale tecniche e materiali differenti anche con l'integrazione di più media e codici espressivi.

Padroneggia gli elementi principali del linguaggio visivo, legge e comprende i significati di immagini statiche e in movimento, di filmati audiovisivi e di prodotti multimediali.

Legge le opere più significative prodotte nell'arte antica, medievale, moderna e contemporanea, sapendole collocare nei rispettivi contesti storici, culturali e ambientali; riconosce il valore culturale di immagini, di opere e di oggetti artigianali prodotti in paesi diversi dal proprio.

Riconosce gli elementi principali del patrimonio culturale, artistico e ambientale del proprio territorio ed è sensibile ai problemi della sua tutela e conservazione.

Analizza e descrive beni culturali, immagini statiche e multimediali, utilizzando il linguaggio appropriato.

competenza chiave europea: IMPARARE A IMPARARE, CONSAPEVOLEZZA ED ESPRESSIONE CULTURALE						
SCUOLA DELL'INFANZIA: ANNI 3	IL CORPO E IL MOVIMENTO					
NUCLEI FONDANTI	OBIETTIVI	di APPRENDIMENTO		COMPETENZ LIVELLO	ZE	
	CONOSCENZE	ABILITA'	BASE	INTERMEDIO	AVANZATO	
CONOSCENZA DEL PROPRIO CORPO E DELLA RELAZIONE CON LO SPAZIO	Le parti del corpo	Rappresentare in modo essenziale il proprio corpo	L'alunno indica su di sè le parti del corpo indicate dall'insegnante	L'alunno nomina e indica le parti del corpo su se stesso	L'alunno rappresenta il proprio corpo con espressioni grafiche essenziali	
AUTONOMIA PERSONALE E RELAZIONE CON L'ALTRO	Movimenti, giochi e situazioni nei vari ambienti della scuola	Attuare risposte motorie adeguate.	L'alunno utilizza intenzionalmente il proprio corpo	L'alunno conosce il proprio corpo e utilizza abilità motorie di base in situazioni diverse	L'alunno partecipa a giochi in coppia o in piccolissimo gruppo	
IL GIOCO LO SPORT E LE REGOLE	Movimento, schemi posturali e giochi motori	Esprimersi attraverso il corpo con sicurezza e disinvoltura	L'alunno controlla schemi motori statici e dinamici: si siede, striscia cammina, corre, rotola e salta	L'alunno salta, rotola e rimane in equilibrio statico	L'alunno esplora nuovi modi di giocare con il corpo	
BENESSERE E SICUREZZA	Stimoli tattili, visivi ed uditivi Autonomia e gestione del proprio corpo	Individuare alcune situazioni potenzialmente pericolose e evitarle. Osservare le pratiche di igiene e di cura di se	L'alunno: -evita situazioni potenzialmente pericolose indicate dall'insegnantesi alimenta e si veste da solo	L'alunno: -conosce l'uso dei materiali utilizzati -riconosce gli stimoli del corpo e li comunica	L'alunno: -distingue comportamenti ed azioni pericolose in base alle esperienze vissuteosserva le pratiche di igiene e cura di se'.	

competenza chiave europea: IMPARARE A IMPARARE, CONSAPEVOLEZZA ED ESPRESSIONE CULTURALE								
SCUOLA DELL'INFANZIA: ANNI 4		IL CORPO E IL MOVIMENTO						
NUCLEI FONDANTI	OBIETTIVI	di APPRENDIMENTO		COMPETENZE LIVELL	0			
	CONOSCENZE	ABILITA'	BASE	INTERMEDIO	AVANZATO			
CONOSCENZA DEL PROPRIO CORPO E DELLA RELAZIONE CON LO SPAZIO	Le parti del corpo	Rappresentare graficamente il proprio corpo	L'alunno: -coordina i movimenti del corpo nello spazio -disegna un iniziale schema corporeo	L'alunno: -utilizza semplici riferimenti spaziali (sopra, sotto, davanti, dietro, di fianco)rappresenta graficamente le principali parti del corpo	L'alunno: -padroneggia schemi ed esperienze motorie nuove -rappresenta in modo completo il proprio corpo, anche se schematicamente			
AUTONOMIA PERSONALE E RELAZIONE CON L'ALTRO	Movimenti, giochi e situazioni nei vari ambienti della scuola	Attuare risposte motorie adeguate.	L'alunno: -riconosce e denomina le principali parti del corpo su se stesso e sugli altriha un atteggiamento adeguato a tavola ed assaggia i vari cibi proposti	L'alunno: -controlla i movimenti del proprio corpocontrolla e sviluppa la manualità	L'alunno: -coordina gli arti superiori e quelli inferioriesprime una gestualità ricca e spontanea e la riproduce			
IL GIOCO LO SPORT E LE REGOLE	Movimento, schemi posturali e giochi motori	Esprimersi attraverso il corpo con sicurezza e disinvoltura	L'alunno conosce il proprio sé corporeo e ne denomina le parti	L'alunno collabora al riordino dei materiali nei vari ambienti	L'alunno inventa dei giochi in piccolo gruppo			
BENESSERE E SICUREZZA	Autonomia e gestione del proprio corpo Stimoli tattili, visivi ed uditivi	Osservare le pratiche di igiene e di cura di sè. Individuare alcune situazioni potenzialmente pericolose e evitarle	L'alunno: -riconosce materiali e situazioni pericolose -acquisisce sicurezza personale -discrimina: forme e colori; qualità del suono; sensazioni tattili	L'alunno: -è autonomo e gestisce il proprio corpocomprende l'importanza di una buona alimentazioneriproduce semplici ritmi	L'alunno: -è in grado di evitare situazioni pericolose -interiorizza corrette regole alimentari -esegue semplici movimenti spazio temporal in base a suoni, rumori e musica dati dall'insegnante.			

	competenza chiave eu	ropea: IMPARARE A IMPA	ARARE, CONSAPEVOLEZZA ED ESPRI	ESSIONE CULTURALE			
SCUOLA DELL'INFANZIA: ANNI 5							
NUCLEI FONDANTI	OBIETTIVI di	APPRENDIMENTO	СОМЕ	PETENZE LIVELLO			
	CONOSCENZE	ABILITA'	BASE	INTERMEDIO	AVANZATO		
CONOSCENZA DEL PROPRIO CORPO E DELLA RELAZIONE CON LO SPAZIO	Le parti del corpo	Rappresentare il proprio corpo	L'alunno: -controlla il proprio corpo in posizione dinamicariconosce e denomina le principali parti del corpo su se stesso, sugli altri e sulle immaginisviluppa la coordinazione oculo- manuale	L'alunno: -sviluppa schemi motori interagendo con altrirappresenta graficamente in modo completo la figura umana la compone e la scomponeimpugna correttamente lo strumento grafico	L'alunno: -rispetta le regole dei giochi e accetta ruoli diversi -esprime graficamente i propri vissuti -utilizza gli strumenti grafici con fluidità di movimento		
AUTONOMIA PERSONALE E RELAZIONE CON L'ALTRO	Movimenti, giochi e situazioni nei vari ambienti	Attuare risposte motorie adeguate.	L'alunno si relazione in modo positivo con adulti e bambini	L'alunno ha cura dei propri oggetti e di quelli altrui	L'alunno si muove con autonomia e sicurezza negli ambienti scolastici		
IL GIOCO LO SPORT E LE REGOLE	Movimento, schemi posturali e giochi motori	Esprimersi attraverso il corpo con sicurezza e disinvoltura	L'alunno: -accetta di mettersi in giocoesegue percorsi psicomotori e si muove nello spazio avendo come riferimento la lateralità del proprio corpo	L'alunno: -attua comportamenti di collaborazione rispettando le regole del giocoesegue giochi psicomotori finalizzati alla coordinazione dei movimenti	L'alunno: -accetta vittorie e sconfitte nel gioco di gruppo -esegue percorsi psicomotori e si muove in base ai concetti topologici, e spazio-temporali		
BENESSERE E SICUREZZA	Autonomia e gestione del proprio corpo Stimoli tattili, visivi ed uditivi	Osservare le pratiche di igiene e di cura di se. Individuare alcune situazioni potenzialmente pericolose e evitarle	L'alunno: -accetta di sperimentare proposte alimentari nuovericonosce i suoni e i rumori dell'ambiente circostanteè in grado di gestire la propria persona	L'alunno: -interiorizza e applica corrette regole alimentariaffina le percezioni sensorialiriflette sui propri comportamenti	L'alunno: -assume incarichi a tavola e li esegue correttamenteè autonomo nel rispettare le principali norme igieniche e aiuta i più piccoliriproduce semplici ritmi con il corpo e con strumenti di percussionetenta di controllare le proprie emozioni.		

TRAGUARDI PER LO SVILUPPO DELLE COMPETENZE AL TERMINE DELLA SCUOLA DELL'INFANZIA

Il bambino vive pienamente la propria corporeità, ne percepisce il potenziale comunicativo ed espressivo, matura condotte che gli consentono una buona autonomia nella gestione della giornata a scuola. Riconosce i segnali e i ritmi del proprio corpo, le differenze sessuali e di sviluppo e adotta pratiche corrette di cura di sé, di igiene e di sana alimentazione. Prova piacere nel movimento e sperimenta schemi posturali e motori, li applica nei giochi individuali e di gruppo, anche con l'uso di piccoli attrezzi ed è in grado di adattarli alle situazioni ambientali all'interno della scuola e all'aperto. Controlla l'esecuzione del gesto, valuta il rischio, interagisce con gli altri nei giochi di movimento, nella musica, nella danza, nella comunicazione espressiva. Riconosce il proprio corpo, le sue diverse parti e rappresenta il copro fermo e in movimento

CLASSE 1 PRIMARIA	EDUCAZIONE FISICA						
	OB	IETTIVI di APPRENDIMENTO	COMPETENZE LIVELLO				
NUCLEI FONDANTI	CONOSCENZE	ABILITA'	BASE	INTERMEDIO	AVANZATO		
IL CORPO E LA SUA RELAZIONE CON LO SPAZIO E IL TEMPO IL LINGUAGGIO DEL CORPO COME MODALITA' COMUNICATIVO - ESPRESSIVA IL GIOCO, LO SPORT, LE REGOLE E IL FAIR PLAY SALUTE E BENESSERE, PREVENZIONE E SICUREZZA	Le parti del corpo. Il corpo relativamente allo spazio, agli oggetti e/o agli altri Stimoli tattili, visivi e uditivi. Le diverse posture in situazioni di equilibrio statico e dinamico. La lateralizzazione. Le piccole attrezzature	Utilizzare correttamente lo spazio circostante. Reagire con prontezza agli stimoli tattili, visivi e uditivi. Attuare risposte motorie adeguate a segnali visivi, uditivi e tattili Utilizzare in forma corretta la respirazione adeguandola all'attività motoria. Coordinare e collegare in modo fluido il maggior numero possibile di movimenti naturali Coordinare e utilizzare diversi schemi motori Eseguire percorsi con difficoltà crescenti. Utilizzare correttamente le piccole attrezzature Partecipare a giochi di gruppo e rispettare le	L'alunno: -riconosce le principali parti del proprio corpo	L'alunno: -conosce le principali parti del proprio corpo e sa coordinare i movimenti -rispetta le regole nella competizione sportiva.	L'alunno: -conosce ed ha coscienza del proprio corpo e sa coordinare i movimenti sapendosi adattare alle variabili spaziali e temporali -rispetta le regole nella competizione sportiva e partecipa alle varie forme di gioco, organizzate in forma di gara, collaborando con gli altri.		

Utilizzare il proprio corpo in modo espressivo e creativo

Assumere comportamenti adeguati per la propria sicurezza nei vari ambienti di vita

CLASSE 2 PRIMARIA		EDUCAZIONE FISIO			
	(DBIETTIVI di APPRENDIMENTO	COMPETENZE LIVELLO		
NUCLEI FONDANTI	CONOSCENZE	ABILITA'	BASE	INTERMEDIO	AVANZATO
IL CORPO E LA SUA RELAZIONE CON LO SPAZIO E IL TEMPO IL LINGUAGGIO DEL CORPO COME MODALITA' COMUNICATIVO- ESPRESSIVA IL GIOCO, LO SPORT, LE REGOLE E IL FAIR PLAY SALUTE E BENESSERE, PREVENZIONE E SICUREZZA	Le parti del corpo. Il corpo relativamente allo spazio, agli oggetti e/o agli altri Stimoli tattili, visivi e uditivi. Le diverse posture in situazioni di equilibrio statico e dinamico. La lateralizzazione. Le piccole attrezzature	Utilizzare correttamente lo spazio circostante. Reagire con prontezza agli stimoli tattili, visivi e uditivi. Attuare risposte motorie adeguate a segnali visivi, uditivi e tattili Utilizzare in forma corretta la respirazione adeguandola all'attività motoria. Coordinare e collegare in modo fluido il maggior numero possibile di movimenti naturali Coordinare e utilizzare diversi schemi motori Eseguire percorsi con difficoltà crescenti. Utilizzare correttamente le piccole attrezzature Partecipare a giochi di gruppo e rispettare le regole Assumere comportamenti adequati per la propria	L'alunno: -riconosce le principali parti del proprio corpo -rispetta le regole nella competizione sportiva -Partecipa attivamente alle varie forme di gioco, organizzate in forma di gara, collaborando con gli altri.	L'alunno: -conosce le principali parti del proprio corpo e sa coordinare i movimenti - Elabora ed esegue semplici sequenze di movimento o semplici coreografie individuali e collettive.	L'alunno: -conosce ed ha coscienza del proprio corpo e sa coordinare i movimenti sapendosi adattare alle variabili spaziali e temporali -rispetta le regole nella competizione sportiva e sa applicare correttamente modalità esecutive di diverse proposte di gioco sport.

		sicurezza nei vari ambienti di vita.						
CLASSE 3 PRIMARIA		EDUCAZIONE FISICA						
NUCLEI FONDANTI	CONOSCENZE	BIETTIVI di APPRENDIMENTO ABILITA'	COMPETENZE LIVELLO BASE INTERMEDIO AVANZATO					
IL CORPO E LA SUA RELAZIONE CON LO SPAZIO E IL TEMPO IL LINGUAGGIO DEL CORPO COME MODALITA' COMUNICATIVO- ESPRESSIVA IL GIOCO, LO SPORT, LE REGOLE E IL FAIR PLAY SALUTE E BENESSERE, PREVENZIONE E SICUREZZA	Le parti del corpo. Il corpo relativamente allo spazio, agli oggetti e/o agli altri Stimoli tattili, visivi e uditivi. Le diverse posture in situazioni di equilibrio statico e dinamico. La lateralizzazione. Le piccole attrezzature	Attuare risposte motorie adequate a segnali	Assumere comporta menti adeguati per la propria sicurezza nei vari ambienti di vita	L'alunno: -riconosce le principali parti del proprio corpo -rispetta le regole nella competizione sportiva - collabora con i compagni di gioco accettando la diversità e manifestando senso di responsabilità	L'alunno: -conosce le principali parti del proprio corpo e coordina i movimenti -rispetta le regole nella competizione sportiva -riconosce e valuta traiettorie, distanze, ritmi esecutivi e successioni temporali delle azioni motorie, sapendo organizzare il proprio movimento nel spazio in relazione a se agli oggetti, agli altri.			

L'alunno:
-conosce ed ha
coscienza del proprio
corpo e sa coordinare i
movimenti sapendosi
adattare alle variabili
spaziali e temporali
-rispetta le regole nella
competizione sportiva
e sa accettare la
sconfitta e vivere la
vittoria esprimendo
rispetto per i perdenti
-collabora con i
compagni di gioco
accettando la diversità
e manifestando senso di
responsabilità

CLASSE 4 PRIMARIA	EDUCAZIONE FISICA				
	OBIETTIVI di APPRENDIMENTO		COMPETENZE LIVELLO		
NUCLEI FONDANTI	CONOSCENZE	ABILITA'	BASE	INTERMEDIO	AVANZATO
IL CORPO E LA SUA RELAZIONE CON LO SPAZIO E IL TEMPO IL LINGUAGGIO DEL CORPO COME MODALITA' COMUNICATIVO- ESPRESSIVA IL GIOCO, LO SPORT, LE REGOLE E IL FAIR PLAY SALUTE E BENESSERE, PREVENZIONE E SICUREZZA	esercizio fisico in relazione a sani stili di vita	Organizzare il proprio movimento nello spazio in relazione a sé, agli oggetti, agli altri Utilizzare la visione periferica Controllare e gestire le condizioni di equilibrio statico e dinamico del proprio corpo Utilizzare in forma originale e creativa modalità espressive e corporee attraverso forme di drammatizzazione e danza Applica correttamente modalità esecutive di diverse proposte di giocosport Utilizzare numerosi giochi derivanti dalla tradizione popolare applicandone indicazioni e regole Percepire le variazioni della respirazione, della frequenza cardiaca e del tono muscolare Coordinare e utilizzare diversi schemi motori combinati tra loro in forma successiva Riconoscere e valutare traiettorie, distanze, ritmi e successioni temporali delle azioni motorie. Utilizzare il proprio corpo in modo espressivo e creativo. Eseguire percorsi con difficoltà crescenti.	L'alunno: -sperimenta la consapevolezza di sé attraverso l'ascolto e l'osservazione del proprio corpo, la padronanza degli schemi motori e posturali, sapendosi adattare alle variabili spaziali e temporali -rispetta le regole nella competizione sportiva -collabora con i compagni di gioco accettando la diversità e manifestando senso di responsabilità	L'alunno: - acquisisce consapevolezza di sé attraverso l'ascolto e l'osservazione del proprio corpo, la padronanza degli schemi motori e posturali, sapendosi adattare alle variabili spaziali e temporalirispetta le regole nella competizione sportiva e accetta la sconfitta -utilizza in forma originale e creativa modalità espressive e corporee anche attraverso forme di drammatizzazione, sapendo trasmettere contenuti emozionali.	L'alunno: - acquisisce consapevolezza di sé attraverso l'ascolto e l'osservazione del proprio corpo, la padronanza degli schemi motori e posturali, sapendosi adattare alle variabili spaziali e temporalirispetta le regole nella competizione sportiva e accetta la sconfitta con equilibrio.

Assumere comportamenti adeguati per la propria sicurezza nei vari ambienti di vita

CLASSE 5 PRIMARIA	EDUCAZIONE FISICA					
NUCLEI FONDANTI	OBIETT	IVI di APPRENDIMENTO		COMPETENZE LIVELLO		
	CONOSCENZE	ABILITA'	BASE	INTERMEDIO	AVANZATO	
IL CORPO E LA SUA RELAZIONE CON LO SPAZIO E IL TEMPO IL LINGUAGGIO DEL CORPO COME MODALITA' COMUNICATIVO- ESPRESSIVA IL GIOCO, LO SPORT, LE REGOLE E IL FAIR PLAY SALUTE E BENESSERE, PREVENZIONE E SICUREZZA	La coordinazione spaziotemporale Modalità esecutive di diverse proposte di giocosport Giochi derivanti dalla tradizione popolare Le variazioni della respirazione, della frequenza cardiaca e del tono muscolare Il rapporto tra alimentazione ed esercizio fisico in relazione a sani stili di vita	Organizzare il proprio movimento nello spazio in relazione a sé, agli oggetti, agli altri Utilizzare la visione periferica Controllare e gestire le condizioni di equilibrio statico e dinamico del proprio corpo Utilizzare in forma originale e creativa modalità espressive e corporee attraverso forme di drammatizzazione e danza Applica correttamente modalità esecutive di diverse proposte di giocosport Utilizzare numerosi giochi derivanti dalla tradizione popolare applicandone indicazioni e regole Percepire le variazioni della respirazione, della frequenza cardiaca e del tono muscolare Coordinare e utilizzare diversi schemi motori combinati tra loro in forma successiva Riconoscere e valutare traiettorie, distanze, ritmi e successioni temporali delle azioni motorie. Utilizzare il proprio corpo in modo espressivo e creativo. Eseguire percorsi con difficoltà crescenti. Partecipare a giochi di gruppo rispettando le regole e collaborando con gli altri Assumere comportamenti adeguati per la propria sicurezza nei vari ambienti di vita	L'alunno: -sperimenta la consapevolezza di sé attraverso l'ascolto e l'osservazione del proprio corpo, la padronanza degli schemi motori e posturali, sapendosi adattare alle variabili spaziali e temporali -utilizza il linguaggio corporeo e motorio per comunicare i propri stati d'animo -comprende, all'interno delle varie occasioni di gioco e di sport, il valore delle regole	L'alunno: -acquisisce la consapevolezza di sé attraverso l'ascolto e l'osservazione del proprio corpo, la padronanza degli schemi motori e posturali, sapendosi adattare alle variabili spaziali e temporali -rispetta le regole della competizione sportiva e vive la vittoria con rispetto verso i perdenti, avviandosi a condividere una cultura sportiva di rispetto e lealtà verso gli altri Assume comportamenti adeguati per la prevenzione degli infortuni e per la sicurezza nei vari ambienti di vita	L'alunno: -acquisisce la consapevolezza di sé attraverso l'ascolto e l'osservazione del proprio corpo, la padronanza degli schemi motori e posturali, sapendosi adattare alle variabili spaziali e temporali -utilizza il linguaggio corporeo e motorio per comunicare i propri stati d'animo, anche attraverso la drammatizzazione e le esperienze ritmico- musicali -comprende, all'interno delle varie occasioni di gioco e di sport, il valore delle regole e l'importanza di rispettarle accettando le diversità e manifestando senso di responsabilità, di lealtà e di controllo dell'aggressività verso gli avversaririconosce il rapporto tra alimentazione ed esercizio fisico in relazione a sani stili di vita -acquisisce la consapevolezza delle funzioni fisiologiche (cardio-respiratorie e muscolari) e dei loro cambiamenti in relazione all'esercizio fisico.	

TRAGUARDI PER LO SVILUPPO DELLE COMPETENZE AL TERMINE DELLA SCUOLA PRIMARIA

L'alunno acquisisce consapevolezza di sé attraverso la percezione del proprio corpo e la padronanza degli schemi motori e posturali nel continuo adattamento alle variabili spaziali e temporali contingenti. Utilizza il linguaggio corporeo e motorio per comunicare ed esprimere i propri stati d'animo, anche attraverso la drammatizzazione e le esperienze ritmico-musicali e coreutiche. Sperimenta una pluralità di esperienze che permettono di maturare competenze di giocosport anche come orientamento alla futura pratica sportiva. Sperimenta, in forma semplificata e progressivamente sempre più complessa, diverse gestualità tecniche. Agisce rispettando i criteri base di sicurezza per sé e per gli altri, sia nel movimento sia nell'uso degli attrezzi e trasferisce tale competenza nell'ambiente scolastico ed extrascolastico. Riconosce alcuni essenziali principi relativi al proprio benessere psico-fisico legati alla cura del proprio corpo, a un corretto regime alimentare e alla prevenzione dell'uso di sostanze che inducono dipendenza. Comprende, all'interno delle varie occasioni di gioco e di sport, il valore delle regole e l'importanza di rispettarle

CLASSE 1° SECONDARIA		EDUCA	AZIONE FISICA		
NUCLEI FONDANTI	OBIETTIVI D	I APPRENDIMENTO	COMPETENZE ABILITÀ		
	CONOSCENZE	ABILITÀ	BASE	INTERMEDIE	AVANZATE
CONSOLIDAMENTO DELLE CAPACITÀ COORDINATIVE	Lo schema corporeo Gli schemi motori di base Le abilità motorie Le capacità motorie Coordinazione e destrezza I giochi di movimento Giochi ed esercizi sugli schemi motori di base I percorsi, i circuiti e le staffette	Utilizza efficacemente le proprie capacità in condizioni facili e normali di esecuzione(accoppiamento e combinazione dei movimenti, differenziazione, equilibrio, orientamento, ritmo, reazione).	Utilizza le capacità motorie in modo elementare	È consapevole delle proprie capacità motorie e le utilizza correttamente	È consapevole delle proprie capacità motorie e dei propri limiti
POTENZIAMENTO FISIOLOGICO	Le capacità condizionali Tecniche di miglioramento delle capacità condizionali (forza, rapidità, resistenza, mobilità articolare);	Utilizza semplici piani di lavoro per l'incremento delle capacità condizionali, secondo i propri livelli di maturazione, sviluppo e apprendimento	Riconosce le diverse capacità Guidato mette in atto semplici piani di lavoro	È consapevole delle proprie capacità Mette in atto semplici piani di lavoro	È consapevole delle proprie capacità motorie e dei propri limiti Mette in atto autonomamente piani di allenamento adeguati
LO SPORT E IL SUO VALORE ETICO	Organizzazione dello Sport Gioco e sport Gli sport di squadra e gli sport individuali I regolamenti degli sport trattati Gli elementi tecnici essenziali di alcuni sport Il fair play	Gestisce abilità specifiche riferite a semplici situazioni tecniche e tattiche negli sport individuali e di squadra Guidato modula e distribuisce il carico motoriosportivo secondo i giusti parametri fisiologici e rispetta le pause di recupero Utilizza le conoscenze tecniche per svolgere funzioni di giuria ed arbitraggio Inventa nuove forme di attività ludico-sportive rispettare il codice deontologico dello sportivo e le regole delle discipline sportive praticate Si relaziona positivamente con il gruppo rispettando le diverse capacità, le esperienze pregresse, le caratteristiche personali	Conosce la differenza tra gioco sport ed Educazione Fisica Conosce le regole di base degli sport trattati Opportunamente guidato si relaziona in modo corretto con i compagni e l'insegnante	Sa riconoscere la differenza tra gioco, sport ed Educazione Fisica ma non la comprende appieno Conosce e rispetta le regole degli sport trattati Si relaziona in maniera positiva con compagni ed adulti	È consapevole delle differenze tra gioco , sport ed Educazione Fisica Mette in atto, autonomamente, comportamenti idonei ai diversi tipi di situazioni Si relaziona in modo responsabile con compagni, avversari ed adulti Guida e da supporto ai compagni in difficoltà
PREVENZIONE E SICUREZZA	La sicurezza nei diversi ambienti La palestra e le sue regole Comportamento in caso di calamità La sicurezza per strada	Mette in atto comportamenti idonei ai diversi ambienti Adopera un abbigliamento idoneo all'attività svolta in palestra Sa gestire il suo comportamento in caso di calamità Mette in atto comportamenti idonei come pedone	Guidato mette in atto comportamenti idonei nei diversi ambienti	Sa riconoscere l'opportunità di adottare idonei comportamenti nei diversi ambienti e nelle diverse situazioni	È consapevole della differenza tra i diversi ambienti e situazioni ed adotta in modo autonomo e responsabile i comportamenti idonei
SALUTE E BENESSERE	Il corpo umano piani ed assi Le misure antropometriche Igiene personale La postura e i principali paramorfismi e dismorfismi del sistema scheletricomuscolare Cenni all'apparato cardio-respiratorio Frequenza cardiaca e sua misurazione Recupero e respirazione La sudorazione e la termoregolazione	 Tiene una corretta postura È cosciente delle misure antropometriche Usa adeguate norme igieniche personali Sa misurare la frequenza cardiaca Utilizza in modo adeguato la respirazione È consapevole dell'importanza della sudorazione per la termoregolazione Sa gestire il recupero tra un'attività e l'atra 	Sollecitato tiene una corretta postura Usa corrette norme igieniche Guidato sa gestire il recupero Guidato sa misurare la frequenza cardiaca	Tiene una corretta postura Conosce l'importanza delle norme igieniche Sa misurare la frequenza cardiaca Sa gestire i tempi di recupero	È consapevole dell'importanza di una corretta postura È consapevole degli adattamenti che avvengono nell'organismo durante l'attività motoria

CLASSE 2° SECONDARIA	EDUCAZIONE FISICA				
NUCLEI FONDANTI	_	I APPRENDIMENTO		COMPETENZE ABILITÀ	
	CONOSCENZE	ABILITÀ	BASE	INTERMEDIE	AVANZATE
CONSOLIDAMENTO DELLE CAPACITÀ COORDINATIVE	La coordinazione e le capacità coordinative speciali Come si allena la coordinazione Giochi ed esercizi per incrementare le capacità coordinative speciali I percorsi, i circuiti e le staffette	Utilizza efficacemente le proprie capacità coordinative in condizioni normali di esecuzione(combinazione motoria, coordinazione oculo-segmentaria, equilibrio, organizzazione spazio-temporale differenziazione, ritmo, fantasia motoria, anticipazione motoria)	Utilizza le capacità motorie in situazioni semplificate	È consapevole delle proprie capacità coordinative e le utilizza in situazioni di media complessità	È consapevole delle proprie capacità coordinative e le utilizza in situazioni complesse dimostrando anticipazione e fantasia motoria
POTENZIAMENTO FISIOLOGICO	Forza Velocità Resistenza Mobilità articolare L'allenamentto	Utilizza semplici piani di lavoro per l'incremento delle capacità condizionali, secondo i propri livelli di maturazione, sviluppo e apprendimento	Riconosce le diverse capacità Guidato mette in atto semplici piani di lavoro	È consapevole delle proprie capacità Mette in atto semplici piani di lavoro	È consapevole delle proprie capacità motorie e dei propri limiti Mette in atto autonomamente piani di allenamento adeguati
LO SPORT E IL SUO VALORE ETICO	Gli sport di squadra e gli sport individuali I regolamenti degli sport trattati Gli elementi tecnici degli sport praticati	Gestisce abilità specifiche riferite a semplici situazioni tecniche e tattiche negli sport individuali e di squadra Guidato modula e distribuisce il carico motoriosportivo secondo i giusti parametri fisiologici e rispetta le pause di recupero Utilizza le conoscenze tecniche per svolgere funzioni di giuria ed arbitraggio Inventa nuove forme di attività ludico-sportive rispettare il codice deontologico dello sportivo e le regole delle discipline sportive praticate Si relaziona positivamente con il gruppo rispettando le diverse capacità, le esperienze pregresse, le caratteristiche personali	Conosce la differenza tra sport di squadra e individuale Conosce le regole di base degli sport trattati Opportunamente guidato si relaziona in modo corretto con i compagni e l'insegnante	È consapevole dell'esistenza di sport di squadra e individuale Conosce e rispetta le regole degli sport trattati Si relaziona in maniera positiva con compagni ed adulti	È consapevole delle differenze tra gioco , sport ed Educazione Fisica Mette in atto, autonomamente, comportamenti idonei ai diversi tipi di situazioni Si relaziona in modo responsabile con compagni, avversari ed adulti Guida e da supporto ai compagni in difficoltà Sa arbritare con sicurezza un incontro sportivo
PREVENZIONE E SICUREZZA SALUTE E BENESSERE	Crescere che sfida L'alimentazione Cenni di Anatomia e Fisiologia del corpo umano Traumatologia dello sport e norme di primo soccorso L'uso della bicicletta	È cosciente delle diverse tappe dello sviluppo umano e della diversità dei tempi da una persona all'altra Sa gestire le emozioni È consapevole dell'importanza di una corretta alimentazione È consapevole dei pericoli derivanti dall'attività svolta Sa intervenire in modo idoneo in caso di infortunio Mette in atto comportamenti idonei come ciclista	Conosce le tappe dello sviluppo Guidato sa costruire una dieta equilibrata Guidato mette in atto comportamenti idonei nelle diverse situazioni di infortunio Conosce i pericoli nel condurre la bicicletta per strada	È consapevole delle tappe dello sviluppo umano e della diversità di sviluppo tra una persona e l'altra Sa costruire una dieta equilibrata Sa intervenire in maniera opportuna nei principali infortuni È consapevole dei pericoli nel condurre la bicicletta Conosce i segnali stradali e li rispetta	È cosciente della diversità esistente tra tutte le persone e gestisce le emozioni nelle diverse situazioni È consapevole dell'importanza della dieta e la sa gestire in maniera autonoma e responsabile Interviene con opportunità in caso di trauma È consapevole dei pericoli del ciclista per strada e sa mettere in atto con responsabilità gli idonei comportamenti

CLASSE 3° SECONDARIA	EDUCAZIONE FISICA				
NUCLEI FONDANTI	OBIETTIVI D	I APPRENDIMENTO		COMPETENZE ABILITÀ	
	CONOSCENZE	ABILITÀ	BASE	INTERMEDIE	AVANZATE
CONSOLIDAMENTO DELLE CAPACITÀ COORDINATIVE	La coordinazione e le capacità coordinative speciali Come si allena la coordinazione Giochi ed esercizi per incrementare le capacità coordinative speciali I percorsi, i circuiti e le staffette	Utilizza efficacemente le proprie capacità coordinative in condizioni problematiche di esecuzione Presa di coscienza del proprio stato di efficienza fisica attraverso l'autovalutazione delle personali capacità e performance Applica i metodi di allenamento	Utilizza le capacità motorie in situazioni semplificate	È consapevole delle proprie capacità coordinative e le utilizza in situazioni di media complessità	È consapevole delle proprie capacità coordinative e le utilizza in situazioni complesse dimostrando anticipazione e fantasia motoria
POTENZIAMENTO FISIOLOGICO	Forza Velocità Resistenza Mobilità articolare L'allenamentto	Applica i metodi di allenamento È cosciente del proprio stato di efficienza fisica attraverso l'autovalutazione delle personali capacità e performance	Riconosce le diverse capacità Guidato mette in atto semplici piani di lavoro	È consapevole delle proprie capacità Mette in atto semplici piani di lavoro	È consapevole delle proprie capacità motorie e dei propri limiti Mette in atto autonomamente piani di allenamento adeguati
LO SPORT E IL SUO VALORE ETICO	Gli sport di squadra e gli sport individuali I regolamenti degli sport trattati Gli elementi tecnici degli sport praticati La storia dello sport e dell'Educazione Fisica I Giochi Olimpici antichi e moderni Il doping	Gestisce abilità specifiche riferite a semplici situazioni tecniche e tattiche negli sport individuali e di squadra Guidato modula e distribuisce il carico motoriosportivo secondo i giusti parametri fisiologici e rispetta le pause di recupero Utilizza le conoscenze tecniche per svolgere funzioni di giuria ed arbitraggio Inventa nuove forme di attività ludico-sportive rispettare il codice deontologico dello sportivo e le regole delle discipline sportivo praticate Si relaziona positivamente con il gruppo rispettando le diverse capacità, le esperienze pregresse, le caratteristiche personali	Conosce la differenza tra sport di squadra e individuale Conosce le regole di base degli sport trattati Opportunamente guidato si relaziona in modo corretto con i compagni e l'insegnante	È consapevole dell'esistenza di sport di squadra e individuale Conosce e rispetta le regole degli sport trattati Si relaziona in maniera positiva con compagni ed adulti	È consapevole delle differenze tra gioco , sport ed Educazione Fisica Mette in atto, autonomamente, comportamenti idonei ai diversi tipi di situazioni Si relaziona in modo responsabile con compagni, avversari ed adulti Guida e da supporto ai compagni in difficoltà Sa arbitrare con sicurezza un incontro sportivo
PREVENZIONE E SICUREZZA SALUTE E BENESSERE	L'alimentazione Traumatologia dello sport e norme di primo soccorso Le dipendenze I danni del fumo di sigaretta I danni dell'alcol Le droghe L'uso del ciclomotore	È consapevole dell'importanza di una corretta alimentazione È consapevole dei pericoli derivanti dall'attività svolta Sa intervenire in modo idoneo in caso di infortunio È consapevole degli effetti di fumo, alcol e droghe Mette in atto comportamenti responsabilii come motociclista	Conosce le tappe dello sviluppo Guidato sa costruire una dieta equilibrata Guidato mette in atto comportamenti idonei nelle diverse situazioni Conosce i pericoli nel condurre la bicicletta per strada	Sa costruire una dieta equilibrata Sa intervenire in maniera opportuna nei principali infortuni Conosce gli effetti negativi di alcol, fumo e droghe È consapevole dei pericoli nel condurre un ciclomotore Conosce i segnali stradali e li rispetta	È consapevole dell'importanza della dieta e la sa gestire in maniera autonoma e responsabile Interviene con opportunità in caso di trauma È consapevole degli effetti negativi della dipendenza da sostanze o cose È consapevole dei pericoli che corre il motociclista per strada e sa mettere in atto con responsabilità gli idonei comportamenti

TRAGUARDI PER LO SVILUPPO DELLE COMPETENZE AL TERMINE DELLA SCUOLA SECONDARIA DI PRIMO GRADO

L'alunno è consapevole delle proprie competenze motorie sia nei punti di forza sia nei limiti. Utilizza le abilità motorie e sportive. L'alunno rispetta sempre le norme igieniche e alimentari e di sicurezza acquisite adattando il movimento in situazione. Utilizza gli aspetti comunicativo-relazionali del linguaggio motorio per entrare in relazione con gli altri, praticando, inoltre, attivamente i valori sportivi (fair play) come modalità di relazione quotidiana e di rispetto delle regole. Riconosce, ricerca e applica a se stesso comportamenti di promozione dello "star bene" in ordine a un sano stile di vita e alla prevenzione. Rispetta criteri base di sicurezza per sé e per gli altri. E' capace di integrarsi nel gruppo, di assumersi responsabilità e di impegnarsi per il bene comune.

Competenza chiave europea: TECNOLOGIA						
CLASSE 1 PRIMARIA		TECNOL	.OGIA			
NUCLEI FONDANTI	OBIETTIV	I di APPRENDIMENTO	COMPETENZE LIVELLO			
	CONOSCENZE	ABILITA'	BASE	INTERMEDIO	AVANZATO	
VEDERE E OSSERVARE PREVEDERE E IMMAGINARE INTERVENIRE E TRASFORMARE	La struttura di oggetti semplici e le loro proprietà. Unitarietà e parti degli oggetti. Scomposizione e ricomposizione di oggetti. Funzioni e modi d'uso di oggetti semplici. Seriazione e classificazione di oggetti in base alle loro proprietà. Utilizzo di diversi materiali per produrre semplici oggetti. Le parti del computer. Giochi didattici con il computer e la LIM.	Individuare qualità e proprietà di oggetti e materiali Individuare la funzione di oggetti di uso comune Denominare e riconosce le parti di alcuni oggetti Pianificare la realizzazione di semplici oggetti elencando gli strumenti e i materiali necessari. Realizzare un oggetto con materiali vari e verbalizzare le sequenze della sua realizzazione Distinguere le parti essenziali del computer Usare giochi didattici.	L'alunno conosce le principali componenti e le funzioni di strumenti di uso quotidiano. L'alunno,guidato, realizza piccoli manufatti. L'alunno riconosce le principali componenti di una postazione informatica.	L'alunno conosce e sa descrivere le principali componenti e le funzioni di strumenti di uso quotidiano. L'alunno realizza e sa descrivere le principali fasi di realizzazione di un manufatto. L'alunno riconosce le principali componenti di una postazione informatica e, guidato, le utilizza.	L'alunno conosce e sa descrivere le principali componenti di strumenti di uso quotidiano e sa spiegarne il funzionamento L'alunno realizza e sa descrivere le fasi di realizzazione di un manufatto. L'alunno riconosce le principali componenti di una postazione informatica e le utilizza in situazioni appropriate.	

TECNOLOGIA				
OBIETTIVI di APPRENDIMENTO		COMPETENZE LIVELLO		
CONOSCENZE	ABILITA'	BASE	INTERMEDIO	AVANZATO
I materiali: naturali e artificiali e le loro proprietà. Utilizzo di diversi	Effettuare prove ed esperienze sulle proprietà dei materiali più comuni. Pianificare la realizzazione di	L'alunno distingue i materiali.	L'alunno distingue e riconosce le principali caratteristiche dei	L'alunno conosce le caratteristiche dei materiali e li sa classificare.
materiali per produrre semplici oggetti. Procedura di accensione e spegnimento di un PC. Principali icone del	semplici oggetti elencando gli strumenti e i materiali necessari. Realizzare un oggetto con materiali diversi e verbalizzarne le sequenze della sua realizzazione. Realizzare decorazioni in	L'alunno,guidato, realizza piccoli manufatti.	L'alunno realizza e sa descrivere le principali fasi di realizzazione di	L'alunno realizza e sa descrivere le fasi di realizzazione di un
desktop. Procedura per il salvataggio di un file. Programmi per l'uso della tastiera (tasti funzione: invio, barra spaziatrice, frecce direzionali , tasto backspace, tasto maiuscolo, tasto bloc maiuscolo). Giochi didattici con il computer e la LIM	riferimento a festività o ricorrenze.	L'alunno,guidato, applica le procedure apprese per accedere ed utilizzare i giochi didattici con il computer.	L'alunno applica le procedure apprese per accedere ed utilizzare i programmi informatici.	L'alunno conosce e applica le procedure apprese per accedere ai programmi informatici e le utilizza.
	CONOSCENZE I materiali: naturali e artificiali e le loro proprietà. Utilizzo di diversi materiali per produrre semplici oggetti. Procedura di accensione e spegnimento di un PC. Principali icone del desktop. Procedura per il salvataggio di un file. Programmi per l'uso della tastiera (tasti funzione: invio, barra spaziatrice, frecce direzionali , tasto backspace, tasto maiuscolo, tasto bloc maiuscolo). Giochi didattici con il	CONOSCENZE I materiali: naturali e artificiali e le loro proprietà. Utilizzo di diversi materiali per produrre semplici oggetti. Procedura di accensione e spegnimento di un PC. Principali icone del desktop. Procedura per il salvataggio di un file. Programmi per l'uso della tastiera (tasti funzione: invio, barra spaziatrice, frecce direzionali , tasto backspace, tasto maiuscolo, tasto bloc maiuscolo). Giochi didattici con il	CONOSCENZE I materiali: naturali e artificiali e le loro proprietà. Utilizzo di diversi materiali per produrre semplici oggetti. Procedura di accensione e spegnimento di un PC. Principali icone del desktop. Procedura per il salvataggio di un file. Programmi per l'uso della tastiera (tasti funzione: invio, barra spaziatrice, frecce direzionali , tasto backspace, tasto maiuscolo). Giochi didattici con il	CONOSCENZE ABILITA' BASE INTERMEDIO I materiali: naturali e artificiali e le loro proprietà. Utilizzo di diversi materiali per produrre semplici oggetti. Procedura di accensione e speqnimento di un PC. Principali icone del desktop. Procedura per il salvataggio di un file. Programmi per l'uso della tastiera (tasti funzione: invio, barra spaziatrice, frecce direzionali, tasto backspace, tasto maiuscolo). Giochi didattici con il Giochi didattici con il Giochi didattici con il COMPETENZE LIVEL BASE INTERMEDIO L'alunno distingue e riconosce le principali caratteristiche dei materiali. L'alunno guidato, realizza piccoli manufatti. L'alunno, guidato, realizzazione di un manufatti. L'alunno, guidato, realizzazione di un manufatti. L'alunno, guidato, realizzazione di un manufatti. L'alunno guidato, realizzazione di un manufatti. L'alunno puidato, realizzazione di un manufatti. L'alunno guidato, realizzazione di un manufatti. L'alunno pudiato, realizzazione di un manufatti. L'alunno pudiato, realizzazione di un manufatti. L'alunno guidato, realizzazione di un manufatti. L'alunno prelizza e sa descrivere le principali fasi di realizzazione di un manufatto. L'alunno applica le procedure apprese per accedere ed utilizzare i giochi didattici con il computer.

CLASSE 3 PRIMARIA	TECNOLOGIA				
NUCLEI FONDANTI	OBIETTIVI di APPRENDIMENTO		COMPETENZE LIVELLO		
	CONOSCENZE	ABILITA'	BASE	INTERMEDIO	AVANZATO
VEDERE E OSSERVARE PREVEDERE E IMMAGINARE INTERVENIRE E TRASFORMARE	Proprietà e caratteristiche degli strumenti più comuni. Produzione di semplici oggetti: analisi dei diversi materiali proposti per una scelta consapevole. Realizzazione di tabelle e istogrammi per la rilevazione dei dati. Giochi didattici con il computer e la LIM. Programmi di videoscrittura e strumenti di formattazione (cambiare il carattere, scegliere il colore, sottolineare, evidenziare, allineare il testo,). Programma di disegno: strumenti di Paint e funzionalità.	Eseguire semplici misurazioni arbitrarie e convenzionali sull'ambiente scolastico. Effettuare prove ed esperienze sulle proprietà dei materiali più comuni. Pianificare la realizzazione di semplici oggetti elencando gli strumenti e i materiali necessari. Realizzare un oggetto in cartoncino e verbalizzare le sequenze della realizzazione. Realizzare decorazioni, in riferimento a festività o ricorrenze. Utilizzare correttamente il computer: salvare nella cartella adatta o su altri supporti di archiviazione; saper cercare un documento precedentemente salvato. utilizzare le funzioni della videoscrittura taglia, copia e incolla.	L'alunno distingue i materiali. L'alunno, guidato, realizza piccoli manufatti. L'alunno, guidato, applica le procedure apprese per accedere ed utilizzare i programmi informatici.	L'alunno distingue e riconosce le principali caratteristiche dei materiali. L'alunno realizza e sa descrivere le principali fasi di realizzazione di un manufatto. L'alunno applica le procedure apprese per accedere ed utilizzare i programmi informatici.	L'alunno conosce le caratteristiche dei materiali e li sa classificare. L'alunno realizza e sa descrivere le fasi di realizzazione di un manufatto. L'alunno conosce e applica le procedure apprese per accedere ai programmi informatici e le utilizza.

CLASSE 4 PRIMARIA	TECNOLOGIA				
NUCLEI FONDANTI	OBIETTIVI di APPRENDIMENTO		COMPETENZE LIVELLO		
NOCELI TONDANTI	CONOSCENZE	ABILITA'	BASE	INTERMEDIO	AVANZATO
VEDERE E OSSERVARE PREVEDERE E IMMAGINARE INTERVENIRE E TRASFORMARE	Misurazioni arbitrarie e non dell'ambiente scolastico e della propria abitazione. Caratteristiche e potenzialità tecnologiche di alcuni strumenti. Analisi del malfunzionamento di oggetti. Analisi di etichette e/o volantini. Realizzazione di tabelle e mappe. Giochi didattici con il computer e la LIM. Programmi di videoscrittura: inserire elementi grafici (ClipArt, WordArt, forme)	Eseguire semplici misurazioni e rilievi fotografici sull'ambiente scolastico o sulla propria abitazione. Utilizzare in modo appropriato righello e goniometro. Rappresentare i dati dell'osservazione attraverso tabelle e mappe. Effettuare stime approssimative su pesi o misure di oggetti dell'ambiente scolastico. Riconoscere i difetti di un oggetto e immaginarne i possibili miglioramenti. Utilizzare semplici procedure per la selezione, la preparazione e la presentazione degli alimenti. Conoscere e usare internet per reperire notizie e informazioni.	L'alunno: -osserva nell'ambiente che lo circonda elementi e fenomeni di tipo artificiale; -legge informazioni utili su proprietà e caratteristiche di beni o servizi leggendo etichette e volantini; -conosce i diversi mezzi di comunicazione; -apre e lavora su un programma seguendo le indicazioni dell'adulto.	L'alunno: - riconosce nell'ambiente che lo circonda elementi e fenomeni di tipo artificiale; - comprende informazioni utili su proprietà e caratteristiche di beni o servizi leggendo etichette e volantini; - si orienta i diversi mezzi di comunicazione; - apre e lavora su un programma applicando le principali procedure.	L'alunno: -riconosce e identifica nell'ambiente che lo circonda elementi e fenomeni di tipo artificiale; -ricava informazioni utili su proprietà e caratteristiche di beni o servizi leggendo etichette e volantini; -è in grado di fare un uso adeguato dei diversi mezzi di comunicazione; -apre e lavora su un programma in autonomia.

CLASSE 5 PRIMARIA		TECNOL	.OGIA		
NUCLEI FONDANTI	OBIETTIVI	di APPRENDIMENTO		COMPETENZE LIVEL	LO
	CONOSCENZE	ABILITA'	BASE	INTERMEDIO	AVANZATO
VEDERE E OSSERVARE	Montaggio e smontaggio di oggetti. Produzione di modelli attraverso il disegno o l'uso di strumenti multimediali. Programmi di videoscrittura. Programmi di presentazione		L'alunno: -conosce alcuni processi di trasformazione delle risorse; -produce semplici modelli del proprio	processi di	L'alunno: -conosce alcuni processi d trasformazione delle risorse e di consumo di energia, e del relativo impatto ambientale; -produce semplici modelli o
PREVEDERE E IMAGINARE	(Power Point): creare slide, inserire immagini e conoscere i principali comandi per gli effetti grafici e di transizione Uso di fonti reperite sul web.	tecnico per rappresentare semplici oggetti. Riconoscere e documentare le funzioni principali di una nuova applicazione	operato; -inizia a riconoscere le caratteristiche della tecnologia;	modelli o rappresentazioni grafiche del proprio operato;	rappresentazioni grafiche del proprio operato utilizzando il disegno tecnico o strumenti multimediali;
INTERVENIRE E TRASFORMARE	Giochi didattici con il computer e la LIM. La posta elettronica Studio delle principali fonti di energia e il relativo impatto sull'ambiente di	informatica. Reperire notizie e informazioni relative a una visita guidata usando internet. Cercare, selezionare, scaricare e installare sul computer un comune	comunicazione; -apre e lavora su un programma seguendo		I .
	vita. Relazione fra organismi e ambiente e possibile soluzione ai problemi	programma di utilità. Conoscere e usare internet per reperire notizie e informazioni Saper inviare un allegato per posta elettronica.	le indicazioni dell'adulto; -conosce alcuni processi di	mezzi di comunicazione; -apre e lavora su un programma applicando	
	ambientali.	 Conoscere il significato elementare di energia, le sue diverse forme e le macchine che le utilizzano. 	trasformazione e di consumo di energia;	le principali procedure; -conosce i principali	programma in autonomia;
		 Conoscere il funzionamento di macchina ed impianti (inceneritore, compostaggio dei rifiuti organici). 	-riflette sui principali comportamenti da attivare nel rispetto dell'ambiente.	processi di trasformazione e di consumo di energia;	-conosce i processi di trasformazione e di consumo di energia;
				riflette sui principali comportamenti da attivare nel rispetto dell'ambiente e li mette in atto con qualche incertezza.	-riflette e attiva comportamenti rispettosi dell'ambiente.

TRAGUARDI PER LO SVILUPPO DELLE COMPETENZE AL TERMINE DELLA SCUOLA PRIMARIA

L'alunno conosce e identifica nell'ambiente che lo circonda elementi e fenomeni di tipo artificiale. E' a conoscenza di alcuni processi di trasformazione di risorse e di consumo di energia e del relativo impatto ambientale. Conosce e utilizza semplici oggetti e strumenti di uso quotidiano ed è in grado di descriverne la funzione principale e la struttura e di spiegarne il funzionamento. Sa ricavare informazioni utili su proprietà e caratteristiche di beni o servizi leggendo etichette, volantini o altra documentazione tecnica e commerciale. Si orienta tra i diversi mezzi di comunicazione ed è in grado di farne un uso adeguato a seconda delle diverse situazioni. Produce semplici modelli o rappresentazioni grafiche del proprio operato utilizzando elementi del disegno tecnico o strumenti multimediali. Inizia a riconoscere in modo critico le caratteristiche, le funzioni e i limiti della tecnologia attuale.

CLASSE 1 SECOND.	TECNOLOGIA					
NUCLEI FONDANTI	OBIETTIVI d	i APPRENDIMENTO		COMPETENZE LIVEL	.LO	
	CONOSCENZE	ABILITA'	BASE	INTERMEDIO	AVANZATO	
VEDERE, OSSERVARE E SPERIMENTARE	Conoscenze tecniche e tecnologiche Informatica Dall'analisi all'ipotesi Laboratorio	Riconoscere nell'ambiente i principali sistemi tecnologici e le molteplici relazioni che essi stabiliscono con gli esseri viventi e gli altri elementi naturali Osservare e riconoscere i vari tipi di materiali Osservare l'evoluzione storica del processo tecnologico, riconoscere i vantaggi per l'umanità ed individuare i limiti posti da tale sviluppo Riconoscere gli aspetti etici legati ai processi produttivi Utilizzare diversi software informatici per realizzare prodotti di tipo digitale Ricavare dalla lettura di testi differenti informazioni: tabelle, schemi, diagrammi Utilizzare le istruzioni tecniche per eseguire compiti operativi	L'alunno: -riconosce con la guida dell'insegnante i principali sistemi tecnologici nell'ambiente circostante -riconosce con la guida dell'insegnante i principali tipi di materiali -riconosce con la guida dell'insegnante l'evoluzione storica del processo tecnologico -riconosce attraverso una guida semplici legami fra i processi produttivi e gli aspetti etici legati allo sfruttamento dell'uomo e dell'ambiente -utilizza in modo meccanico ed in semplici contesti i principali software -applica e produce in modo guidato gli schemi di un testo	L'alunno: -riconosce in modo adeguato i principali sistemi tecnologici nell'ambiente circostante -riconosce in modo adeguato i principali tipi di materiali -riconosce in modo adeguato l'evoluzione storica del processo tecnologico -riconosce in modo adatto i legami fra i processi produttivi e gli aspetti etici legati allo sfruttamento dell'uomo e dell'ambiente -utilizza in modo adeguato i principali software -applica e produce in modo appropriato e corretto gli schemi di un testo -applica le istruzioni tecniche	L'alunno: -riconosce con sicurezza i sistemi tecnologici analizzati -riconosce con sicurezza i differenti tipi di materiali analizzati -riconosce con sicurezza e in modo critico l'evoluzione storica del processo tecnologico, riconoscendo i vantaggi per l'umanità ed individuandone i limiti -riconosce in modo consapevole e critico i legami fra i processi produttivi e gli aspetti etici legati allo sfruttamento dell'uomo e dell'ambiente -utilizza in modo autonomo i principali software ed è capace di farne un uso efficace e responsabile -applica e produce schemi, effettua analisi e collegamenti in modo appropriato e creativo -applica le istruzioni tecniche in maniera razionale e	

			-applica le istruzioni tecniche con la guida dell'insegnante		autonoma, collaborando e cooperando con i compagni
PREVEDERE, IMMAGINARE E PROGETTARE	Disegno e progetto Linguaggio tecnico e normativa	Conoscere gli elementi geometrici fondamentali legati al disegno geometrico e tecnico Conoscere le funzioni degli strumenti di disegno Utilizzare gli strumenti tecnici del disegno Costruire con gli strumenti figure geometriche bidimensionali e disegni decorativi Progettare e realizzare semplici prodotti Progettare e realizzare rappresentazioni grafiche relative alla struttura e al funzionamento di sistemi materiali o immateriali utilizzando elementi del disegno tecnico o altri linguaggi multimediali e di programmazione	L'alunno: -riconosce gli elementi geometrici in modo guidato -conosce le funzioni degli strumenti del disegno -utilizza gli strumenti in modo guidato -costruisce attraverso una guida le figure geometriche fondamentali -realizza in modo approssimativo semplici prodotti -utilizza in modo semplice i codici del disegno, comprende parzialmente le fasi di un percorso progettuale e il procedimento di costruzione delle figure geometriche	L'alunno: -riconosce gli elementi geometrici in modo autonomo -conosce alcune delle funzioni fondamentali degli strumenti del disegno -lavora in modo preciso, ordinato e utilizza al meglio gli strumenti del disegno -costruisce figure geometriche bidimensionali e disegni decorativi -realizza in maniera appropriata semplici prodotti -conosce in modo appropriato i codici del disegno, comprende le fasi di un percorso progettuale e il procedimento di costruzione delle figure geometriche	L'alunno: -riconosce gli elementi geometrici in modo autonomo ed effettua collegamenti con altre discipline -conosce le funzioni degli strumenti del disegno in modo preciso e dettagliato -lavora in modo preciso, ordinato e utilizza in piena autonomia gli strumenti del disegno -costruisce figure geometriche bidimensionali e disegni decorativi in modo preciso e decorativo -progetta in modo autonomo, realizza in modo creativo e propositivo prodotti anche di tipo digitale -conosce in modo completo i codici del disegno, comprende in maniera completa le fasi di un percorso progettuale e il procedimento di costruzione delle figure geometriche
INTERVENIRE, TRASFORMARE E PRODURRE	. Laboratorio	Smontare e rimontare alcuni strumenti tecnici (compasso, balaustrino, ecc.) Eseguire prove sperimentali con i materiali studiati Rilevare e disegnare semplici oggetti Riparare e mantenere gli oggetti tecnici in uso Costruire oggetti con i materiali studiati	L'alunno: -smonta e rimonta con l'aiuto dell'insegnante gli strumenti tecnici -sperimenta l'utilizzo dei materiali con il supporto dell'insegnante -rileva le misure di alcuni oggetti d'arredo con l'aiuto dell'insegnante -organizza il materiale tecnico con l'aiuto dell'insegnante -se seguito, costruisce piccoli oggetti con i materiali studiati	L'alunno: -smonta e rimonta le punte e le mine del compasso in autonomia -sperimenta in autonomia l'utilizzo dei materiali -rileva le misure di alcuni oggetti d'arredo in autonomia -organizza il materiale tecnico in autonomia -costruisce oggetti con i materiali studiati	L'alunno: -smonta e rimonta gli strumenti tecnici, li analizza e ne descrive le caratteristiche in piena autonomia - utilizza e sperimenta i materiali studiati in modo autonomo e creativo -rileva le misure di alcuni oggetti d'arredo con ordine e precisione in autonomia -organizza il materiale tecnico con ordine e precisione in autonomia -costruisce oggetti con precisione, ordine e creatività

		TEC	NOLOGIA		
	OBIETTIVI	di APPRENDIMENTO		COMPETENZE LIVEL	LO
NUCLET FONDANTI	CONOSCENZE	ABILITA'	BASE	INTERMEDIO	AVANZATO
VEDERE, OSSERVARE E SPERIMENTARE	Conoscenze tecniche e tecnologiche Sistemi tecnologici e processi I processi produttivi: agricoltura I processi produttivi: alimentazione I processi produttivi: trasformazione degli alimenti Informatica Laboratorio	Riconoscere nell'ambiente i principali sistemi tecnologici e le molteplici relazioni che essi stabiliscono con gli esseri viventi e gli altri elementi naturali Osservare e riconoscere i vari tipi di materiali Riconoscere e analizzare il settore produttivo di agricoltura e allevamento Classificare gli alimenti secondo i principi nutritivi fondamentali Riconoscere e analizzare i principali alimenti e il corrispondente settore produttivo Utilizzare diversi software informatici per realizzare prodotti di tipo digitale Ricavare dalla lettura di testi differenti informazioni: tabelle, schemi, diagrammi Utilizzare le istruzioni tecniche per eseguire compiti operativi	L'alunno: -riconosce con la guida dell'insegnante i principali sistemi tecnologici nell'ambiente circostante -conosce alcune caratteristiche dei materiali studiati -riconosce in modo guidato i fattori principali del settore primario -classifica gli alimenti nei fondamentali principi nutritivi attraverso una guida -riconosce e analizza i principali alimenti e il corrispondente settore produttivo in modo guidato -sviluppa una semplice presentazione degli argomenti trattati -applica e produce in modo guidato semplici schemi di un testo -applica semplici istruzioni tecniche con la guida dell'insegnante	L'alunno: -riconosce in modo adeguato nell'ambiente i principali sistemi tecnologici -conosce le caratteristiche dei materiali studiati -riconosce e analizza il settore produttivo di agricoltura e allevamento -classifica gli alimenti nei fondamentali principi nutritivi e ne descrive il processo produttivo -riconosce e analizza i principali alimenti e il corrispondente settore produttivo -sviluppa una presentazione degli argomenti trattati in modo adeguato -applica e produce in modo appropriato e corretto gli schemi di un testo -applica le istruzioni tecniche	L'alunno: -riconosce con sicurezza i sistemi tecnologici studiati nell'ambiente circostante -conosce in modo approfondito le caratteristiche dei materiali studiati -riconosce e analizza il settore produttivo di agricoltura e allevamento e il suo legame con l'ambiente -classifica gli alimenti nei fondamentali principi nutritivi e ne descrive il processo produttivo in modo completo e approfondito -riconosce e analizza i principali alimenti e il corrispondente settore produttivo in modo completo e approfondito -sviluppa una presentazione degli argomenti trattati in modo personale e creativo, sfruttando i motori di ricerca -applica e produce schemi, effettua analisi e collegamenti in modo appropriato e creativo -applica le istruzioni tecniche in maniera razionale autonoma, collaborando e cooperando con i compagni

PREVEDERE, IMMAGINARE E PROGETTARE	Disegno e progetto Linguaggio tecnico e normativa	Disegnare proiezioni ortogonali di solidi Disegnare proiezioni ortogonali di gruppi di solidi Disegnare proiezioni ortogonali di solidi complessi Sviluppare figure solide Disegnare le assonometrie intuitive funzionali alla realizzazione delle proiezioni ortogonali Progettare e realizzare rappresentazioni grafiche relative alla struttura e al funzionamento di sistemi materiali o immateriali utilizzando elementi del disegno tecnico o altri linguaggi multimediali e di programmazione	L'alunno: -svolge semplici esercizi sulle proiezioni ortogonali in modo guidato -realizza in modo guidato i solidi fondamentali -riconosce il solido in assonometria rappresentato in assonometria intuitiva -utilizza in modo semplice i codici del disegno, comprende parzialmente le fasi di un percorso progettuale	L'alunno: - svolge esercizi sulle proiezioni ortogonali in modo autonomo -realizza in modo autonomo i solidi fondamentali -riconosce e riproduce il solido in assonometria intuitiva -conosce in modo appropriato i codici del disegno, comprende le fasi di un percorso progettuale	L'alunno: - svolge esercizi sulle proiezioni ortogonali in modo preciso, ordinato, rispettando tutte le regole del disegno tecnico -realizza in modo autonomo, preciso e corretto i solidi - riproduce il solido in assonometria intuitiva in modo preciso e autonomo -conosce in modo completo i codici del disegno, comprende in maniera completa le fasi di un percorso progettuale
INTERVENIRE, TRASFORMARE E PRODURRE	Laboratorio	Smontare e rimontare alcuni strumenti tecnici Eseguire prove sperimentali con i materiali studiati Rilevare e disegnare l'aula scolastica Riordinare e mantenere il materiale tecnico in uso Costruire oggetti con i materiali studiati	L'alunno: -smonta e rimonta con l'aiuto dell'insegnante gli strumenti tecnici in uso -sperimenta l'utilizzo dei materiali con il supporto dell'insegnante -rileva le misure dell'aula con l'aiuto dell'insegnante -organizza il materiale tecnico con l'aiuto dell'insegnante -se seguito, costruisce piccoli oggetti con i materiali studiati	L'alunno: -smonta e rimonta le punte e le mine del compasso in autonomia -sperimenta in autonomia i materiali -rileva le misure dell'aula in autonomia -organizza il materiale tecnico in autonomia -costruisce oggetti con i materiali studiati	L'alunno: -smonta e rimonta gli strumenti tecnici, li analizza e ne descrive le caratteristiche in piena autonomia - utilizza e sperimenta i materiali studiati in modo autonomo e creativo -rileva le misure dell'aula con ordine e precisione in autonomia -organizza il materiale tecnico con ordine e precisione in autonomia -costruisce oggetti con precisione, ordine e creatività

CLASSE 3 SECOND.		т	ECNOLOGIA			
	OBIETTI	/I di APPRENDIMENTO	COMPETENZE LIVELLO			
NUCLEI FONDANTI	CONOSCENZE	ABILITA'	BASE	INTERMEDIO	AVANZATO	
VEDERE, OSSERVARE E SPERIMENTARE	Conoscenze tecniche e tecnologiche Lavoro- orientamento Linguaggio specifico Laboratorio	Osservare e riconoscere come viene prodotta e distribuita l'energia Impiegare gli strumenti e le regole del disegno tecnico nella rappresentazione di processi Conoscere i principali processi di trasformazione delle risorse, di produzione dei beni e riconoscere le diverse forme di energia coinvolte Prevedere le possibili conseguenze di una decisione o di una scelta di tipo tecnologico, riconoscendo in ogni innovazione opportunità e rischi Acquisire i concetti base relativi al sistema economico mercato del lavoro Leggere e interpretare semplici disegni tecnici Utilizzare diversi software informatici per realizzare prodotti di tipo digitale Ricavare dalla lettura di testi differenti informazioni: tabelle, schemi, diagrammi Utilizzare le istruzioni tecniche per eseguire compiti operativi	L'alunno: -riconosce con la guida dell'insegnante alcuni sistemi tecnologici di produzione dell'energia - produce in modo guidato gli schemi di un testo -impiega gli strumenti e le regole del disegno tecnico nella rappresentazione di processi -utilizza i termini tecnici in modo corretto e descrive le attività produttive e le loro relazioni con l'ambiente - riconosce con la guida dell'insegnante l'evoluzione del modo di lavorare -effettua scelte ai fini dell'orientamento scolastico -legge e interpreta con la guida dell'insegnante semplici disegni tecnici -sviluppa una semplice presentazione degli argomenti trattati -applica semplici istruzioni tecniche con la guida dell'insegnante	L'alunno: -riconosce in modo adeguato nell'ambiente i sistemi tecnologici di produzione dell'energia - produce in modo appropriato e corretto gli schemi di un testo -impiega in modo adeguato gli strumenti e le regole del disegno tecnico nella rappresentazione di processi -descrive le attività produttive e le loro relazioni con l'ambiente - riconosce in modo adeguato il sistema economico e il mercato del lavoro -effettua scelte ai fini dell'orientamento scolastico -legge e interpreta in modo adeguato i disegni tecnici -sviluppa una presentazione degli argomenti trattati -applica le istruzioni tecniche	L'alunno: -riconosce con sicurezza i sistemi tecnologici di produzione dell'energia - produce schemi, effettua analisi e collegamenti in modo appropriato -impiega in modo sicuro gli strumenti e le regole del disegno tecnico nella rappresentazione di processi -utilizza i termini tecnici appropriati per descrivere in modo organico le attività produttive e le loro relazioni con l'ambiente - riconosce con sicurezza il sistema economico e il mercato del lavoro, comprende l'evoluzione del modo di lavorare -effettua scelte ai fini dell'orientamento scolastico -legge e interpreta in modo sicuro e appropriato i disegni tecnici -sviluppa una presentazione degli argomenti trattati in modo personale e creativo -applica le istruzioni tecniche in maniera razionale e autonoma, collaborando e cooperando con i compagni	
PREVEDERE, IMMAGINARE E PROGETTARE	Disegno e progetto	Rappresentare proiezioni ortogonali e assonometriche di solidi, pezzi meccanici e oggetti Rappresentare proiezioni ortogonali e assonometriche di gruppi di solidi Rappresentare proiezioni ortogonali e assonometriche di solidi complessi, pezzi meccanici e oggetti	L'alunno rappresenta in modo guidato semplici esercizi sulle proiezioni ortogonali e assonometriche	L'alunno rappresenta in modo autonomo esercizi sulle proiezioni ortogonali e assonometriche	L'alunno rappresenta in modo preciso e ordinato esercizi sulle proiezioni ortogonali e assonometriche, rispettando tutte le regole del disegno tecnico	

	INTERVENIRE, TRASFORMARE E PRODURRE		Strumenti tecnici Materiali	0	Smontare e rimontare alcuni strumenti tecnici Riordinare e mantenere il materiale tecnico in uso Costruire modelli sperimentali relativi agli argomenti trattati con i materiali di uso quotidiano	L'alunno: -smonta e rimonta con l'aiuto dell'insegnante gli strumenti tecnici in uso -organizza il materiale tecnico con l'aiuto dell'insegnante -se seguito, costruisce piccoli modelli sperimentali con i materiali di uso quotidiano	L'alunno: -smonta e rimonta le punte e le mine del compasso in autonomia -organizza il materiale tecnico in autonomia -costruisce modelli sperimentali con i materiali di uso quotidiano	L'alunno: -smonta e rimonta gli strumenti tecnici, li analizza e ne descrive le caratteristiche in piena autonomia -organizza il materiale tecnico con ordine e precisione in autonomia -costruisce modelli sperimentali con precisione, ordine e creatività con materiali di uso quotidiano	
--	---	--	--------------------------------	---	--	---	--	--	--

TRAGUARDI PER LO SVILUPPO DELLE COMPETENZE AL TERMINE DELLA SCUOLA SECONDARIA

L'alunno riconosce nell'ambiente che lo circonda i principali sistemi tecnologici e le molteplici relazioni che essi stabiliscono con gli esseri viventi e gli altri elementi naturali.

Conosce i principali processi di trasformazione di risorse o di produzione di beni e riconosce le diverse forme di energia coinvolte. E' in grado di ipotizzare le possibili consequenze di una decisione o di una scelta di tipo tecnologico, riconoscendo in ogni innovazione opportunità e rischi.

Conosce e utilizza oggetti, strumenti e macchine di uso comune ed è in grado di classificarli e di descriverne la funzione in relazione alla forma, alla struttura e ai materiali. Utilizza adeguate risorse materiali, informative ed organizzative per la progettazione e la realizzazione di semplici prodotti, anche di tipo digitale.

Ricava dalla lettura e dall'analisi di testi o tabelle informazioni sui beni o sui servizi disponibili sul mercato, in modo da esprimere valutazioni rispetto a criteri di tipo diverso.

Conosce le proprietà e le caratteristiche dei diversi mezzi di comunicazione ed è in grado di farne un uso efficace e responsabile rispetto alle proprie necessità di studio e di socializzazione.

Sa utilizzare comunicazioni procedurali e istruzioni tecniche per eseguire, in maniera metodica e razionale, compiti operativi complessi, anche collaborando e cooperando con i compagni. Progetta e realizza rappresentazioni grafiche, relative alla struttura e al funzionamento di sistemi materiali o immateriali, utilizzando elementi del disegno tecnico o altri linguaggi multimediali e di programmazione

CLASSE 1 PRIMARIA		I.R.C. RELIGIONE CATTOLICA					
NUCLEI FONDANTI	OBIETTIV	OBIETTIVI di APPRENDIMENTO			COMPETENZE LIVELLO		
	CONOSCENZE	ABILITA'	BASE	INTERMEDIO	AVANZATO		
DIO E L'UOMO IL LINGUAGGIO RELIGIOSO	Il mondo e la vita come dono L' originalità della persona Il significato cristiano della festa del Natale Le caratteristiche dell'ambiente di Gesù e confrontarle con il proprio vissuto Il significato della festa della Pasqua La Chiesa, come comunità aperta a tutti i popoli	Scoprire che sia pur in modo diverso, molte persone credono in un Dio creatore. Riconoscere che le persone che ci circondano sono uniche. Comprendere che la festa è un momento di gioia e di incontro con gli altri Comprendere che il Natale ricorda la nascita di Gesù, Figlio di Dio Cogliere i segni cristiani del Natale Descrivere l'ambiente di vita di Gesù nei suoi aspetti quotidiani, familiari, sociali e religiosi Conoscere il significato dei simboli pasquali Capire che la Pasqua è il momento più alto dell'amore di Gesù Individuare il significato della	L'alunno: -scopre il proprio ambiente e si pone domande sull' origine del mondo -prende coscienza di sé come persona unica e speciale -conosce le occasioni per fare festa -conosce Gesù come bambino -individua le principali feste che segnano la vita dell'uomo -coglie che la comunità cristiana ha una propria storia	L'alunno: -scopre che per la religione cristiana Dio è creatore e Padreacquisisce consapevolezza degli effetti della relazione -individua i principali segni della festa del Natale -confronta la vita di Gesù con la propria -conosce i segni cristiani della festa della Pasqua -riconosce la domenica come giorno di festa che ha origine dalla Pasqua.	L'alunno: -scopre che Dio dona il mondo all' uomo per averne curamette in pratica atteggiamenti di amicizia, rispetto e solidarietà -riconosce che Gesù è il centro della festa cristiana -riconosce e confronta l'ambiente di Gesù nei suoi vari aspetti -conosce il significato dei gesti e i segni liturgici della festa della Pasqua -conosce i diversi luoghi di culto delle principali religioni.		

CLASSE 2 PRIMARIA		I.R.C. RELIGIONE CATTOLICA				
NUCLEI FONDANTI	OBIETTIVI di APPRENDIMENTO		COMPETENZE LIVELLO			
	CONOSCENZE	ABILITA'	BASE	INTERMEDIO	AVANZATO	
DIO E L'UOMO	L' amore di Gesù La preghiera, espressione di religiosità	Capire, attraverso l'ascolto di parabole e la narrazione di miracoli, il messaggi o di Gesù Identificare nella preghiera del "Padre Nostro", la specificità della preghiera cristiana	L'alunno: -conosce le caratteristiche principali delle parabole -conosce la preghiera del Padre Nostro e ne coglie il significato	L'alunno: -scopre che Gesù manifesta l'amore di Dio attraverso i miracoli -scopre che tutti gli uomini hanno un modo diverso di rivolgersi a Dio.	L'alunno: -coglie l'insegnamento di Gesù attraverso parabole e miracoli -conoscere come Gesù insegna a pregare Dio (ai suoi amici)	

IL LINGUAGGIO RELIGIOSO	Il Natale nelle tradizioni La Pasqua Cristiana	Riconoscere il periodo di preparazione al Natale (Avvento) Conoscere, attraverso i racconti dei Vangeli, la storia della nascita di Gesù Riconoscere, il periodo di preparazione alla Pasqua (Quaresima) Capire il significato della Pasqua	L'alunno: -conosce i diversi modi di fare festa -conosce gli avvenimenti e i luoghi della Settimana Santa	L'alunno: -conosce la storia della natività -comprende il significato simbolico di gesti compiuti da Gesù nell'ultima cena	legate al Natale -scopre che la Pasqua di Gesù è il centro della fede
I VALORI ETICI E RELIGIOSI	La diversità come ricchezza L' amicizia e il perdono di Dio San Francesco D'Assisi	Riconoscere la ricchezza della diversità fra le persone Capire che Dio ama e perdona gli uomini Individuare, nella vita di San Francesco, elementi che consentono di scoprire l'amore per Dio, gli uomini e la natura Capire che la preghiera è dialogo con Dio	L'alunno: -si comporta con tutti in maniera educata ed amichevole -si accosta alla natura con ammirazione e rispetto	L'alunno: -scopre l' importanza del vivere insieme -conosce la vita e le scelte di San Francesco	L'alunno: -collabora con tutti in modo adeguato, comprendendo il concetto di amicizia e di perdono -riconosce nella preghiera una modalità di dialogo con Dio

CLASSE 3 PRIMARIA	I.R.C. RELIGIONE CATTOLICA						
NUCLEI FONDANTI	OBIETTIVI di APPRENDIMENTO		COMPETENZE LIVELLO				
	CONOSCENZE	ABILITA'	BASE	INTERMEDIO	AVANZATO		
DIO E L'UOMO	L'origine del mondo e dell'uomo nel cristianesimo e nelle altre religioni	Comprendere, attraverso i racconti biblici delle origini, che il mondo è opera di Dio, affidata alla responsabilità dell' uomo	L'alunno: -si accosta alla natura con ammirazione e rispetto -scopre che, secondo la Bibbia, Dio ha creato il mondo e l'uomo per amore	L'alunno: -impara che gli esseri umani fin dall'antichità si sono sempre interrogati sull'origine della vita -conosce la risposta di alcune religioni sull'origine della vita	L'alunno: -conosce la risposta della scienza e della religione all'interrogativo sull'origine della vita -comprende che Gesù invita gli uomini a chiamare Dio con il nome di Padre		

LA BIBBIA E LE ALTRE FONTI	I testi sacri Gesù il Messia, compimento delle promesse di Dio	Conoscere la struttura della Bibbia Conoscere l'esistenza dei libri sacri nelle varie religioni Capire il messaggio d'amore contenuto nei racconti biblici Ricostruire le principali tappe della storia della salvezza, anche attraverso figure significative Scoprire nei racconti biblici il	L'alunno: -conosce la Bibbia e le sue parti -conosce il popolo della Bibbia: ambiente, vita e attività	L'alunno: -è in grado di cercare i brani della Bibbia attraverso l'uso di capitoli e versetti -conosce la storia di Abramo, l'uomo che si è fidato di Dio e ha obbedito al progetto da lui proposto	L'alunno: -conosce le abbreviazioni bibliche e il linguaggio simbolico -conosce la storia della liberazione del popolo ebraico realizzata da Dio attraverso Mosè -conosce le principali tappe della storia del popolo ebraico
IL LINGUAGGIO RELIGIOSO	Gesù come Messia La Pasqua Ebraica e quella Cristiana L'istituzione dell'Eucarestia	Approfondire la conoscenza di Gesù attraverso l'analisi delle sue azioni prima della crocifissione Rilevare la continuità e la novità della Pasqua Cristiana rispetto alla Pasqua Ebraica Conoscere alcune tradizioni legate alla Pasqua Capire che la Pasqua è la fonte dell'Eucarestia	L'alunno: -scopre i diversi atteggiamenti delle persone nei confronti di Gesù -comprende come il popolo ebraico attraverso la Pasqua, ricordi gli avvenimenti più importanti della propria storia	L'alunno: -scopre che Dio annuncia la venuta del Messia per mezzo dei profeti -comprende il significato simbolico della Pasqua cristiana e della Pasqua ebraica	L'alunno: -apprende, come Gesù abbia espresso e vissuto con originalità una molteplicità di relazioni -coglie le differenze e somiglianze tra la Pasqua cristiana e Pasqua ebraica -sa preparare alcune ricette tradizionali delle due religioni
I VALORI ETICI E RELIGIOSI	I segni dello Spirito Santo	Conoscere i simboli dello Spirito Santo Capire il significato dello Spirito santo nella missione della Chiesa Riflettere sull'importanza dei segni d'amore che ogni persona può offrire	L'alunno riconosce nell'evento della Pentecoste la nascita della Chiesa	L'alunno scopre che il ruolo missionario della Chiesa deriva da un comandamento di Gesù	L'alunno conosce la vita e le caratteristiche delle prime comunità cristiane

CLASSE 4 PRIMARIA	I.R.C. RELIGIONE CATTOLICA						
NUCLEI FONDANTI	OBIETTIVI di APPRENDIMENTO		COMPETENZE LIVELLO				
	CONOSCENZE	ABILITA'	BASE	INTERMEDIO	AVANZATO		
LA BIBBIA E LE ALTRE FONTI	La Palestina:aspetti politici, sociali e culturali Il messaggio di Gesù attraverso i Vangeli	Conoscere l'ambiente, i gruppi religiosi e sociali, della Palestina al tempo di Gesù fino ad oggi Conoscere le origini dei Vangeli	L'alunno: -conosce l'aspetto geografico della Palestina al tempo di Gesù	L'alunno: -conosce i gruppi religiosi e sociali della Palestina -conosce la storia degli Evangelisti	L'alunno: -confronta la Palestina di ieri con la Palestina odierna -individua le tappe di formazione dei Vangeli e il loro contenuto fondamentale		

	Gesù come personaggio storico La nascita del Messia La Settimana Santa	Comprendere il significato delle parabole e dei miracoli attraverso i testi evangelici Riflettere sulla figura di Gesù, mediatore tra Dio e gli uomini Capire il significato del Natale come dono di salvezza nella storia dell'uomo	-conosce l'origine e lo sviluppo dei Vangeli -conosce le caratteristiche principali delle parabole e coglie l'insegnamento di Gesù in alcune di esse -conosce Gesù di Nazareth -individua i segni della festa del Natale e ne comprende il significato	-scopre che Gesù manifesta l'amore di Dio attraverso i miracoli -conosce Gesù come liberatore inviato da Dio. -conosce testi Evangelici della Natività	-comprende il significato delle parabole e dei miracoli
IL LINGUAGGIO RELIGIOSO	Le tradizioni natalizie regionali La vita oltre la morte La testimonianza cristiana	Riflettere sui messaggi di pace, solidarietà e accoglienza del Natale Comprendere il messaggio di speranza contenuto nella Pasqua Approfondire il significato delle celebrazioni pasquali della Settimana Santa Attingere informazioni sulla religione cattolica anche nella vita dei Santi e di Maria	L'alunno: - conosce alcune tradizioni legate al Natale -individua i segni della festa della Pasqua e ne comprende i significati -scopre i diversi atteggiamenti delle persone nei confronti di Gesù -conosce l'insegnamento delle Beatitudini	L'alunno: - conosce le tradizioni natalizie della propria regione -scopre che la Pasqua è il centro della fede cristiana -conosce gli avvenimenti e i luoghi della Settimana Santa -conosce la vita e la figura di Maria di Nazareth e di alcuni Santi	L'alunno: - comprende che il messaggio di Gesù influenza le culture e le loro espressioni artistiche -coglie il significato del Natale nell'arte iconografica -riconosce che i mezzi di comunicazione dedicano spazio alla vita della Chiesa e alle tradizioni natalizie nel mondo -comprende il significato simbolico dei gesti compiuto da Gesù durante l'ultima Cena -conosce alcune tradizioni regionali pasquali legate alla Settimana Santa -riconosce, nella figura di Maria, il volto di Madre di Gesù e Madre della Chiesa

CLASSE 5 PRIMARIA		I.R.C. RELIGION	I.R.C. RELIGIONE CATTOLICA					
NUCLEI FONDANTI	OBIETTIV	OBIETTIVI di APPRENDIMENTO		COMPETENZE LIVELLO				
NUCLEI FONDANTI	CONOSCENZE	ABILITA'	BASE	INTERMEDIO	AVANZATO			
DIO E L'UOMO	La Pentecoste I primi Cristiani Testimoni della fede Il messaggio delle religioni Il dialogo interreligioso	Conoscere l'evento della Pentecoste come fondamento nella nascita della Chiesa Conoscere la vita e le caratteristiche delle prime comunità cristiane Riconoscere nei santi e nei martiri, di ieri e di oggi, progetti riusciti di vita cristiana Approfondire la conoscenza delle principali religioni Assumere un atteggiamento di rispetto verso ogni forma religiosa	L'alunno: -conosce gli eventi salienti della storia della Chiesa -conosce il modo di vivere della prima comunità cristiana -conosce la vita e la figura di S.Paolo e S. Pietro -scopre l'esistenza di popoli diversi dl proprio e mostra un atteggiamento di attenzione e rispetto -coglie l'importanza del dialogo interreligioso	L'alunno: -conosce il significato e il valore della festa della Pentecostecomprende i valori sottostanti allo stile di vita della Chiesa primitivaconosce i modi diversi di vivere il cristianesimo da parte di figure di Santi -conosce gli aspetti fondamentali delle grandi religioni nel mondocomprende che il dialogo interreligioso favorisce la pace	L'alunno: -scopre che il ruolo missionario della Chiesa deriva da un comando di Gesù -traccia un quadro storico completo mettendo in risalto gli elementi principali dei primi cristiani -riconosce nell' impegno missionario un mezzo per costruire una società migliore -confronta e coglie i valori che scaturiscono dalle diverse religioni del mondo -comprende che il dialogo è il perno fondante per ogni religione e tra le religioni			
IL LINGUAGGIO RELIGIOSO	I segni e i simboli del Cristianesimo, anche nell'arte La Chiesa popolo di Dio nel mondo Il Natale nel mondo Lo scisma tra Oriente e Occidente e le confessioni cristiane Missionari di pace	Individuare significative espressioni d'arte cristiana, per rilevare come la fede è stata interpretata dagli artisti nel corso dei secoli Conoscere il fenomeno del Monachesimo attraverso le figure di S. Francesco e S. Benedetto Individuare significative espressioni d'arte cristiana Conoscere gli elementi di separazione e di unità delle diverse confessioni cristiane Riconoscere nell'impegno per la Pace e la giustizia i mezzi per costruire una società migliore	L'alunno: -riconosce i segni e i simboli presenti negli edifici cristianiconosce la scelta di vita di S. Francesco e S. Benedettoconosce le origini storiche del Nataleconosce le cause che hanno portato allo scismaconosce alcune figure di uomini e donne missionari, che hanno operato e operano a favore della giustizia	-scopre modi diversi di festeggiare il Natale -comprende che le circostanze storiche	L'alunno: -comprende che il messaggio di Gesù influenza le culture e le loro espressioni artisticheconosce la diffusione del monachesimo in Oriente attraverso le figure di Cirillo e Metodioconosce il messaggio iconografico delle iconeconosce le finalità del movimento Ecumenico attraverso il Concilio di Trento e Vaticano IIscopre che il ruolo missionario della Chiesa deriva da un comando di Gesù.			

TRAGUARDI PER LO SVILUPPO DELLE COMPETENZE AL TERMINE DELLA SCUOLA PRIMARIA

L'alunno riflette su Dio Creatore e Padre, sui dati fondamentali della vita di Gesù e sa collegare i contenuti principali del suo insegnamento alle tradizioni dell'ambiente in cui vive; riconosce il significato cristiano del Natale e della Pasqua, traendone motivo per interrogarsi sul valore di tali festività nell'esperienza personale, familiare e sociale.

Riconosce che la Bibbia è il libro sacro per cristiani ed ebrei e documento fondamentale della nostra cultura, sapendola distinguere da altre tipologie di tesi, tra cui quelli di altre religioni; identifica le caratteristiche essenziali di un brano biblico, sa farsi accompagnare nell'analisi delle pagine a lui accessibili, per collegarle alla propria esperienza.

Si confronta con l'esperienza religiosa e distingue la specificità della proposta di salvezza del cristianesimo; identifica nella Chiesa la comunità di coloro che credono in Gesù Cristo e si impegnano per mettere in pratica il suo insegnamento; coglie il significato dei Sacramenti e si interroga sul valore che essi hanno nella vita dei cristiani.

SCUOLA SECONDARIA	I.R.C. RELIGIONE CATTOLICA				
NUCLEI FONDANTI	OBIETTIVI di AF	PRENDIMENTO		COMPETENZE LIVELL	.0
	CONOSCENZE	ABILITA'	BASE	INTERMEDIO	AVANZATO
DIO E L'UOMO	I segni della religione intorno a noi L'uomo nella visione biblica La preadolescenza: aspetti psicologici, affettività, amicizia, amore. Temi esistenziali che emergono dal vissuto degli alunni. Le grandi domande di senso e le risposte delle religioni ai problemi esistenziali dell'uomo.	Cogliere nelle domande dell'uomo, nelle sue esperienze e nei suoi percorsi di crescita tracce della dimensione religiosa Comprendere alcune categorie fondamentali della fede ebraico-cristiana e confrontarle con quelle delle altre religioni. Ricostruire i fatti e i significati principali della storia del popolo di Israele. Rintracciare, a partire dalla lettura dei vangeli, l'identità storica e l'opera di Gesù e correlarle alla fede	L'alunno: - con la guida dell'insegnante, identifica i valori religiosi in una religione, nella propria esperienza e nelle diverse scelte altrui -con la guida dell'insegnante, individua le caratteristiche fondamentali del testo biblico e personaggi e fatti principali della storia biblica - con la guida	L'alunno: - si pone semplici domande di senso identificando valori di diverse esperienze e di diverse religioni e rendendoli oggetto di riflessione -individua le caratteristiche fondamentali del testo biblico e i fatti e i personaggi principali della storia della salvezza -individua gli avvenimenti principali	L'alunno: - a partire da quanto proposto in classe, si pone domande di senso, identificando i valori di diverse esperienze e di diverse religioni e confrontandoli con situazioni e scelte di vita propria o altrui - individua fatti, personaggi e significati principali della storia della salvezza - correla avvenimenti, insegnamenti e significati dell'opera di Gesù alle

			dell'insegnante individua gli avvenimenti principali della vita di Gesù	della vita di Gesù e i suoi insegnamenti fondamentali	pagine evangeliche
LA BIBBIA E LE ALTRE FONTI	Caratteristiche fondamentali del testo biblico; la Bibbia come Parola di Dio e come documento storico e culturale Pagine significative del testo biblico La storia della salvezza attraverso le pagine della Bibbia: fatti e personaggi principali da Abramo a Gesù. I fondamenti biblici della religione ebraica Il Vangelo: origini, datazione, prospettiva teologica e autore Il messaggio evangelico, la passione e morte in croce, l'annuncio della resurrezione. Episodi, personaggi e avvenimenti biblici come fonte di ispirazione di produzioni artistiche italiane ed europee Testimonianze, produzioni artistiche o letterarie, testi di diverso genere in cui sia possibile rintracciare la dimensione religiosa	Saper adoperare la Bibbia come documento storico e culturale. Individuare il contenuto principale di alcuni testi biblici o di altri testi analizzati Ricostruire i fatti e i significati principali della storia del popolo d'Israele Rintracciare, a partire dalla lettura dei testi evangelici, l'identità storica e l'opera di Gesù Individuare nelle produzioni artistiche o letterarie i riferimenti biblici Cogliere la dimensione religiosa nei testi/opere analizzati	L'alunno: - con la guida dell'insegnante, individua le caratteristiche fondamentali del testo biblico e personaggi e fatti principali della storia biblica - con la guida dell'insegnante individua gli avvenimenti principali della vita di Gesù - con la guida dell'insegnante, sa collegare produzioni artistiche ai brani biblici ed evangelici di riferimento - comprende il senso globale dei documenti con la guida dell'insegnante	L'alunno: -individua le caratteristiche fondamentali del testo biblico e i fatti e i personaggi principali della storia della salvezza -individua gli avvenimenti principali della vita di Gesù e i suoi insegnamenti fondamentali - sa collegare produzioni artistiche ai brani biblici o evangelici di riferimento - legge e comprende documenti cogliendone globalmente il senso.	L'alunno: -sa usare le informazioni principali riguardanti la Bibbia per un approccio corretto ai testi individua fatti, personaggi e significati principali della storia della salvezza - correla avvenimenti, insegnamenti e significati dell'opera di Gesù alle pagine evangeliche -sa leggere i significati dei testi biblici o evangelici nelle opere d'arte che ad essi si riferiscono.
IL LINGUAGGIO RELIGIOSO	Simboli, miti, generi letterari, caratteristiche specifiche del linguaggio biblico in alcune pagine della Bibbia Simboli, miti, iconografia delle diverse religioni Terminologia specifica del linguaggio religioso Testimonianze, produzioni artistiche o letterarie, testi di diverso genere in cui sia possibile rintracciare la dimensione religiosa	Comprendere il significato principale di simboli, miti, termini e immagini della Bibbia Comprendere il significato globale di simboli, miti, termini, immagini delle diverse religioni Individuare nelle produzioni artistiche o letterarie i riferimenti biblici o evangelici	L'alunno: - riconosce i simboli più comuni delle religioni e ne esplicita il senso con la guida dell'insegnante -conosce e spiega in modo sintetico alcuni termini specifici -con la guida dell'insegnante, sa collegare produzioni artistiche ai brani biblici di riferimento	L'alunno: -riconosce i simboli, miti immagini delle religioni ed esplicitarne il senso autonomamente ma in modo sintetico - comprende e utilizza correttamente i termini specifici -sa collegare produzioni artistiche ai brani biblici o	L'alunno: -riconosce i simboli, miti immagini delle religioni e ne esplicita il senso autonomamente e in modo completo -comprende e utilizza termini specifici in contesti diversi sa leggere i significati dei testi biblici o evangelici nelle opere d'arte che ad essi si riferiscono

	dell'uomo. Strutture e significati dei Iuoghi e degli spazi sacri nelle diverse religioni	religiosa nei testi/opere analizzati Riconoscere la struttura, le caratteristiche, il significato di alcuni luoghi sacri delle diverse religioni	-comprende il senso globale dei documenti con la guida dell'insegnante -identifica i principali luoghi sacri delle diverse religioni	evangelici di riferimento -legge e comprende i documenti cogliendone globalmente il senso -identifica i principali luoghi sacri delle diverse religioni e le loro caratteristiche principali	- legge e comprende i documenti cogliendone il senso. -identifica i principali luoghi sacri delle diverse religioni, le loro caratteristiche e i loro significati
I VALORI ETICI E RELIGIOSI	Le grandi domande di senso e le risposte delle religioni ai problemi esistenziali dell'uomo. Domande di senso e progetti di vita L'uomo nella visione biblica I valori evangelici La preadolescenza: aspetti psicologici e valoriali: affettività, amicizia, amore. Temi esistenziali che emergono dal vissuto degli alunni. Avvenimenti di cronaca, documenti, video, film, esperienze, testimonianze o vissuti della classe o dei singoli alunni che possano essere stimolo di riflessione sui valori sottesi alle scelte e	Cogliere nell'esperienza umana e nelle domande dell'uomo tracce della ricerca religiosa. Confrontarsi con la prospettiva/ proposta biblica ed evangelica e con i valori delle diverse religioni Cogliere i valori di ogni fase della crescita umana. Riflettere sulle proprie esperienze e su quelle altrui cogliendo i valori sottesi alle diverse scelte.	L'alunno: -coglie le implicazioni etiche della fede ebraico-cristiana e delle altre religioni con la guida dell'insegnante - sa ascoltare e rispettare punti di vista e riflessioni diverse dalle proprie -analizza esperienze, vissuti, situazioni cogliendone i riferimenti valoriali con la guida dell'insegnante	L'alunno: -coglie le implicazioni etiche della fede ebraico-cristiana e delle altre religioni e le rende oggetto di riflessione personale - sa ascoltare e rispettare, sa confrontarsi con punti di vista e riflessioni diverse dalle proprie -analizza in autonomia esperienze, vissuti, situazioni cogliendone i riferimenti valoriali	L'alunno: -coglie le implicazioni etiche della fede ebraico- cristiana e delle diverse religioni, le rende oggetto di riflessioni personali e sa correlare alle scelte e ai comportamenti propri e altrui sa ascoltare e rispettare, sa confrontarsi con punti di vista e riflessioni diverse dalle proprie, cogliendone gli aspetti positivi -analizza in autonomia esperienze, vissuti, situazioni cogliendone i riferimenti valoriali per correlarli alle proprie scelte personali

TRAGUARDI PER LO SVILUPPO DELLE COMPETENZE AL TERMINE DELLA SCUOLA SECONDARIA DI PRIMO GRADO

L'alunno è aperto alla sincera ricerca della verità e sa interrogarsi sul trascendente e porsi domande di senso, cogliendo l'intreccio tra dimensione religiosa e culturale. A partire dal contesto in cui vive, sa interagire con persone di religione differente, sviluppando un'identità capace di accoglienza, confronto e dialogo.

Individua, a partire dalla Bibbia, le tappe essenziali e i dati oggettivi della storia della salvezza, della vita e dell'insegnamento di Gesù, del cristianesimo delle origini.

Ricostruisce gli elementi fondamentali della storia della Chiesa e li confronta con le vicende della storia civile passata e recente elaborando criteri per avviarne una interpretazione consapevole.

Riconosce i linguaggi espressivi della fede (simboli, preghiere, riti, ecc.), ne individua le tracce presenti in ambito locale, italiano, europeo e nel mondo, imparando ad apprezzarli dal punto di vista artistico, culturale e spirituale.

Coglie le implicazioni etiche della fede cristiana e le rende oggetto di riflessione in vista di scelte di vita progettuali e responsabili. Inizia a confrontarsi con la complessità dell'esistenza e impara a dare valore ai propri comportamenti, per relazionarsi in maniera armoniosa con se stesso, con gli altri, con il mondo che lo circonda.

CURRICOLO VERTICALE DI CODING E ROBOTICA EDUCATIVA

Il coding è una disciplina che si basa sulla scrittura di codici informatici per creare applicazioni, giochi, animazioni e altri prodotti digitali. Il coding è anche un modo per sviluppare il pensiero computazionale, ovvero la capacità di formulare problemi e risolverli con strategie logiche e algoritmi. Il pensiero computazionale è una competenza trasversale che può essere applicata in diversi ambiti della vita e del lavoro. Per questo motivo, il governo italiano ha deciso di introdurre lo studio del coding nel curricolo digitale obbligatorio delle scuole di ogni ordine e grado, a partire dal 2022. Questa decisione segue le indicazioni del Piano Nazionale Scuola Digitale e le esperienze già avviate dal Miur con il progetto "Programma il futuro". L'obiettivo è formare i giovani a essere non solo utenti ma anche creatori di tecnologia, consapevoli e responsabili. Il coding, infatti, oltre a stimolare la creatività digitale, favorisce anche l'educazione alla cittadinanza digitale, ovvero il rispetto delle regole, dei diritti e dei doveri che riguardano l'uso delle tecnologie e dei dati personali.

CODING: UN'ATTIVITÀ TRASVERSALE

L'insegnamento del coding non si limita a trasmettere competenze tecniche legate al mondo dell'informatica, ma implica anche un approccio critico, creativo e collaborativo alla realtà. Favorisce lo sviluppo del pensiero computazionale e della capacità di rappresentare le informazioni in modo efficiente, quindi non è un'attività fine a se stessa, ma si collega con le altre materie e con il progetto educativo degli studenti.

DALLA CODING ALLA ROBOTICA EDUCATIVA

La robotica educativa è una forma di apprendimento basata sul coding, che consente di realizzare e controllare dei robot seguendo delle regole (codice o code). Essa non è un'attività supplementare, ma un approccio innovativo per insegnare e apprendere mediante la sfida, il gioco e la creatività. Sviluppa la curiosità, il pensiero e la soluzione di problemi nei bambini e nei ragazzi, che si divertono mentre imparano. Promuove anche la comunicazione, la collaborazione e il lavoro di gruppo tra gli studenti, che si scambiano idee su temi curricolari e trasversali. La robotica educativa può, dunque, generare un ambiente di apprendimento coinvolgente, stimolante e divertente per gli studenti e per gli insegnanti.

competenze chiave europea: COMPETENZA DIGITALE. IMPARARE AD IMPARARE. COMPETENZE SOCIALI E CIVICHE. SPIRITO DI INIZIATIVA E IMPRENDITORIALITÀ.

INIZIATIVA E IMPRENDITORIALITÀ.								
SCUOLA	CODING E ROBOTICA EDUCATIVA							
DELL'INFANZIA: ANNI 5								
NUCLEI	OBIETTIVI di APPRENDIME	NTO	COMPETENZE LIVEL	LO				
FONDANTI	CONOSCENZE	ABILITA'	BASE	INTERMEDIO	AVANZATO			
COSTRUIRE ABILITÀ DI BASE	- Giocare esplorando l'ambiente - Operare e giocare con materiali strutturati, costruzioni e giochi da tavolo di vario tipo Ascoltare narrazioni - Attività di coding unplugged: muoversi su una scacchiera come un robot, eseguendo semplici istruzioni di movimento impartite dai compagni - Giochi di coding utilizzando un robot	Formulare tanti "perché" sulle questioni concrete - Riflettere sul senso e le conseguenze delle azioni - Esprimersi e comunicare attraverso il corpo - Affinare le capacità percettive e di conoscenza degli oggetti - Orientarsi nello spazio - Cercare, scoprire, giocare, saltare, correre	L'alunno: -gioca esplorando l'ambiente e con materiali strutturati in misura essenziale -esegue semplici istruzioni di movimento impartite dai compagni -esegue scarabocchi e disegni schematici senza particolare finalità espressiva	L'alunno: -gioca esplorando l'ambiente e con materiali strutturati in misura adeguata -esegue ed impartisce semplici istruzioni di movimento - esegue disegni di PIXEL ART	L'alunno: -gioca esplorando l'ambiente e con materiali strutturati -esegue ed impartisce semplici istruzioni di movimento e giochi di coding -esegue con cura disegni di PIXEL ART			
	programmabile	- Chiedere spiegazioni						

- Uso di strumenti	- Confrontare punti di
informatici	vista
- Utilizzare programmi	- Progettare giochi e
specifici per l'infanzia, al	attività
fine di familiarizzare con	- Elaborare e
le esperienze della	condividere
multimedialità.	conoscenze
- Alla scoperta dei PIXEL	- Estendere il lessico
	- Fare esperienza di
	lavoro di gruppo
	- Toccare, smontare,
	costruire e ricostruire,
	affinando i gesti
	- Individuare qualità e
	proprietà degli oggetti
	e dei materiali
	- Imparare a
	rappresentare con
	simboli semplici i
	risultati delle loro
	esperienze
	- Scegliere ed eseguire
	i percorsi più idonei
	per raggiungere una
	meta prefissata

METODOLOGIA

Approccio costruttivo e didattica laboratoriale. Conversazioni. Giochi unplugged. Attività online. Metodi attivi e interattivi – cooperativi. Azioni di scaffolding. Attività individuale, collettiva, in coppia, in gruppi. Problem solving. Programmazione algoritmica.

COMPETENZE IN USCITA

- Conoscere i blocchi "Vai avanti", "Gira a destra"; "Gira a sinistra"; Ripetizioni.
- Usare il ragionamento logico per comprendere cosa sono gli oggetti smart e comprendere il funzionamento di alcuni semplici algoritmi; Attività unplugged: orientarsi sul tappeto a scacchiera
- Primo approccio all'ambiente editor Scratch junior, Storytelling.

competenze chiave europea: COMPETENZA DIGITALE. IMPARARE AD IMPARARE. COMPETENZE SOCIALI E CIVICHE. SPIRITO DI INIZIATIVA E IMPRENDITORIALITÀ.

SCUOLA PRIMARIA	CODING E ROBOTICA EDUCATIVA						
NUCLEI	OBIETTIVI di APPRENDIMENTO	<u> </u>	COMPETENZE LIVELLO				
		Т			A) (A) (Z) A TO		
FONDANTI	CONOSCENZE	ABILITA'	BASE	INTERMEDIO	AVANZATO		
COSTRUIRE ABILITÀ DI BASE	Indicare la destra e la sinistra rispetto al personaggio da muovere sullo schermo - Imparare a scrivere i comandi in ordine e risolvere i problemi utilizzando una serie di istruzioni Utilizzare i blocchi di ripetizione Riconoscere in una dichiarazione logica sia l'ipotesi sia la conclusione Utilizzare le espressioni condizionali se/allora - Applicare il concetto di funzione nella soluzione di schemi logici	- Imparare cos'è un ciclo, quando usarlo Conoscere le espressioni condizionali se/allora - Conoscere il concetto logico di funzione - Conoscere il costrutto di ripetizione - conoscere le parti di un device - Conoscere l'ambiente di programmazione visuale Scratch jr e di Scratch Conoscere le modalità di programmazione dei robot	L'alunno: - utilizza in modo accettabile i concetti di ripetizione e condizione - si approccia ad un uso delle TIC	L'alunno: - utilizza correttamente i concetti di ripetizione e condizione - si approccia ad un uso consapevole delle TIC	L'alunno: - utilizza con consapevolezza i concetti di ripetizione e condizione - si approccia ad un uso consapevole ed efficace delle TIC		
LEGGERE E	_	- Utilizzare espressioni	L'alunno:	L'alunno:	L'alunno:		
SCRIVERE IL CODICE	condizionali.	condizionali, cicli, funzione,	- si esprimere e	- si esprimere e	- si esprimere e		

- Creare istruzioni	ripetizione	comunica	comunica	comunica
condizionali.	- Scrivere codice conciso	utilizzando	utilizzando	utilizzando codici
	- Apportare modifiche al	codici e	codici e	e linguaggi
	codice	linguaggi	linguaggi	diversi attraverso
	- Identificare gli errori nel	diversi in modo	diversi	messaggi chiari e
	codice e dedurre soluzioni	accettabile	- analizza e	pertinenti.
	corrette.	- analizza e	rappresenta	- utilizza con
	- Progettare e costruire storie	rappresenta	processi	consapevolezza i
	tecnologiche usando le	processi in	utilizzando	concetti di
	potenzialità di Scratch	misura	modelli logici	ripetizione e
	- Stabilire relazioni causa-	essenziale	- applica la	condizione
	effetto	- si avvia a	soluzioni a	- applica la
	- Creare semplici programmi	applicare	problemi in	soluzione più
	per istruire i robot	soluzioni a	modo corretto	efficace a
	PROBLEM SOLVING	problemi	- utilizza	problemi
	- Logicamente applicare la	- utilizza	trasversalment	- utilizza
	soluzione più efficace a	trasversalmente	e le	trasversalmente
	problemi che possono essere	le conoscenze	conoscenze	le conoscenze in
	risolti in molteplici modi.			modo efficace
	- Saper esprimere i propri			
	punti di vista e le proprie			
	proposte			

METODOLOGIA

Approccio costruttivo e didattica laboratoriale. Conversazioni. Giochi unplugged. Attività online. Metodi attivi e interattivi – cooperativi. Azioni di scaffolding. Attività individuale, collettiva, in coppia, in gruppi. Problem solving. Programmazione algoritmica, Attività di approccio mediato dal docente, Learning by doing; Cooperative Learning; tutoring; didattica dell'errore (debug).

COMPETENZE IN USCITA

- Usare il ragionamento logico per comprendere cosa sono gli oggetti smart e comprendere il funzionamento di alcuni semplici algoritmi; Attività unplugged: orientarsi sul tappeto a scacchiera,
- Conoscenza dei blocchi "Vai avanti", "Gira a destra"; "Gira a sinistra"; "Ripeti"; "Se Allora Altrimenti"
- Conoscenza della piattaforma "L'Ora del Codice" di Programma il Futuro e di Code.org Corso 2 e 3
- (Ambiente editor Scratch Jr) Ambiente sviluppo Scratch
- Primo conoscenza della robotica educativa e della programmazione di robot

competenze chiave europea: COMPETENZA DIGITALE. IMPARARE AD IMPARARE. COMPETENZE SOCIALI E CIVICHE. SPIRITO DI INIZIATIVA E IMPRENDITORIALITÀ.

INIZIATIVA E IMPRENDITORIALITA.								
SCUOLA			CODING E ROBOT	CODING E ROBOTICA EDUCATIVA				
SECONDARIA								
NUCLEI	OBII	ETTIVI di APPRENDIMENTO)	COMPETENZE LIV	ELLO			
FONDANTI	CON	NOSCENZE	ABILITA'	BASE	INTERMEDIO	AVANZATO		
COSTRUIRE ABILITÀ DI	- Co	noscere il concetto	- Imparare a scrivere algoritmi	L'alunno:	L'alunno:	L'alunno:		
BASE	logi	co di variabile	in maniera corretta e a	- conoscere il	- conoscere il	- conoscere il		
	- Co	noscere il corretto	risolvere problemi complessi	concetto di	concetto di	concetto di		
	utili	zzo delle funzioni nella	scomponendoli in problemi	algoritmo in	algoritmo nelle	algoritmo nelle		
	real	izzazione di un algoritmo	più semplici.	modo essenziale	sue varie	sue varie		
	- Co	noscere il concetto di	- Applicare il concetto di	- si avvia a	forme ed	forme ed		
	para	ametro ed il suo utilizzo	variabile nella soluzione di	applicare	applicazioni	applicazioni in		
	all'ir	nterno delle funzioni	schemi logici	soluzioni a	- applica	modo sicuro		
	Con	oscere ed utilizzare il	- Utilizzare correttamente le	problemi	soluzioni a	- applica la		
	prob	olem solving	funzioni con e senza	-utilizza	problemi in	soluzione più		
	Real	lizzare storytelling	parametri	trasversalmente	modo corretto	efficace a		
			- Saper lavorare in gruppo.	le conoscenze	-utilizza	problemi		
			- Ottimizzare la soluzione di		trasversalment	-utilizza		
			un problema		e le	trasversalmente		
			- Scomporre un problema		conoscenze	le conoscenze in		
			complesso in problemi di			modo efficace		
			complessità inferiore					

			•		1
		- Saper realizzare un algoritmo			
		utile per la soluzione di un			
		problema generico			
		- Utilizzare le conoscenze			
		disciplinari per riempire di			
		contenuti le attività: -			
		realizzare storytelling			
LEGGERE E	- Conoscere le principali	- Debugging	L'alunno:	L'alunno:	L'alunno:
SCRIVERE IL CODICE	funzioni di un programma	- Scrivere codice ottimizzato	- si avvia ad una	- si approccia	- si approccia ad
332132	ed utilizzarle in modo	- Apportare modifiche al	scrittura del	ad una	una scrittura
	congruo	codice in modo da ottimizzare	codice in misura	scrittura del	ottimizzata del
	- Conoscere l'ambiente di	lo stesso pur conservandone	essenziale	codice in	codice
	programmazione Scratch	la funzionalità	-conosce le	misura	-conosce le
	- Conoscere le	- Identificare i bug nel codice	caratteristiche e	adeguata	caratteristiche di
	caratteristiche di un robot	- Progettare e costruire storie	usa in modo	-conosce le	un robot
	(sensori e motori)	tecnologiche unendole con il	accettabile un	caratteristiche	-usa in modo
	- Conoscere l'utilizzo di un	linguaggio di	robot il suo	di un robot	efficace un robot
	robot e del suo ambiente di	programmazione Scratch.	ambiente di	-usa in modo	il suo ambiente di
	programmazione	- Remixare programmi	programmazion	corretto un	programmazione
		esistenti-	e	robot il suo	
		Capire cosa sono e come		ambiente di	
		usare sensori e motori per		programmazio	
		rendere interattivi i modelli		ne	
		- Stabilire relazioni causa-			
		effetto			
		- Creare semplici programmi			

METODOLOGIA

Approccio costruttivo e didattica laboratoriale. Conversazioni. Giochi unplugged. Attività online. Metodi attivi e interattivi – cooperativi. Azioni di scaffolding. Attività individuale, collettiva, in coppia, in gruppi. Problem solving. Programmazione algoritmica, Attività di approccio mediato dal docente, Learning by doing; Cooperative Learning; tutoring; didattica dell'errore (debug).

COMPETENZE IN USCITA

- Usare il ragionamento logico per comprendere cosa sono gli oggetti smart, conoscere il concetto di algoritmo e comprenderne il funzionamento nelle varie forme ed applicazioni
- Conoscenza dei blocchi "Vai avanti", "Gira a destra"; "Gira a sinistra"; "Ripeti"; "Se Allora Altrimenti"
- Conoscenza della piattaforma "L'Ora del Codice" di Programma il Futuro e di Code.org
- -- Approcciarsi ad una scrittura ottimizzata del codice Conoscenza delle caratteristiche di un robot e della programmazione di robot